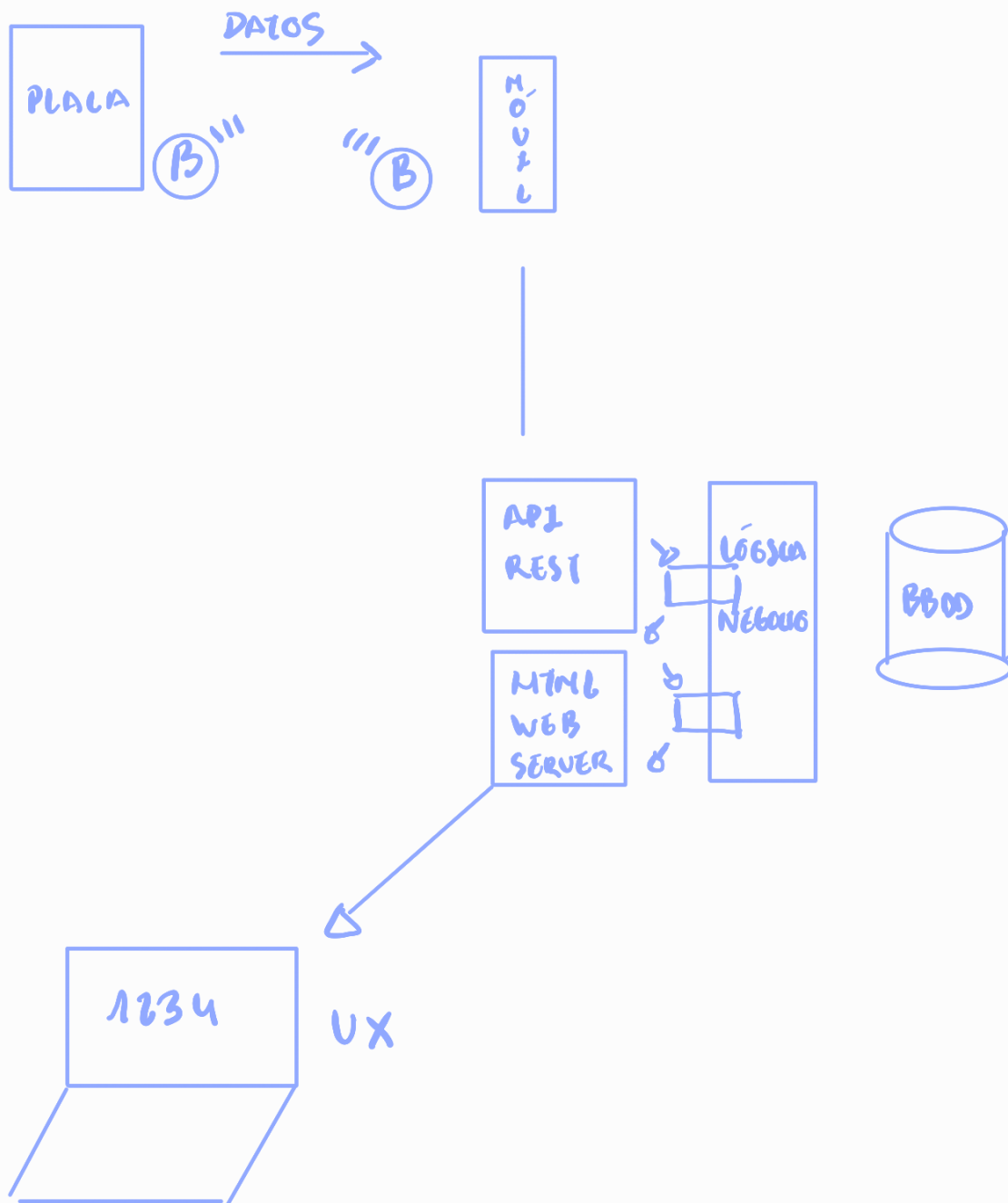


# Diseño proyecto



## Diseño funciones código C++

Las funciones/métodos son llamadas de clases externas, recopilación de todas las funciones llamadas:

- Funciones/métodos HalaMundoBeacon

→ inicializarPlaquita() →

→ leeritas() →

Funciones/métodos llamadas de una clase:

- PuertoSerie.h

→ apagarDisponible() →

Texto, <sup>número entero</sup> (2) ... → escribir() →

(cualquier tipo → typename T)

- Publicador.h

→ emendarEmisora() →

(2,2,2) → publicarO2() →

(2,2,2) → publicarTemperatura() →

0C    unidad    tiempo de espera

- Medidor.h

→ iniciarMedidor() →

→ medirCO2() → 2 → valor medido de CO<sub>2</sub>

→ medirTemperatura() → 2 → valor de grados

- LED.h

2 → brillar() →

tiempo que brilla (ms) el led

- Emisor de BLE.h

tamaño de em carga (nº bytes)

(Texto, 2) → emitirAnuncioBeaconLibre() →

carga de datos a emitir (máx 21 bytes)

→ detenerAnuncio() →

- Función global auxiliar (definida en LED.h)

2 → esperar() →

tiempo espera en ms