1. Wat is het doel van de applicatie?
2. Wat wilt u allemaal bereiken met de applicatie?
3. Hoe ziet u de spelmodus voor u?
4. Welke referentie links moeten er op de website komen, en moeten er links naar een social media platform komen?
5. Wanneer moet de applicatie af zijn?
6. Wat is het budget voor de app?
7. Wat is de doelgroep?
8. Wat voor huisstijl hebben jullie en hebben jullie een logo?
9. Wat is de marketing strategie?
10. Wat voor bronnen kunnen wij gebruiken voor de content van de app?
11. Wilt u een formele of informele schrijfwijze toegepast hebben? Of iets daar tussenin?
12. Moet de gebruiker ook nog meer kunnen doen dan alleen maar quizen maken? Zoals bijvoorbeeld dat ze een account aan kunnen maken om op die manier hun voortgang bij te kunnen houden.