Plan van aanpak



Namen: [Ilias Boujibar, Redouan el Ayadi, Raul Fernandez van Dijk]

Studiejaar: [2020-2021]

Werkgroep: [LO8E-AMO2]

Projectleider: [M.Boukiour]

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc50624106)

[Doelstelling 4](#_Toc50624107)

[Omschrijving 5](#_Toc50624108)

[Projectgroep 6](#_Toc50624109)

[Benodigdheden 7](#_Toc50624110)

[Planning 8](#_Toc50624111)

[Takenlijst 9](#_Toc50624112)

# Inleiding

In de plan van aanpak staat alles over hoe wij dit project gaan aanpakken, aan de hand van een planning en Takenlijst. Ook documenteren we de doelstelling, omschrijving, betrokkenen en de benodigdheden bij het project.

# Doelstelling

Het doel van het project, is om mensen die de Amazigh taal niet zo goed beheersen, op een leuke en speelse manier het te leren.

# Omschrijving

# De applicatie bestaat uit meerdere schermen; een splash, menu, categorie selectie, oefen en speel scherm. Je moet dus kunnen oefenen aan de hand van een geluidje met een plaatje en spelen met 6 willekeurige plaatjes. Vervolgens moet je dan aan de hand van het geluid bepalen welk plaatje correct is. Zodra je bij spelen klaar bent, krijg je een score te zien. Deze word lokaal opgeslagen.

|  |  |
| --- | --- |
| Functie | Omschrijving |
| Splash | Weergeeft de Amazigh vlag tijdens het laden |
| Menu | Keuzen tussen twee opties; oefen en speel |
| Categorieën | Weergeeft een keuze aan categorieën |
| Oefen | Laat een plaatje zien met daarbij een geluidje |
| Speel | Laat zes plaatjes zien inclusief een geluidje |
| Eindresultaat | Weergeeft een score van wat je hebt behaald |

# Projectgroep

De betrokkenen bij de applicatie zijn de volgende persona

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | E-mail | Functie |
| Raul Fernandez van Dijk | [1034222@mborijnland.nl](mailto:1034222@mborijnland.nl) | Ontwikkelaar |
| Ilias Boujibar | [1035133@mborijnland.nl](mailto:1035133@mborijnland.nl) | Ontwikkelaar |
| Redouan El Ayadi | [1038563@mborijnland.nl](mailto:1038563@mborijnland.nl) | Ontwikkelaar |
| Dr. Hannibal | n.v.t | Klant |

# Benodigdheden

Bij het project komen ook benodigdheden. Zie hier de tabel

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Omschrijving |
| Fysieke computer met Windows | Hierop kunnen wij alles doen wat hieronder. |
| Code editor | Hierin ontwikkelen we de applicatie in. Android studio is de way-to-go. |
| GitHub | Versiebeheer om samen makkelijk aan een project te kunnen werken. |
| Internet browser | Hier kunnen we dingen opzoeken mochten we er niet uit komen. Websites zoals stack overflow komen goed van toepassing. |

# Planning

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taak | Begindatum | Einddatum | Duur |
| Vragenlijst | 30-8-2020 | 3-9-2020 | < 1 Week |
| Word sjabloon | 20-8-2020 | 3-9-2020 | < 1 Week |
| Interview | 6-8-2020 | 7-9-2020 | < 1 Week |
| Behoefteanalyse | 7-8-2020 | 8-9-2020 | < 1 Week |
| Plan van aanpak | 9-9-2020 | 10-9-2020 | < 1 Week |
| Functioneel ontwerp |  | 22-9-2020 |  |
| Technisch ontwerp |  | 1-10-2020 |  |
| Ontwikkeling omgeving |  | 12-10-2020 |  |

# Takenlijst

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| SubTaak | Begindatum | Einddatum | Duur | Betrokkenen |
| Plan van aanpak schrijven | 9-9-2020 | 10-9-2020 | 1 Dag | Raul, Ilias, Redouan |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |