Monkeybusiness

Functioneel ontwerp



|  |  |
| --- | --- |
| Namen | Fabian van Lierop,  Sephr Abdoli,  Sander Grimmelikhuizen |
| Studiejaar | 2020-2021 |
| Groep | 8AMO1\_5 |
| Projectleider | M. Boukiour |
| Inleverdatum | 24/09/2020 |
| Versie | 1 |

Inhoud

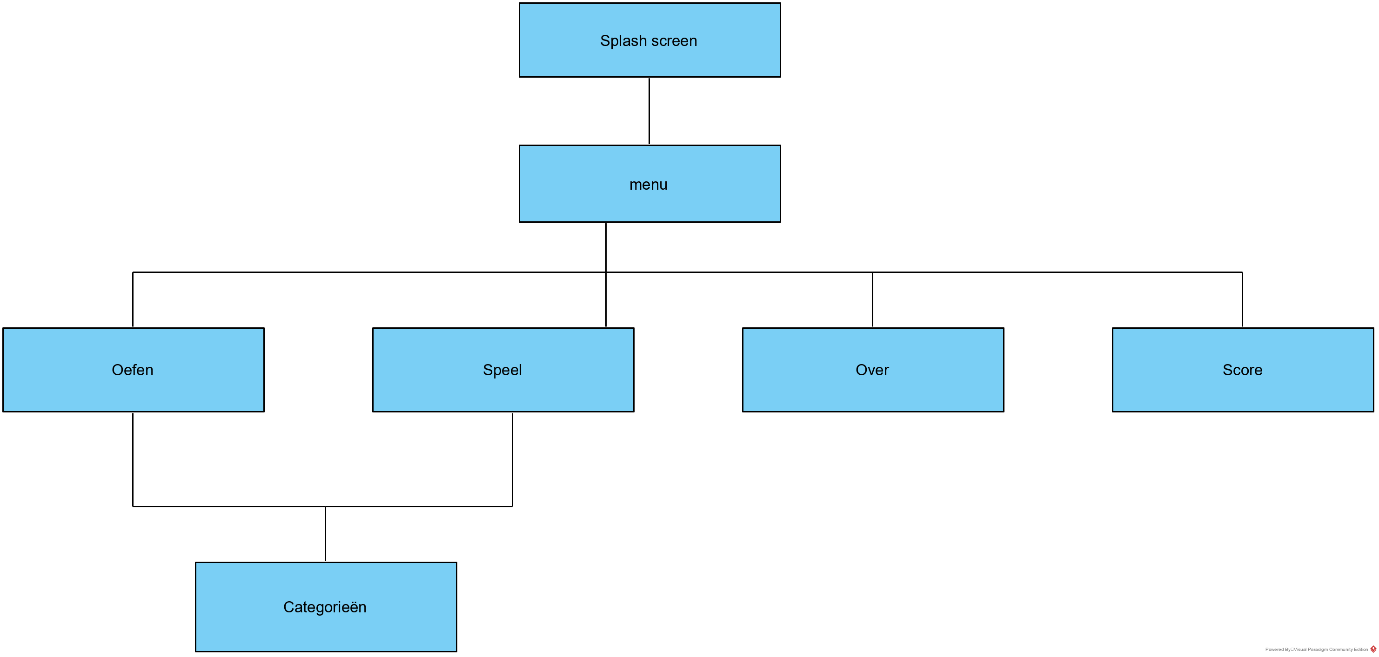
* Use case
* Navigatiediagram
* Lijst van schermen
* Schermontwerp

Use case

A close up of a map

Description automatically generated

Navigatiediagram



Lijst van schermen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam pagina** | **Formulier** | **Functie** | **Afwijkend ontwerp** |
| Splash | Nee | Dit is het opstart scherm dat je ziet met het logo en de naam | Nee |
| Oefenen | Nee | Oefen scherm is een scherm waar je een plaatje krijgt met een aantal woorden en een uitspraak, je kan verder swipen voor meer plaatjes | Nee |
| Spelen | Nee | Het speel scherm is een scherm waar je een uitspraak van een woord krijgt met daarbij 6 plaatjes, je kan 3 keer kiezen en bij de 3de keer fout krijg je het antwoord | Nee |
| Menu | Nee | Menu scherm is een scherm waar je kan kiezen uit: Spelen, oefenen, over, score | Nee |
| Categorieën | Nee | Het scherm waar je een categorie kiest om te oefenen/spelen | Nee |
| Score | Nee | Dit is een scherm waar je de scores kan zien van de quizzen die je gedaan hebt | Nee |
| Over | Nee | Het scherm met alle extra informatie over de app | nee |

Schermontwerp

Splash screen

A close up of text on a white background

Description automatically generated

Menu scherm

A close up of a piece of paper

Description automatically generated

Oefen

A close up of text on a white background

Description automatically generated

Speel

A picture containing building

Description automatically generated

Score

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Over

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated