

TIPOS NUMERICOS

Nombre	Tamaño de almacenamiento	Descripción
smallint	2 bytes	Entero de rango pequeño
integer	4 bytes	Elección típica para entero
bigint	8 bytes	Entero de gran alcance
decimal	variable	Precisión especificada por el usuario, exacta
numeric	variable	Precisión especificada por el usuario, exacta
real	4 bytes	Precisión variable, inexacta
double precision	8 bytes	Precisión variable, inexacta
smallserial	2 bytes	Pequeño entero autoincrementador
serial	4 bytes	Entero autoincrementador
bigserial	8 bytes	Gran entero autoincrementador

TIPO DE FECHA Y HORA

Nombre	Tamaño de almacenamiento	Descripción
timestamp [(p)] [without time zone]	8 bytes	Tanto la fecha como la hora (sin zona horaria)
TIMESTAMPTZ	8 bytes	Tanto la fecha como la hora, con zona horaria
date	4 bytes	Fecha (sin hora del día)
time [(p)] [without time zone]	8 bytes	Hora del día (sin fecha)
time [(p)] with time zone	12 bytes	Solo horas del día, con zona horaria
interval [fields] [(p)]	12 bytes	Intervalo de tiempo

TIPO BOOLEANO

Nombre	Tamaño de almacenamiento	Descripción
boolean	1 byte	El estado es true o false

Tipo geométrico

Los tipos de datos geométricos representan objetos espaciales bidimensionales. El tipo más fundamental, el punto, forma la base de todos los otros tipos.

Nombre	Tamaño de almacenamiento	Representación	Descripción
point	16 bytes	Punto en un plano	(x,y)
line	32 bytes	Línea infinita (no totalmente implementada)	((x1,y1),(x2,y2))
lseg	32 bytes	Segmento de línea finita	((x1,y1),(x2,y2))
box	32 bytes	Caja rectangular	((x1,y1),(x2,y2))
path	16+16n bytes	Trayectoria cerrada (similar al polígono)	((x1,y1),...)
path	16+16n bytes	Camino abierto	[(x1,y1),...]
polygon	40+16n	Polígono (similar a la ruta cerrada)	((x1,y1),...)
circle	24 bytes	Círculo	<(x,y),r> (punto central y radio)

Tipos de caracteres

La siguiente tabla enumera los tipos de caracteres de uso general disponibles en PostgreSQL.

String	Nombre y descripción
1	character varying(n), varchar(n) Longitud variable con límite
2	character(n), char(n) Longitud fija, acolchada en blanco
3	text Longitud ilimitada variable