



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Karina García Morales

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 20

No. de práctica(s): 4

Integrante(s): Alan García Alavez

No. de lista o brigada: 18

Semestre: 2023-1

Fecha de entrega: 27-09-2022

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Guía práctica de estudio 04: Diagramas de flujo

Objetivo: El alumno elaborará diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Desarrollo:

Un diagrama de flujo es la representación gráfica de un proceso, es decir, muestra gráficamente el flujo de acciones a seguir para cumplir con una tarea específica.

Estructura de control de flujo.

Las estructuras de control de flujo permiten la ejecución condicional y la repetición de un conjunto de sentencias. Hay tres estructuras de control: secuencial, condicional, iterativa.

Estructura de control secuencial.

Las estructuras secuenciales usan exactamente la secuencia de estructuras para avanzar dentro del esquema, por lo que el diagrama usa flechas para indicar secuencias ($\rightarrow \leftarrow \uparrow \downarrow$).

Estructura de control condicional.

Las estructuras de control condicional evalúan proposiciones y, dependiendo del resultado, una elige o la otra sigue.

Estructura de control iterativa.

Una estructura iterativa de control de flujo recorre una secuencia de procesos; según el tipo de estructura, el proceso se ejecuta después de evaluar la operación (While) o inmediatamente después del procesamiento de datos (mean-While).

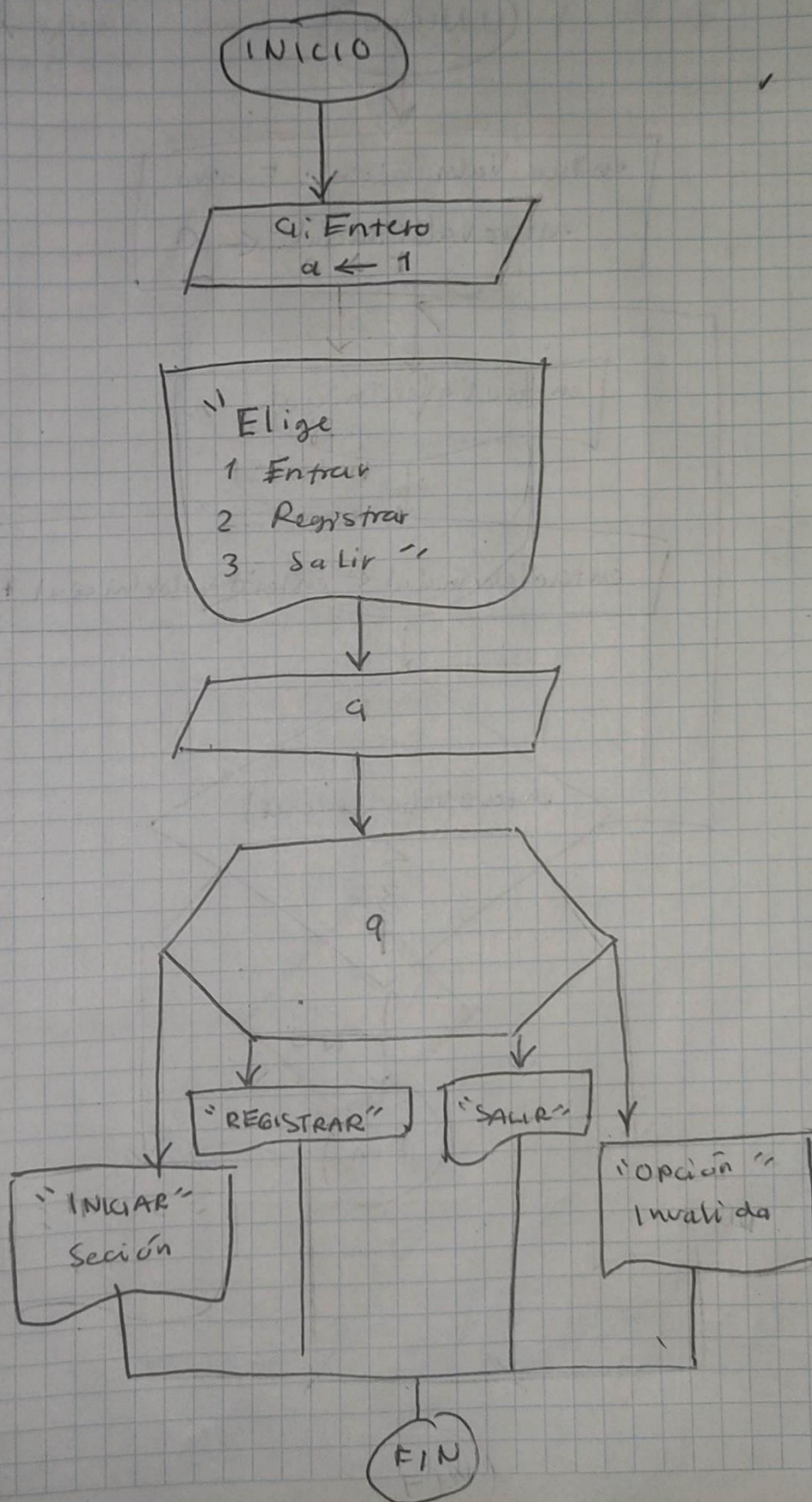
Ejercicios:

