[Amazigh Android]

*[Periode 1]*



Namen: [E. Can, M. Verboon, N. Elstgeest, G. Bakker]

Studiejaar: [2020-2021]

Werkgroep: [LO8E-AMO2]

Projectleider: [M. Boukiour]

Inleverdatum: [22 september 2020]

Versie: 1.0

Inhoudsopgave

[Functioneel Ontwerp 3](#_Toc51659868)

[Functionaliteiten 3](#_Toc51659869)

[Use Case Diagram 3](#_Toc51659870)

[Use Case Beschrijving 3](#_Toc51659871)

[Navigatiediagram 4](#_Toc51659872)

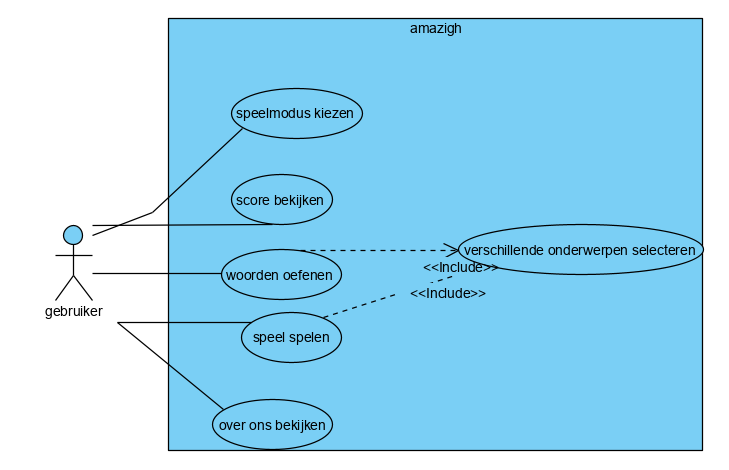
[Lijst van schermen 4](#_Toc51659873)

[Schermontwerp 4](#_Toc51659874)

# Functioneel Ontwerp

## Functionaliteiten

### Use Case Diagram



### Use Case Beschrijving

|  |  |
| --- | --- |
| Namen | Specifieke woorden oefenen |
| Actoren | Gebruiker |
| Aannamen | Gebruiker is op het scherm met woorden oefenen |
| Beschrijving | De gebruiker klikt op het scherm ‘Woorden oefenen’. Vervolgens krijgt hij een lijst met verschillende onderwerpen die hij kan kiezen. |
| Uitzondering | Gebruiker zit geen woorden te oefenen |
| Resultaat | Gebruiker kan specifieke woorden oefenen in de app. |

## Navigatiediagram

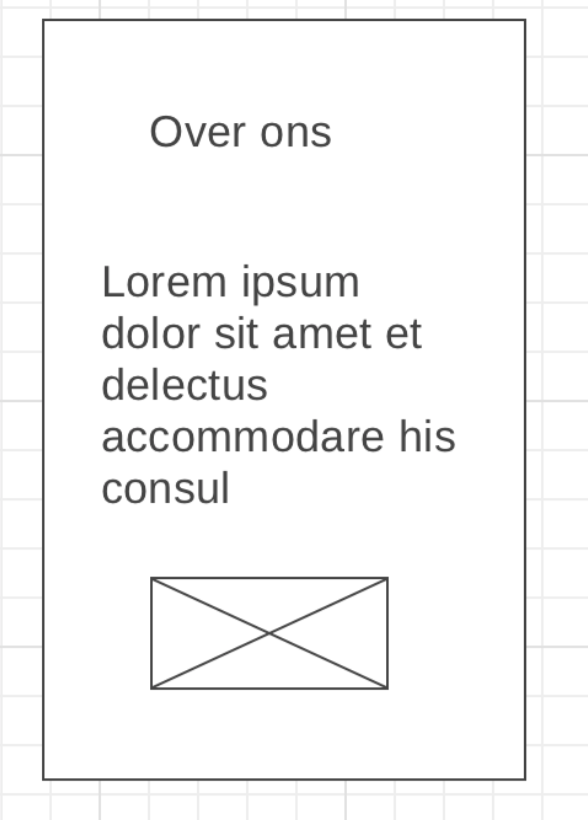
## Lijst van schermen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam Pagina | Formulier | Functie | Afwijkend ontwerp |
| Homepage | Nee | De gebruiker alle beschikbare schermen tonen. | Nee |
| Woorden oefenen | Nee | Lijst met woorden weergeven zodat de gebruiker kan oefenen. | Nee |
| Speelmodus | Nee | De keuze geven om een modus te selecteren. | Nee |
| Over ons | Ja | Gebruiker kan contact met ons opnemen. | Nee |
| Scoreboard | Ja | Toon scores van alle gebruikers. | Nee |
| Splashsccreen | Nee | Een laadscherm voor wanneer de app opent. | Nee. |
| Spelscherm | Nee | Een scherm van het speel waarop de vragen en afbeeldingen worden weergegeven. | Nee. |

## Schermontwerp

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving



Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

