**Amazigh**

**App**



**Klas:** Lo8e-AMO2

**Naam:** Job, Momand en Rick

Contents

[***Behoefteanalyse*** 3](#_Toc50970011)

[***De kern van het project*** 3](#_Toc50970012)

[***Aanleiding*** 3](#_Toc50970013)

[***Algemene beschrijving van de applicatie*** 3](#_Toc50970014)

[***Doelen van de applicatie*** 3](#_Toc50970015)

[***Doelgroepen van de applicatie*** 3](#_Toc50970016)

[***Vormgeving*** 3](#_Toc50970017)

[***Informatie in de applicatie*** 3](#_Toc50970018)

[***Interactie van de applicatie*** 3](#_Toc50970019)

[***Tot slot*** 3](#_Toc50970020)

# ***Behoefteanalyse***

## ***De kern van het project***

Er is ons opgedragen door meneer Hannibal om een App te ontwikkelen waarmee je de Noord-Afrikaanse taal Amazigh kan leren, door middel van spelletjes en interactieve leer technieken.

## ***Aanleiding***

Meneer Hannibal wilde dat er meer mensen af weten van het Noord-Afrikaanse taal. Omdat er zo weinig mensen weten wat dat is, wilde hij graag een app waarmee je de taal kan leren namelijk Amazigh.

## ***Algemene beschrijving van de applicatie***

## ***Doelen van de applicatie***

Meer bekendheid van de Noord-Afrikaanse taal onder kinderen.

## ***Doelgroepen van de applicatie***

Voornamelijk jonge kinderen rond bassischool leeftijd

## ***Vormgeving***

Kinderlijk en kleurrijk

## ***Informatie in de applicatie***

Met de App kan je de Noord-Afrikaanse taal Amazigh leren, doormiddel van geluidfragmenten en plaatjes.

## ***Interactie van de applicatie***

De gebruiken kan leren en oefenen. Bij de oefening krijg de gebruiker punten voor elk goed antwoord, en tegen punten (sterren) als de gebruiker het fout heeft.

## ***Tot slot***

De App zou een leuk en handige manier zijn om kinderen de taal te leren. Op een leuke en interactieve manier.