- 1) Agregar lo que le hace falta al algoritmo.
- 2) Modifica el algoritmo de modo que resulte igual pero con una variable menos.
- 3) Imprimir los números del 1 al 5 usando la estructura iterativa.
- 4) Realiza un menu de los días de la semana.

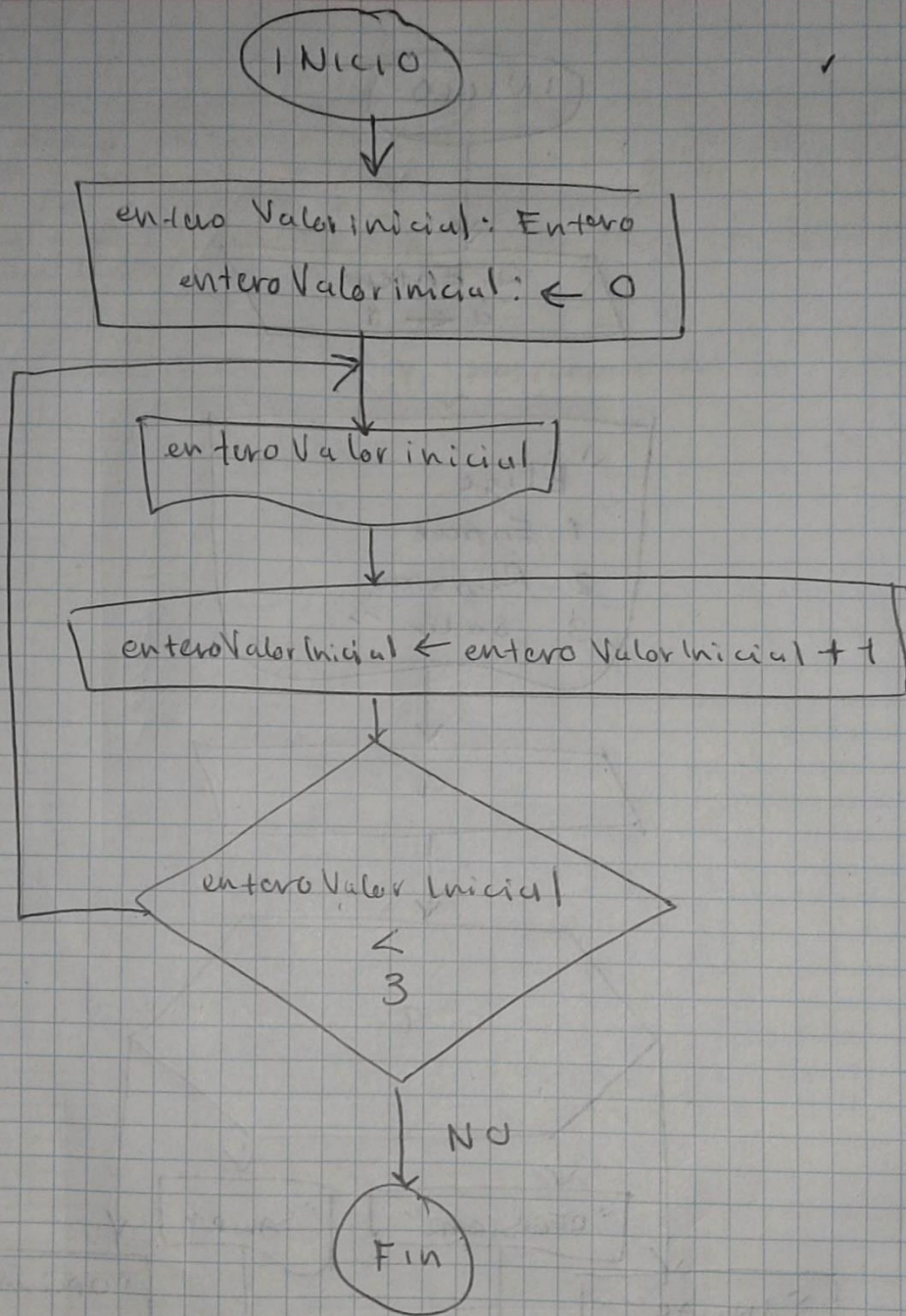
Tarea

- 1.-
- 2.-

1)

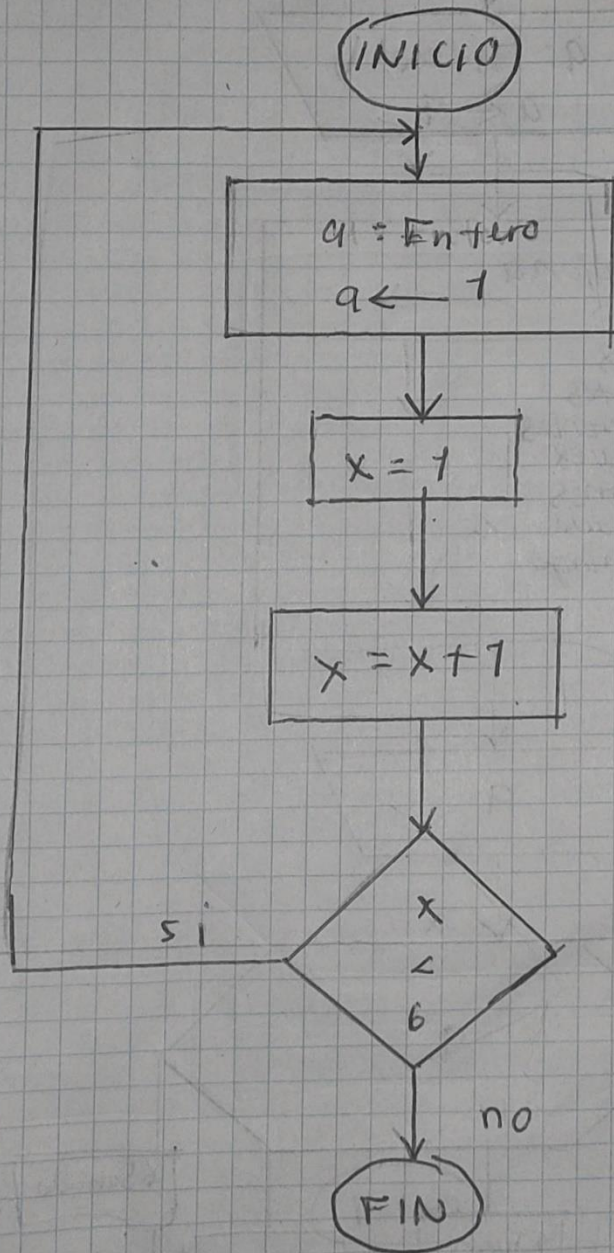


2)



