Opdrachtgever: Dhr. Hannibal

**Vraag 1: Wat is de aanleiding voor de app?**   
Wetenschapper van Universiteit Leiden deed onderzoek naar kleine talen.   
Een Noord-Afrikaanse taal (Amazigh) heeft weinig middelen om het te leren. De opdrachtgever wil een app realiseren bestemd voor basisschoolleerlingen. Hiermee kunnen de jongeren de taal leren en beheersen.

**Vraag 2: Wat zijn de kleuren van de applicatie?**  
Kleuren van de Amazigh vlag: blauw, groen en geel.  
Lichte kleuren, geen gebruik van donkere kleuren.

**Vraag 3: Logo**  
Krijgen wij van de opdrachtgever.

**Vraag 4: Wat is de doelgroep van de applicatie?**  
Basisschoolleerlingen voor nu, 4-12 jaar  
keep it simple stupid, maak gebruik van kleuren en foto’s

**Vraag 5: Wat is het doel van de applicatie?**   
Basisschoolleerlingen de taal leren.

**Vraag 6: Moet er een website gerealiseerd worden?**  
Voor nu nog niet.

**Vraag 7: Welke informatie moet de app bevatten?**  
Plaatjes, woorden en geluid. Informatie over ontwikkelaars en opdrachtgever.

**Vraag 8: Kan de gebruiker een account aanmaken?**  
Nee, in de eerste versie niet.

**Vraag 9: Wat kunnen gebruikers allemaal op de applicatie?**  
^ - zie boven

**Vraag 10: Welke schermen moet de applicatie bevatten?**  
Splash screen (logo)  
Hoofdmenu [subviews: oefen, speel, over en scoren]

Oefen [categorieën]

Speel [6 plaatjes, 1 is correct, tekst boven, 3x verkeerd = antwoord laten zien]

**Vraag 11: wanneer is de gewenste opleverdatum?**  
28 oktober ontwerp  
13 januari 2021 realisatie

**Vraag 12: wat is het budget?**  
5000 euro

**Vraag 13: zijn er nog andere dingen die wij moeten weten voor het maken van de app?**  
Nee.