Interview

Raul Fernandez van Dijk

1. Wat voor leeftijdscategorie is de app bedoeld?
2. Op welke platformen moet de applicatie gemaakt worden?
3. Hoeveel pagina’s / screens moeten er ongeveer gemaakt worden?
4. Wat komt er op elk scherm specifiek?
5. Moet er kunnen worden ingelogd?
6. Moet de data van de gebruiker na elk nieuw spel, opgeslagen worden?
7. Zijn er bepaalde privacy overeenkomsten die moeten worden geaccepteerd?
8. Welke kleuren moeten er worden gebruikt voor het logo? Of is er al een logo beschikbaar?
9. Zijn er buiten kleuren nog regels voor het design?
10. Als er al een logo beschikbaar is moeten deze kleuren dan gebruikt worden in de app?
11. Is er een deadline voor de app?
12. Moeten gebruikers feedback achter kunnen laten mocht er iets niet kloppen?
13. Zijn er gebruikers die de app gaan test gaan testen voordat de app online gaat?
14. Is er een budget voor de app waaraan wij ons aan moeten houden?
15. Hoe gaat de app gevonden worden zodra de release is?