Monkeybusiness

Plan van Aanpak



|  |  |
| --- | --- |
| Namen | Fabian van Lierop,  Sepehr Abdoli,  Sander Grimmelikhuizen |
| Studiejaar | 2020-2021 |
| Groep | 8AMO1\_5 |
| Projectleider | M. Boukiour |
| Inleverdatum | 10/09/2020 |
| Versie | 1 |

Inhoud

* Inleiding
* Doelstelling
* Omschrijving
* Projectgroep
* Benodigdheden
* Planning
* Takenlijst

Inleiding

Hierbij het Plan van Aanpak voor de app MSR quizz.

In dit document vind u onder andere de doelstelling, omschrijving van de app, de Projectgroep, benodigdheden, planning en de takenlijst. Wij hebben dit plan van aanpak gemaakt om dhr. Hannibal op hoogte te stellen van hoelang elk onderdeel van dit project ongeveer duurt en hoeveel tijd er aan besteed wordt.

Doelstelling

Het doel van het project, is om een app te maken waar mensen de taal van Amazigh kunnen leren. Dit kunnen ze doen door woordjes uit categorieën te oefenen en daarna een quiz te doen. Het gaat er vooral om dat kinderen zo snel en makkelijk de taal van Amazigh kunnen leren op een leuke en simpele manier.

Omschrijving

Het eerste scherm van de applicatie is een Splash screen, dit is een scherm voor het opstarten met de naam van de app en het logo.

Het tweede scherm is een menu scherm, in het menu scherm kan je 4 dingen selecteren: Oefen, Speel, Score en Over.

Het “Score” scherm is een scherm met de behaalde scores van de gebruiker.

Het “Over” scherm is een scherm met extra informatie over de app.

Druk je op “Speel” of “Oefen” dan kom je in een scherm voor de Categorieën. Als je een categorie aanklikt ga je dus naar het “Oefen” of “Speel” scherm.

Het “Oefen” scherm is een scherm waar je een plaatje ziet met een uitspraak en dan kies je het juiste woord dat erbij hoort. Je kan verder swipen voor meer plaatjes totdat je het einde berijkt.

Het “Speel” scherm is een scherm waar je 6 plaatjes te zien krijgt met een uitspraak, je moet dan van de 6 plaatjes het juiste plaatje kiezen. Na 3 keer een fout plaatje aan te klikken wordt het antwoord gegeven. Uitspraak kan je opnieuw afspelen d.m.v. een knopje.

Projectgroep

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Naam** | **Email** | **Functie** |
| Fabian van Lierop | fabianvl@monkeybusiness.nl | Developer |
| Sepehr Abdoli | [sepehr@monkeybusiness.nl](mailto:sepehr@monkeybusiness.nl) | Developer |
| Sander Grimmelikhuizen | [sander@monkeybusiness.nl](mailto:sander@monkeybusiness.nl) | Developer |
| Mohamed Boukiour | [mboukiour@mokeybusiness.nl](mailto:mboukiour@mokeybusiness.nl) | Projectleider |
| Maikel Braas | Mbraas@monkeybusiness.nl | Project instructeur |
| Dhr. Hannibal | [hannibal@hannibal.com](mailto:hannibal@hannibal.com) | Klant |

Benodigdheden

Software (gezamelijk):

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **Versie** |
| Windows OS | 10.0.18362 |
| Android Studio | 4.0.1 |
| Visual Paradigm | 16.1 |
| Office | 2020 |
| Github Desktop | 2.5.5 |
| Microsoft Teams | 1.3.00.21759(64-bits) |

Fabian:

Hardware:

Pc:

|  |  |
| --- | --- |
| **Onderdeel** | **Merk/Naam** |
| CPU | AMD Ryzen 5 3600 6-Core Processor |
| GPU | NVIDEA GeForce 1060 6GB |
| Moederbord | MSI B450 Tomahawk |
| RAM | 16GB Corsair |
| Disk | Intel 660p 1TB M.2 SSD |
| Voeding | Corsair RM650 |
| Muis | Logitech Hyperion Fury |
| Toetsenbord | Corsair K70 MK2 LP RGB MXRed |
| Monitor | AOC 24” L C24G1 monitor  AOC G2590VXQ monitor |
| Internetkabel | Ethernet Kabel 1gbit |
| Headset | Razer Kraken 2.0 |

Laptop:

|  |  |
| --- | --- |
| CPU | Intel Core i7-7700HQ |
| GPU | Nvidea GeForce 1050 4gb |
| Moederbord | LNVNB161216 |
| Ram | 8GB |
| Disk | SSD en HDD |
| Internet | WIFI |

Sander:

Hardware:

|  |  |
| --- | --- |
| **Onderdeel** | **Merk/Naam** |
| CPU | Intel Core i7-8565U |
| GPU | NVIDEA GeForce 1050 Max Q |
| RAM | 8GB |
| Disk | 512 GB SSD M.2 |
| Monitor | 14inch 1920x 180 |
| Internet | WIFI |

Planning

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taak | Begindatum | Einddatum | Duur |
| Functioneel Ontwerp |  | 22-09-2020 |  |
| Technisch Ontwerp |  | 1-10-2020 |  |
| Ontwikkeling omgeving |  | 12-10-2020 |  |
| Realiseren |  | 13-01-2021 |  |

Takenlijst

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Subtaak** | **Begindatum** | **Einddatum** | **Duur** | **Betrokken** |
| Doelstelling schrijven | 10-9-2020 | 10-9-2020 | 30 min | Fabian van Lierop |
| Omschrijving schrijven | 10-9-2020 | 10-09-2020 | 30 min | Fabian van Lierop |
| Projectgroep definiëren | 10-09-2020 | 10-09-2020 | 10 min | Fabian van Lierop |
| Benodigdheden schrijven | 10-09-2020 | 10-09-2020 | 20 min | Fabian van Lierop  Sander Grimmelikhuizen |
| Planning maken | 10-09-2020 | 10-09-2020 | 10 min | Fabian van Lierop |
| Usecase diagram maken | 15-09-2020 | 15-09-2020 | 30 min | Fabian van Lierop |
| Navigatie diagram maken | 15-09-2020 | 15-09-2020 | 20 min | Fabian van Lierop |
| Lijst van Schermen | 15-09-2020 | 15-09-2020 | 30 min | Fabian van Lierop |
| Schermontwerp maken | 15-09-2020 | 15-09-2020 | 1 uur | Fabian van Lierop |
| Klassediagram maken | 22-09-2020 | 22-09-2020 | 30 min | Fabian van Lierop |
| ERD maken | 23-09-2020 | 23-09-2020 | 1 uur | Fabian van Lierop |
| Benodigde hardware benoemen | 02-10-2020 | 02-10-2020 | 30 min | Fabian van Lierop |
| Benodigde software benoemen | 02-10-2020 | 02-10-2020 | 20 min | Fabian van Lierop |