# Project Mobile App

[IMG]

Namen: **Maurice Koster, Gijs Bakker, Ivan Holwerda**

Studiejaar: **3**

Werkgroep: **Groep 1**

Projectleider: **Mohamed Boukiour**

Inleverdatum: **Onbekend**

Versie: **0.1**

## Inhoudsopgave

[Behoefteanalyse 3](#_Toc49763596)

[Plan van Aanpak 4](#_Toc49763597)

[Functioneel Ontwerp 5](#_Toc49763598)

[Technisch Ontwerp 6](#_Toc49763599)

[Ontwikkelomgeving 7](#_Toc49763600)

[Realisatie 8](#_Toc49763601)

[Oplevering 9](#_Toc49763602)

[Nazorg 10](#_Toc49763603)

[Bijlagen 11](#_Toc49763604)

## Behoefteanalyse

**De kern van het project:**

Wat is de reden voor het willen ontwikkelen van de app?

**Aanleiding:**

Wat is de aanleiding tot het idee geweest om een app te laten ontwikkelen?

**Algemene beschrijving van de applicatie:**

Heeft u een korte beschrijving van de app?

**Doelen van de applicatie:**

Wat wil u bereiken met de applicatie?

**Doelgroepen van de applicatie:**

Welke groep mensen wil u bereiken met de applicatie en waarom?

**Vormgeving:**

Welk gevoel moet de app uitstralen?

Welke kleuren moeten er worden gebruikt? En welke kleuren zijn primair en welke kleuren zijn secondair?

**Informatie in de applicatie:**

Wat is de belangrijkste informatie wat er in de app moet komen? En waar moet dit in de app te vinden zijn?

**Interactie van de applicatie:**

Welke handelingen zijn er mogelijk neem een voorbeeld aan iets zoals tekst-to-speech?

**Tot slot**

Wat is de deadline?

Wanneer verwacht u uw eerste test versie?

## Plan van Aanpak

## Functioneel Ontwerp

## Technisch Ontwerp

## Ontwikkelomgeving

## Realisatie

## Oplevering

## Nazorg

## Bijlagen