# Project Mobile App



Namen: **Maurice Koster, Tolga Guler, Ivan Holwerda**

Studiejaar: **3**

Werkgroep: **Groep 1**

Projectleider: **Mohamed Boukiour**

Inleverdatum: **Onbekend**

Versie: **0.1**

## Inhoudsopgave

[Behoefteanalyse 2](#_Toc49763596)

[Plan van Aanpak 2](#_Toc49763597)

[Functioneel Ontwerp 2](#_Toc49763598)

[Technisch Ontwerp 2](#_Toc49763599)

[Ontwikkelomgeving 2](#_Toc49763600)

[Realisatie 2](#_Toc49763601)

[Oplevering 2](#_Toc49763602)

[Nazorg 2](#_Toc49763603)

[Bijlagen 2](#_Toc49763604)

## Behoefteanalyse

**De kern van het project:**

Wat is de reden voor het willen ontwikkelen van de app?

De reden voor het ontwikkelen van de applicatie is om verschillende talen en culturen te leven houden

**Aanleiding:**

Wat is de aanleiding tot het idee geweest om een app te laten ontwikkelen?

Omdat er bepaalde Afrikaanse talen vergeten gaan worden als er niet actie wordt uitgevoerd. Met deze applicatie kunnen we de talen leren aan kinderen en ervoor zorgen dat de talen nog steeds gebruikt gaan worden.

**Algemene beschrijving van de applicatie:**

Heeft u een korte beschrijving van de app?

De applicatie is een quiz waarmee kinderen de Amazigh taal kunnen leren. Ze krijgen bij de hoofdmenu een keuze om te oefenen of om de quiz te doen. Dan krijgen ze de keuze om een categorie te kiezen. Voor deze quiz krijgen ze sterren voor elke goede antwoord. Na 3 fouten antwoorden krijgen ze het antwoord te zien.

**Doelen van de applicatie:**

Wat wil u bereiken met de applicatie?

Het doel van de applicatie is om ervoor te zorgen dat kinderen de Amazigh taal kunnen leren en oefenen, en om ervoor te zorgen dat de taal niet uitsterft.

**Doelgroepen van de applicatie:**

Welke groep mensen wil u bereiken met de applicatie en waarom?

Basisschool kinderen zodat zij de taal kennen.

**Vormgeving:**

Welk gevoel moet de app uitstralen?

Het moet eenvoudig zijn, speels, grote knoppen en de app moet makkelijk bedienbaar zijn door kinderen.

Welke kleuren moeten er worden gebruikt? En welke kleuren zijn primair en welke kleuren zijn secondair?

De kleuren van de Amazigh vlag. Blauw, groen en geel. Het moeten vooral lichte tinten zijn.

**Informatie in de applicatie:**

Wat is de belangrijkste informatie wat er in de app moet komen? En waar moet dit in de app te vinden zijn?

Alle informatie wordt geleverd. In de app kan je oefenen met de taal en cultuur door de categorieën te selecteren.

**Interactie van de applicatie:**

Welke handelingen zijn er mogelijk neem een voorbeeld aan iets zoals tekst-to-speech?

Word nog over na gedacht

**Wat is het budget?**

Het budget is 5000 euro.

**Tot slot**

Wat is de deadline?

Het ontwerp moet 28 oktober klaar zijn en de realisatie van de applicatie moet 13 januari af zijn.

Wanneer verwacht u uw eerste test versie?

Wordt nog besproken

## Plan van Aanpak

## Functioneel Ontwerp

## Technisch Ontwerp

## Ontwikkelomgeving

## Realisatie

## Oplevering

## Nazorg

## Bijlagen