



CORSO FULL STACK WEB DEVELOPER



# LARAVEL

File Storage



# File Storage

Carichiamo un'immagine

<https://laravel.com/docs/9.x/filesystem>





# File Storage

## config/fileystems.php

Caricheremo i nostri file nella cartella  
**storage/app/public**

Laravel si occuperà di tutto, ciò che dobbiamo fare è impostare il filesystem disk di default a "public"

Controlliamo se nel nostro file .env è presente la chiave `FILESYSTEM_DISK`: se è così, impostiamo il valore public.

```
1 1 /*
2  |-----
3  | Default Filesystem Disk
4  |-----
5  |
6  */
```

```
1 1 FILESYSTEM_DISK=public
```



La funzione **env()** funziona in questo modo:

per prima cosa verifica se nel file .env è presente una chiave con il nome indicato come primo parametro. In caso positivo utilizza quel valore, in caso negativo utilizza il valore passato come secondo parametro.



# File Storage

## Symlink

Creiamo un **symlink "storage"** nella cartella public che punta alla cartella storage/app/public



```
1 1 php artisan storage:link
```



# File Storage

## Caricamento di un file

Per poter caricare un file, dobbiamo aggiungere l'**attributo enctype** al form

Nel nostro controller usiamo la funzione **Storage::put()** per caricare un file nella cartella **storage/app/public**

Per salvare l'immagine in un disco diverso da quello di default usiamo il metodo **Storage::disk('nome')**



```
1 1 <form action="..." method="post" enctype="multipart/form-data">
```



```
1 1 use Illuminate\Support\Facades\Storage;
2
3 class PostController extends Controller {
4
5     public function store() {
6         // ...
7         $img_path = Storage::put('uploads', $data['image']);
8         // ...
9     }
10 }
```



```
1 1 $img_path = Storage::disk('public')->put('uploads',
    $data['image']);
```



# File Storage

## Visualizzazione del file

Per visualizzare in una view un file caricato in precedenza, possiamo utilizzare la funzione **asset()**

```
1 1 
```



Avendo creato un link simbolico “storage” nella cartella public, possiamo utilizzarlo per creare il percorso dei file, che nella realtà si trovano nella cartella storage/app/public



# LIVE CODING