Amazigh

*[Fase]*



|  |  |
| --- | --- |
| Namen: | Noah Elstgeest, Enes Can, Matthijs  Verboon |
| Studiejaar: | 2020-2021 |
| Werkgroep: | LO8E-AMO2 |
| Projectleider: | M. Boukiour |
| Inleverdatum: | - |
| Versie: | 1.0 |

**Inhoud**

[1 Behoefte analyse 3](#_Toc1823)

# Behoefte analyse

**Kern van het project:**

Dit is een app voor basisschoolleerlingen om de Noord-Afrikaanse taal Amazigh te kunnen leren.

**Aanleiding:**

Doordat er weinig middelen zijn om de Noord Afrikaanse Amazigh taal te leren, is het doel van deze applicatie om het makkelijker te maken voor basisschoolleerlingen om de Amazigh taal te leren.

**Algemene beschrijving van de applicatie:**

De app bestaat uit een splash screen, hoofdmenu, oefen scherm en een speel scherm. In het hoofdmenu kunnen users kiezen uit het oefen scherm en het speel scherm. In het oefen scherm komen er verschillende categorieën en uit elke categorie staat een plaatje met het Nederlandse en Amazigh woord eronder en ook een audioqueue dat het woord uitspreekt in Amazigh. Als het speel scherm wordt gestart, dan komen er 6 plaatjes met het woord in Amazigh. De user moet zeggen of het woordje met het juiste plaatje is neergezet.

**Doelen van de applicatie:**

Het doel van deze applicatie is om basisschoolleerlingen de Amazigh taal te leren.

**Doelgroepen van de applicatie:**

Het doelgroep voor nu zijn basisschoolleerlingen.

**Vormgeving:**

De centrale kleuren van de applicatie zijn de kleuren van de Amazigh vlag (blauw, groen en geel). Als er andere kleuren op de applicatie zijn moeten dit lichte kleuren zijn.

**Informatie in de applicatie:**

De applicatie moet als eerste de Amazigh woordjes met de plaatjes hebben. Hiernaast moet ook de Nederlandse translaties van deze woordjes erbij worden gezet. En als laatste moeten er audio files in de applicatie zitten die de woordjes in het Amazigh zegt.

**Interactie van de applicatie:**

Users kunnen in het hoofdmenu op oefenen of spelen klikken om naar hun respectieve schermen te gaan. In het oefenscherm kunnen users een categorie kiezen en door de plaatjes heen tappen. In het speelscherm kunnen users goed of fout klikken en dan naar het volgende plaatje gaan.

**Tot slot:**

Deze applicatie heeft een budget van €5000. De opleverdatum is 13 januari 2021.

# Hoofdstuk 2

[C. Kent, P. Parker, B. Wayne, T. Stark]

3