Project Android



Namen : [Raul Fernandez van Dijk, Ilias Boujibar, Redouan El Ayadi]

Studiejaar: [2020-2021]

Werkgroep: [LO8E-AMO2]

Projectleider: [M. Boukiour]

Inleverdatum: [-]

Versie: [1.0]

Contents

[Functioneel Ontwerp 3](#_Toc52875935)

[1. Functionaliteiten 3](#_Toc52875936)

[A. UseCase Diagram 3](#_Toc52875937)

[B. UseCase Beschrijvingen 4](#_Toc52875938)

[2. Navigatiediagram 5](#_Toc52875939)

[3. Lijst van schermen 6](#_Toc52875940)

[4. Schermontwerp (Human Computer Interface) 7](#_Toc52875941)

# Functioneel Ontwerp

## 

## Functionaliteiten

### UseCase Diagram

Diagram

Description automatically generated

Voor als de afbeelding hierboven te onscherp is:



### UseCase Beschrijvingen



|  |  |
| --- | --- |
| UseCase | * Een plaatjes kiezen |
| Actor(en) | * gebruiker |
| Preconditie | * Je moet de speelmethode en een categorie hebben aangeklikt |
| Beschrijving | * Je moet 1 plaatje aanklikken die hoort bij het Amazigh woord dat je hoort van de 6 die je ziet |
| Uitzonderingen | * Je hebt niet de speelmethode en/of een categorie aangeklikt |
| Postconditie | * Je hebt een plaatje aangeklikt |



|  |  |
| --- | --- |
| UseCase | * Een plaatje swipen |
| Actor(en) | * gebruiker |
| Preconditie | * Je moet de oefenmethode en een categorie hebben aangeklikt |
| Beschrijving | * Je kan een plaatje swipen om naar het volgende plaatje te gaan |
| Uitzonderingen | * Je hebt niet de oefenmethode aangeklikt en/of een categorie gekozen |
| Postconditie | * Je hebt een plaatje geswiped |

4.

|  |  |
| --- | --- |
| Use-Case | * Knop drukken Amazigh beluisteren |
| Actor(en) | * Gebruikers |
| Preconditie | * Je moet een categorie bij oefenen hebben aangeklikt |
| Beschrijving | * Als je op deze knop druk hoor je het Amazigh woord |
| Uitzondering(en) | * Je hebt geen categorie gekozen bij oefenen |
| Postconditie | * Je hebt de knop gedrukt |

## Navigatiediagram

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

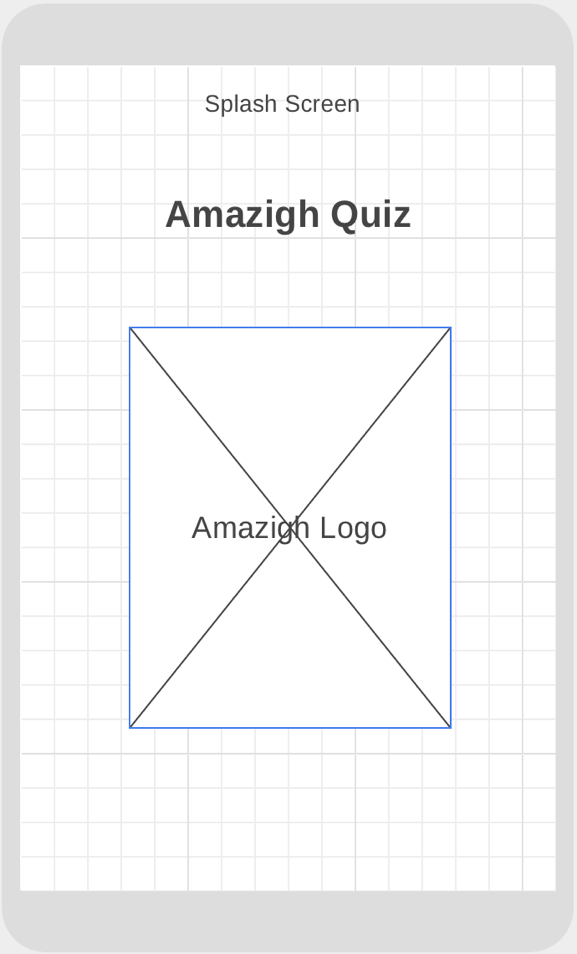
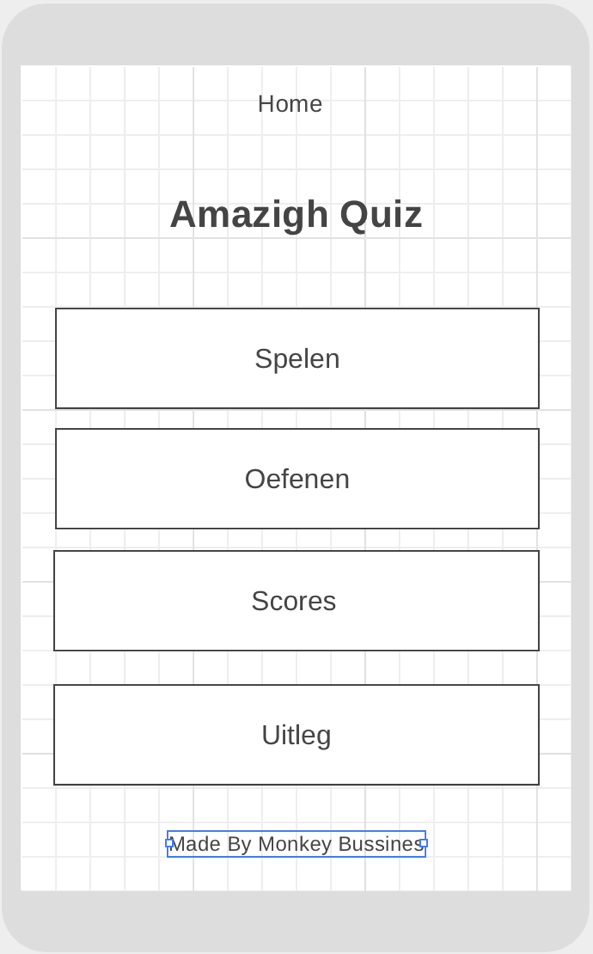
Voor als de afbeelding hierboven te onscherp is:

