# Amazigh Quiz Project

Plan van aanpak



|  |  |
| --- | --- |
| Namen | Sander Bish, Christiaan van Haasteren, Matthijs Harren |
| Studiejaar | 2020-2021 |
| Werkgroep | LO8E-AMO2.2 |
| Projectleider | M. Boukiour |
| Inleverdatum | Soon™ |
| Versie | 1.0 |

Inhoud

[Amazigh Quiz Project 1](#_Toc50305708)

[*Vragenlijst* 3](#_Toc50305709)

[*Behoefte analyze* 4](#_Toc50305710)

# Vragenlijst

1. Wat is het doel van de applicatie precies?

2. Wat is het budget voor de applicatie?

3. Wat is de uiterlijke deadline voor de applicatie?

4. Waar kunnen wij de content vandaan halen? Levert U zelf de vragen samen met antwoorden?

5. Wat is de huisstijl van de applicatie? Welke kleuren, vormen en logo’s bijvoorbeeld

6. Moet de app alleen in het Nederlands zijn of moet je het ook bijvoorbeeld kunnen instellen tot Engels zodat meer mensen de app kunnen gebruiken?

7. Wilt u nog extra schermen hebben in de applicatie? Zoals een contact scherm bijvoorbeeld.

8. Moet de gebruiker ook nog meer kunnen doen dan alleen maar quizen maken? Zoals bijvoorbeeld dat ze een account aan kunnen maken om op die manier hun voortgang bij te kunnen houden.

9. Wat is de doelgroep van de applicatie?

10. waarom wilt u een nieuwe app maken? Er zijn al alternatieve apps beschiktbaar, wat doen die wat u anders wil hebben?

# Behoefte analyze