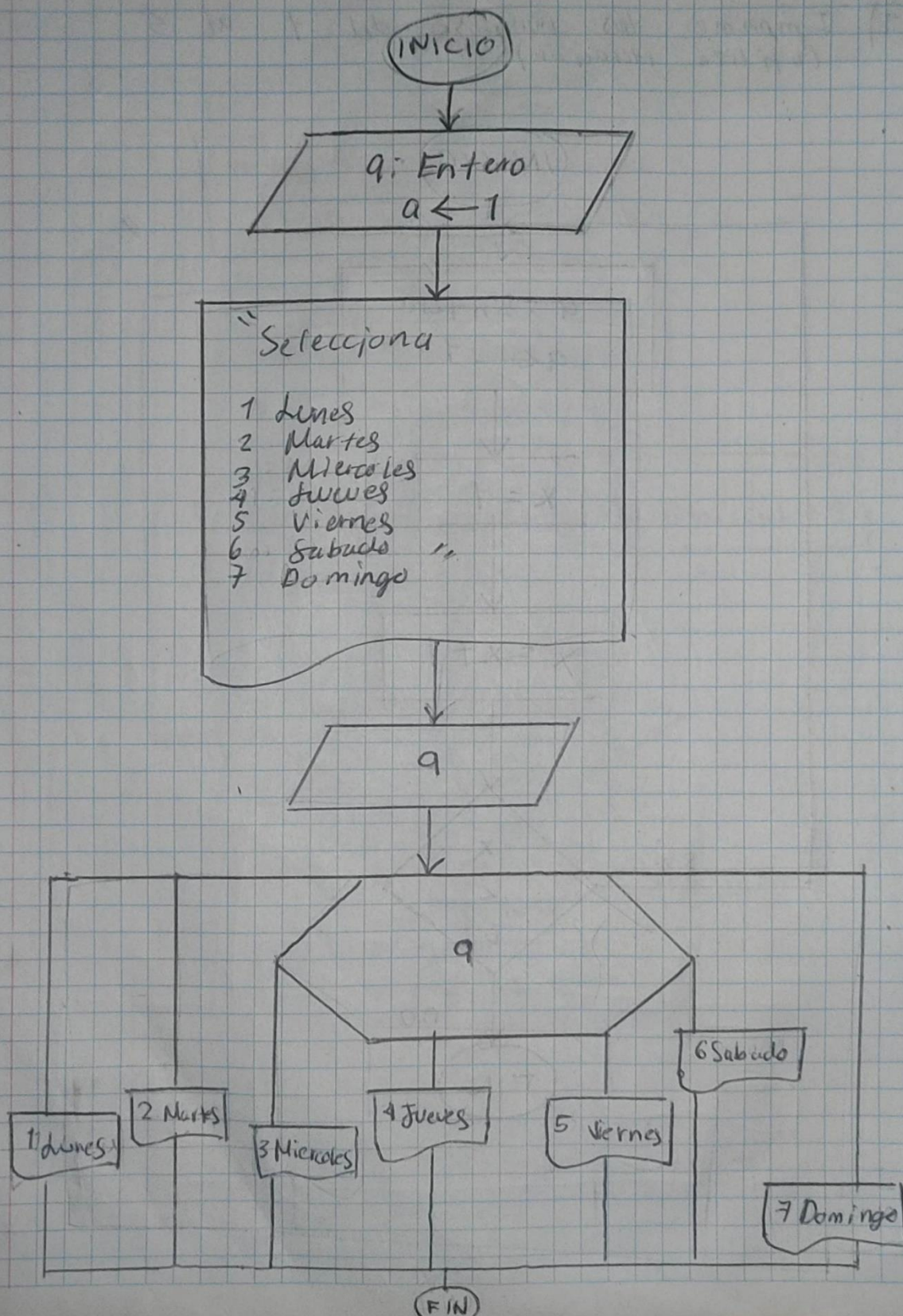
3)

