**GROEPSVERSIE VRAGENLIJST GROEP6**

**Ze doen onderzoek naar minderheidstalen en het amezir is een van die talen. Het doel is om mensen zo’n taal te leren.**

1. Voor welk bedrijf bouwen wij de applicatie?

**Hannibal is**

1. Wat is het doel van de applicatie?

**Kinderen van de basischool leeftijd op een makkelijke manier de taal kunnen leren**

1. Heeft de applicatie nog een specifieke doelgroep?

**Kinderen**

1. Wat voor acties moet de gebruiker uit kunnen voeren in de applicatie?

Hoofdmenu : Oefenen, Speel, Score bekijken, info over applicatie

1. Hoeveel schermen zitten er in de applicatie en wat zijn de specifieke doelen hiervan?

Oefenen -> Scherm met categorieeen -> Plaatje en naar rechts swipen’

Spelen -> Scherm met categorieen -> 5 plaatjes per keer en dan uitspraak horen in amezir en de juiste kiezen

Over -> Informatie over de applicatie

Score bekijken -> aantal punten zien

1. Hebben bepaalde gebruikers ook speciale rollen en bevoegdheden?
2. Wat voor layout heeft u in gedachten?
3. Welk kleurschema mogen wij gebruiken?

Kleuren van de amezir vlag (blauw groen geel op een kinderlijke manier)

1. Zijn er vergelijkbare apps?

Kinder apps om talen mee te leren

1. Wat is uw budget?

€5000

1. Voor welke devices is de app?

Android telefoons en tablets.

1. Wanneer is de opleverdatum? Documentatie 18 oktober. Realisatie 13 januari.