

Uber Eats Interação com Fusão

Interação Multimodal

André Moreira 62058 João Coelho 80335

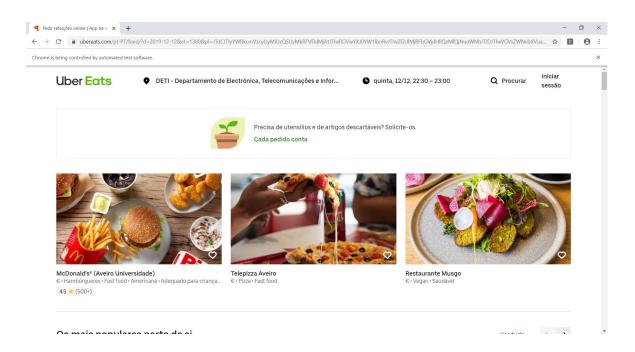
Aplicação

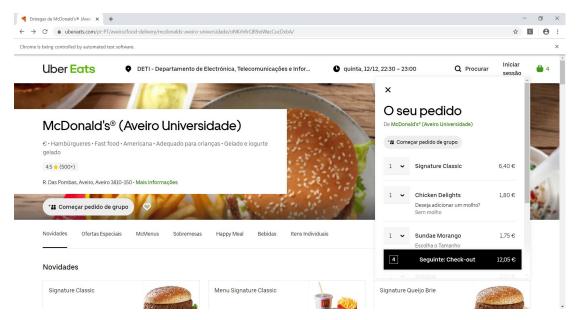
- ❖ Aplicação de encomendar comida com o Google Chrome.
- Facilità a vida de um utilizador ao encomendar comida.
- Algumas das tarefas realizadas:
 - Ver Carrinho;
 - Esvaziar Carrinho;
 - Recuar ou avançar na página;
 - Scroll para cima ou para baixo, e a sua paragem;
 - Adicionar ao pedido.



Uber Eats

Aplicação





Cenário

- O utilizador não quer cozinhar nem sair de casa numa noite chuvosa.
- Sentado na sala, abre o computador e começa a navegar na internet.
- Navegando pelo website da Uber Eats, vai escolhendo o restaurante e os produtos.
- A comida chega a casa, sem ser preciso ter-se levantado do sofá.

Cenário

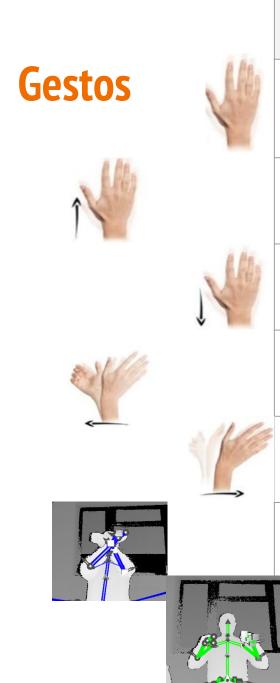
O utilizador tem uma lista longa de produtos no carrinho, e apenas com um gesto ou comando de voz consegue esvaziar o carrinho completamente



Cenário

O utilizador tem preguiça de usar o "scroll wheel" do seu rato, e usa gestos ou voz para navegar na página sem precisar e tocar no computador.





	Gesto (right hand)	Ação
	Push	Parar o scroll
	Swipe Up	Scroll vertical (p/ cima)
CO TOTAL OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TO PE	Swipe Down	Scroll vertical (p/ baixo)
	Swipe Left	Retroceder na página
	Swipe Right	Avançar na página
	Cruz à frente da cabeça	Esvaziar o carrinho
	Punhos fechados à frente dos ombros	Ver o carrinho

Voz

Comando	Ação		
Uber Eats	Inicia a interação com a aplicação		
Procura [nome_restaurante]	Procura um restaurante		
Ver Carrinho	Abre carrinho de compras		
Adiciona ao carrinho	Adiciona um item ao carrinho de compras		
Esvaziar carinho	Esvazia carrinho de compras		

Fusão complementar

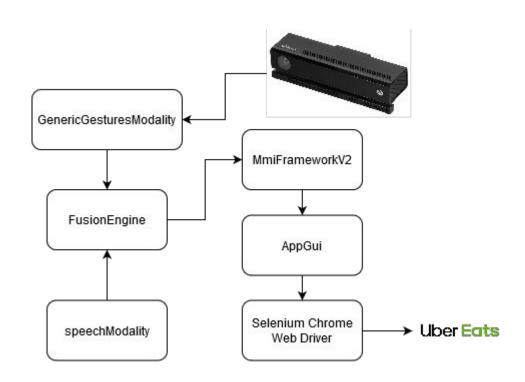
Modalidade 1	Comando	Modalidade 2	Comando	Ação
Gestos	Swipe Up	Voz	Rápido	Scroll vertical (p/ cima) rápido
Gestos	Swipe Up	Voz	Devagar	Scroll vertical (p/ cima) devagar
Gestos	Swipe Down	Voz	Rápido	Scroll vertical (p/ baixo) rápido
Gestos	Swipe Down	Voz	Devagar	Scroll vertical (p/ baixo) devagar

Fusão redundante

Gesto	Voz	Ação	
Swipe Left	Recuar	Retroceder na página	
Swipe Right	Avançar	Avançar na página	
Push	Parar scroll	Parar o scroll	
Punhos fechados à frente dos ombros	Ver carrinho	Abre carrinho de compras	

Arquitetura

- Kinect
- GenericGesturesModality
 - Gestures.gbd
- speechModality
- FusionEngine
- mmiframeworkV2
- AppGui
 - Selenium ChromeWebDriver



Implementação

- openUberEatsChrome()
 - changeDate()
- scrollSmooth() (thread)
- verCarrinho()
- esvaziarCarrinho()
- foodRestaurant()
- foodOptions()
- MmiC_Message()

• ...

```
public class GenFusionSCXML {
* @param args the command line arguments
public static void main(String[] args) throws IOException {
FusionGenerator fg = new FusionGenerator();
fg.Redundancy(Speech.AVANCAR, SecondMod.AvancarL, Output.AVANCAR);
fg.Redundancy(Speech.RECUAR, SecondMod.RecuarR, Output.RECUAR);
fg.Redundancy(Speech.STOPSCROLL, SecondMod.STOPSCROLL, Output.STOPSCROLL);
fg.Redundancy(Speech.VERCARRINHO, SecondMod.VERCARRINHO, Output.VERCARRINHO);
fg.Complementary(SecondMod.scrollU, Speech.RAPIDO, Output.scrollUpRapido);
fg.Complementary(SecondMod.scrollU, Speech.DEVAGAR, Output.scrollUpDevagar);
fg.Complementary(SecondMod.scrollDR, Speech.DEVAGAR, Output.scrollDownDevagar);
fg.Complementary(SecondMod.scrollDR, Speech.RAPIDO, Output.scrollDownRapido);
fg.Build("fusion.scxml");
```

Demonstração