Project Android



Namen : [Raul Fernandez van Dijk, Ilias Boujibar, Redouan El Ayadi]

Studiejaar: [2020-2021]

Werkgroep: [LO8E-AMO2]

Projectleider: [M. Boukiour]

Inleverdatum: [-]

Versie: [1.0]

Contents

[Functioneel ontwerp 1](#_Toc51832695)

[1. Functionaliteiten 1](#_Toc51832696)

[A. UseCase Diagram 1](#_Toc51832697)

[B. UseCase Beschrijvingen 2](#_Toc51832698)

## Functioneel ontwerp

## 1. Functionaliteiten

### A. UseCase Diagram

A close up of a map

Description automatically generated

Voor als de afbeelding hierboven te onscherp is:



### B. UseCase Beschrijvingen



|  |  |
| --- | --- |
| UseCase | * Oefenpagina openen |
| Actor(en) | * gebruiker |
| Preconditie | * Je moet een categorie aanklikken |
| Beschrijving | * Je kan het spel gaan oefenen als je deze pagina opent |
| Uitzonderingen | * Je hebt niet op oefenen en/of een categorie aangeklikt |
| Postconditie | * Je bent begonnen met het oefenen op de oefenpagina |



|  |  |
| --- | --- |
| UseCase | * Uit 6 plaatjes kiezen |
| Actor(en) | * gebruiker |
| Preconditie | * Je moet de speelmethode en een categorie hebben aangeklikt |
| Beschrijving | * Je moet 1 plaatje aanklikken die hoort bij het Amazigh woord dat je hoort van de 6 die je ziet |
| Uitzonderingen | * Je hebt niet de speelmethode en/of een categorie aangeklikt |
| Postconditie | * Je hebt een plaatje aangeklikt |



|  |  |
| --- | --- |
| UseCase | * Woord zien Amazigh |
| Actor(en) | * gebruiker |
| Preconditie | * Je moet de oefenmethode en een categorie hebben aangeklikt |
| Beschrijving | * Je ziet de vertaling weergegeven woorden in het Nederlands |
| Uitzonderingen | * Je hebt niet de oefenmethode aangeklikt en/of een categorie gekozen |
| Postconditie | * Je hebt de Nederlandse vertaling gezien |

## 2. Navigatiediagram

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

Voor als de afbeelding hierboven te onscherp is:



## 3. Lijst van schermen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam pagina** | **Formulier** | **Functie** | **Afwijkend ontwerp** |
| Home | Nee | Belangstelling voor de app opwekken | Nee |
| Oefen categoriepagina | Nee | Lijst met producten tonen waaruit de klant een keuze kan maken. | Nee |
| Speel categoriepagina | Nee | Klant kan product bestellen. | Nee |
| Uitlegpagina | Nee | Hier wordt beschreven hoe de app werkt | Ja |
| Scorepagina | Nee | Hier worden de scores weergeven die zijn behaald | Ja |
| Oefenpagina | Nee | Hier wordt het spel geoefend | Nee |
| Speelpagina | Nee | Hier wordt het spel gespeeld | Nee |

## Schermontwerp (Human Computer Interface)

Diagram

Description automatically generatedDiagram

Description automatically generated

Shape, square, polygon

Description automatically generatedShape, polygon

Description automatically generated