7) Imprime los números del 1 al 5
(utiliza iteración)

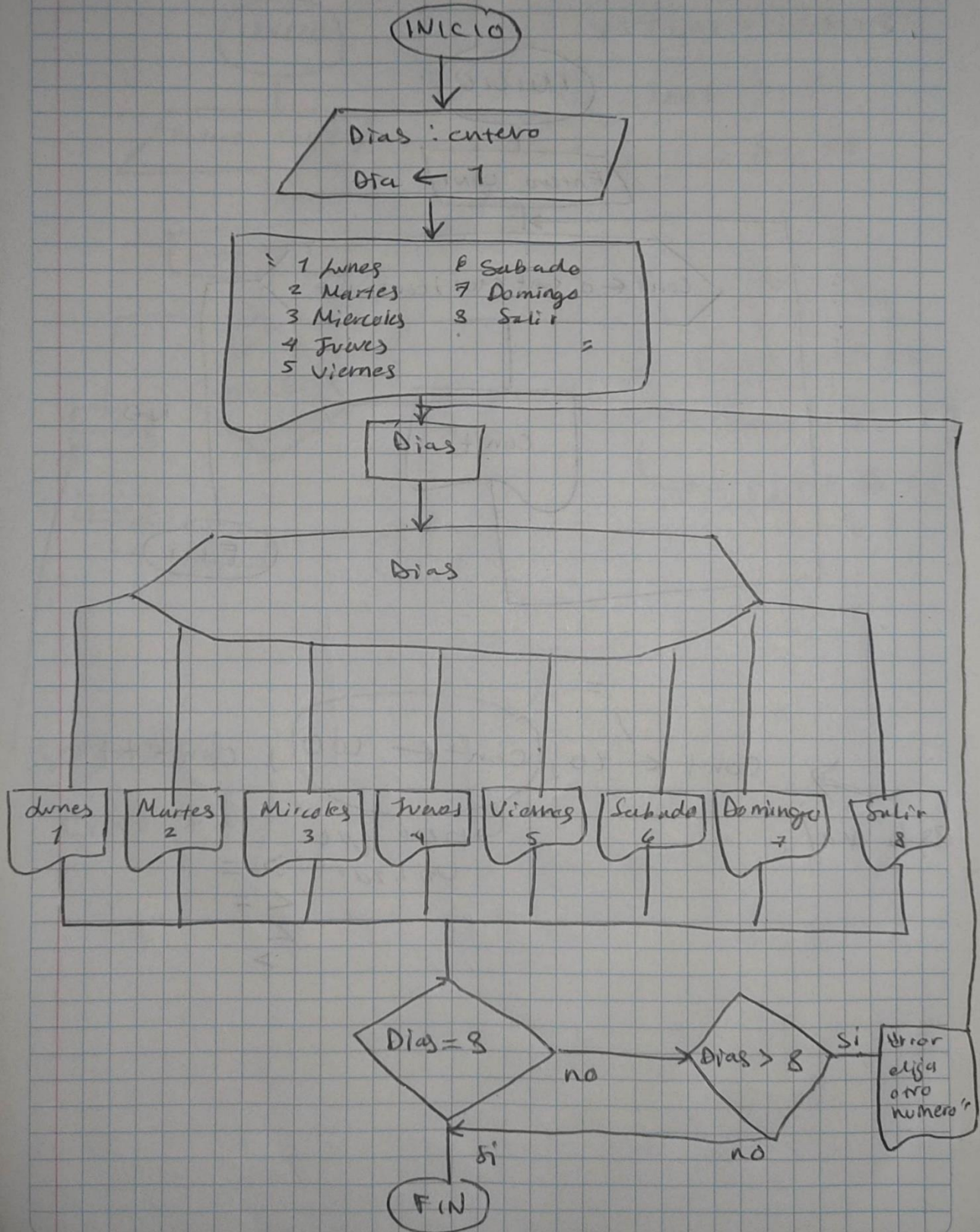


4)