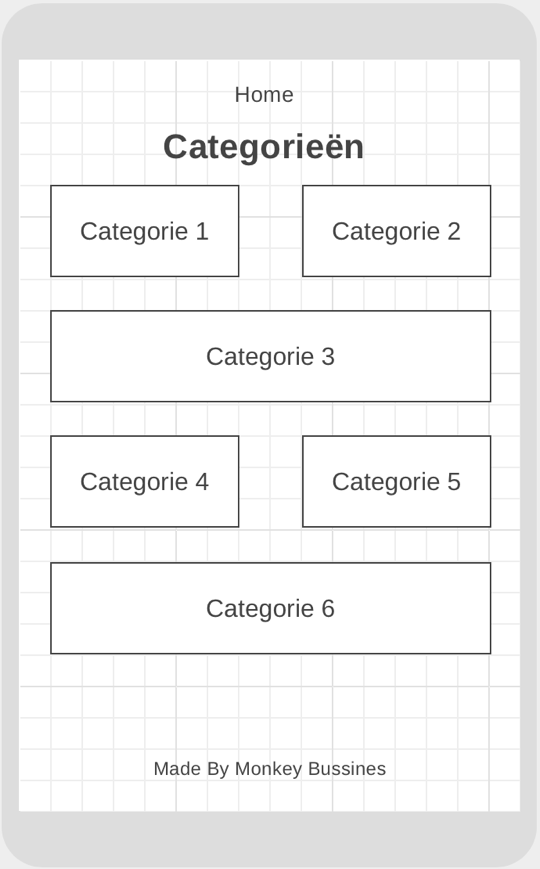


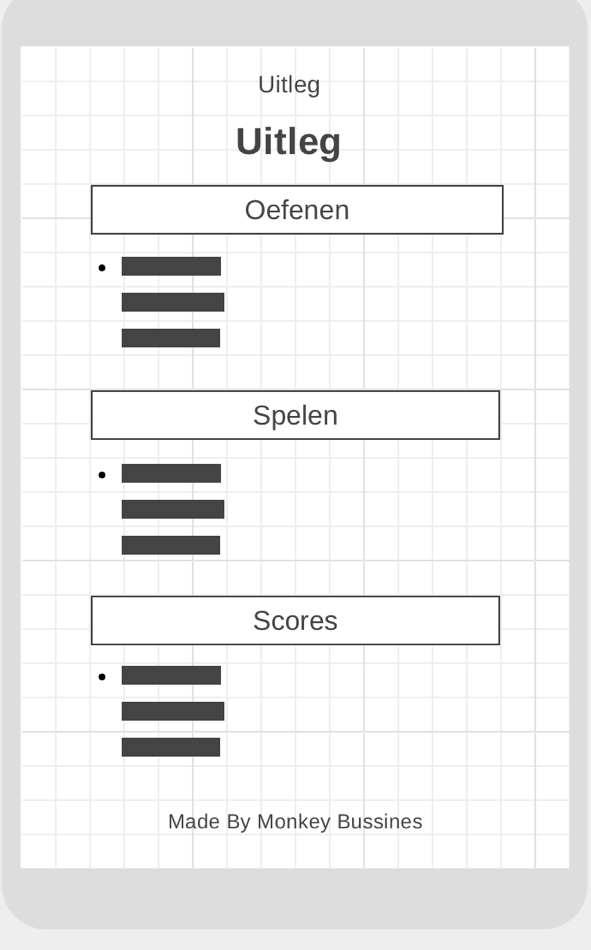
## Lijst van schermen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam pagina** | **Formulier** | **Functie** | **Afwijkend ontwerp** |
| Splash Screen | Nee | De start van de applicatie | Nee |
| Home | Nee | Waar de gebruikers kunnen kiezen wat ze willen doen (Spelen, Oefenen, Scores en Uitleg) | Nee |
| Spelen | Nee | Hier vind je de verschillende categorieën waar je mee wilt spelen | Ja |
| Oefenen | Nee | Hier vind je de verschillende categorieën waar je mee wilt oefenen voor het spel. | Ja |
| Uitleg | Nee | Hier wordt beschreven hoe de app werkt | Nee |
| Scores | Nee | Hier worden de scores weergeven die zijn behaald | Nee |
| SpeelPagina | Nee | Hier wordt het spel gespeeld | Ja |
| OefenPagina | Nee | Hier kan je oefenen om het spel te spelen | Ja |

## Schermontwerp (Human Computer Interface)





Afbeelding met piano

Automatisch gegenereerde beschrijving

