# Vragen

Opening

1. Hebt u nog een voorkeur voor de titel van de applicatie?

2. Hebt u een voorkeur voor hoe het app icoontje eruit moet zien?

3. Is er een budget voor de app waaraan wij ons aan moeten houden?

4. Moeten gebruikers feedback achter kunnen laten mocht er iets niet kloppen?

5. Voor welke doelgroep is de applicatie bedoeld?

6. Wanneer moet de applicatie afgerond zijn?

Vormgeving

7. Had u een bepaald idee over hoe u het splash screen voor ogen had?

8. Heeft u al enige ideeën over de huisstijl, zoals kleuren en andere aspecten van het design?

9. Zijn er nog bepaalde wensen of functionaliteiten en/of interacties die er moeten worden verwerkt?

Functionaliteiten

10. Moet er nog een beschrijvingspagina komen waarin wordt uitgelegd wat de bedoeling is van de applicatie?

11. Welke speel categorieën zou u er in ieder geval in willen hebben en hoeveel categorieën moeten het ongeveer zijn?

12. Bij het oefenen, moet het Amazigh woord gelijk worden gezegd als je een nieuw plaatje ziet of moet er een knop komen hiervoor?

13. Moet er kunnen worden ingelogd?

14. Moet de data van de gebruiker na elk nieuw spel, opgeslagen worden?