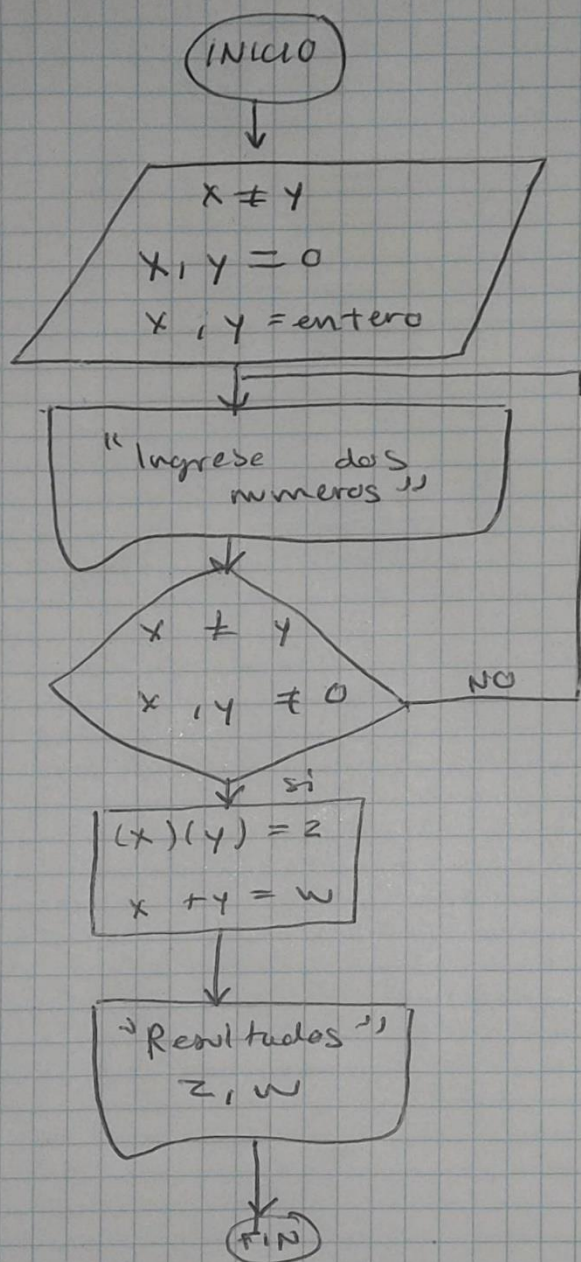
Realiza un menú de los días de la semana.



1.-



2.-



Conclusiones

En esta practica como lo venimos haciendo anteriormente vimos los tipos de estructuras de diagramas de flujo como, que elements contienen, sus elementos y varios conceptos y reglas que tienen que estar presente para su desarrollo y construcción ya que esto es importante por que sigue la codificación que es casi lo mismo pero las estructuras de diagrama de flujo son mas faciles y nos ayudan entender mejor como funciona todo este proceso que englobe más conceptos y reglas.

Bibliografía

<http://lcp02.fi-b.unam.mx/>

<https://tuaulavirtual.educatic.unam.mx/mod/assign/view.php?id=1107120>

De la práctica...

Metodología de la programación. Osvaldo Cairó, tercera edición, México D.F., Alfaomega 2005.

Metodología de la programación a través de pseudocódigo. Miguel Ángel Rodríguez Almeida, primera edición, McGraw Hill

Link gitu