# s[Project]



Namen: [S.Abdoli,S.grimmelikhauzen,f,van leeuwen]

Studiejaar: [2020-2021]

Werkgroep: [AMO1a.1]

Projectleider: [M. Boukiour]

Inleverdatum: []

Versie: 1

# Inhoud

[[Project] 1](#_Toc49773785)

# De kern van het project

# Dit is een taal applicatie die om de Amazigh taal gaat. Deze taal wordt in heel Noord-Afrika gesproken, met name in Marokko, Algerije, Libië, Egypte en Mali. Er zijn weinig tot geen apps met betrekking tot de Amazigh taal en cultuur. Daarom wil de opdrachtgever dat er een mobile app gemaakt wordt, namelijk een Quiz. De Quiz is bedoeld om zo op een leuke manier de Amazigh woordjes te leren en te oefenen om zo de taal beter te kunnen beheersen, wij als groep werken voor monkey buisness

De app wordt amazigquize genoemd

# Aanleiding

Er is behoefte onder kinderen om dit taal te leren maar er is nog geen efficiënte middel voor

# Algemene beschrijving van de applicatie

Splash screen

Als de app start moet er kort een *splash screen* getoond worden met een Amazigh vlag en symbool. Vervolgens kom je in

Menu screen terecht

een menu terecht. Hier kun je kiezen tussen twee opties: *Oefen* en *Speel*.

Oefen -> categorieën

Indien je Oefen kiest kom je in een nieuw menu terecht met categorieën. Zoals Dieren 1, Fruit, Insecten et cetera. Indien je een categorie kiest verschijnt een plaatje, bijv. van een ezel, met de naam van het dier in het Nederlands en het Amazigh (bijv.: Ezel en Aɣyul). Ook hoor je de uitspraak van het woord in het Amazigh. Je kan swipen om het volgende woord te tonen en te beluisteren. En zo kun je blijven swipen totdat alle woorden getoond zijn.

Speel -> categorieën

Kies je Speel dan kom je ook in het categorieën menu terecht. Na het kiezen van een categorie worden 6 willekeurige plaatjes getoond. Je hoort een willekeurig Amazigh woord en krijgt 3 kansen om het juiste plaatje te kiezen. Nadat je het woord goed geraden hebt of 3 maal verkeerd worden er willekeurig 6 plaatjes getoond en hoor je een ander Amazigh woord. Zodra je alle woorden van de categorie geweest zijn ben je klaar en kun je een ander categorie selecteren.

# Doelen van de applicatie

De applicatie is bedoeld om de amazig taal te beter kunnen beheersen onder kinderen, de doelen zijn de app aantrekkelijk en userfriendly genoeg maken voor kinderen onder basisleeftijd

# Doelgroepen van de applicatie

Arabische mensen die de taal amazig spreken en kunnne nlezen

Nederlanders die amaizg taal willen leren

Kinderen in basis leeftijd

# Vormgeving

-Logo krijgen we ontvangen

-er worden gebruikt gemaakt van de kleuren blauw groen en geel en de applicatie ziet er vooral fun uit

-fonts: crimson text, lobster

- de app moet userfriendly zijn



# Informatie in de applicatie

De app bevat de vertaling van het woorden in amazigh zowel in text en spraak opname

Maar ook de bijbehorende plaatjes

# Interactie van de applicatie

Er is maar 1 gebruiker en dat is de normale gebruiker op de telefoon

Dus geen admins