



Taller UX Estratégico: Del usuario al Producto

Sandra Nakasone Victoria Sampi

¿QUÉ ES LA EXPERIENCIA DE USUARIO?

Experiencia de usuario

Se refiere a lo que experimenta el usuario antes, durante y después de interactuar con un producto, sistema o servicio.

Es decir, cómo percibe y valora su utilidad, facilidad de uso y eficiencia, así como el nivel de satisfacción de la promesa de la marca y la puesta en práctica de sus valores.





Se preocupa por comprender en primer lugar a los usuarios y sus verdaderas motivaciones y necesidades, para pensar luego qué interfaz, contenidos e interacciones lograrán el resultado buscado.



La acción del usuario



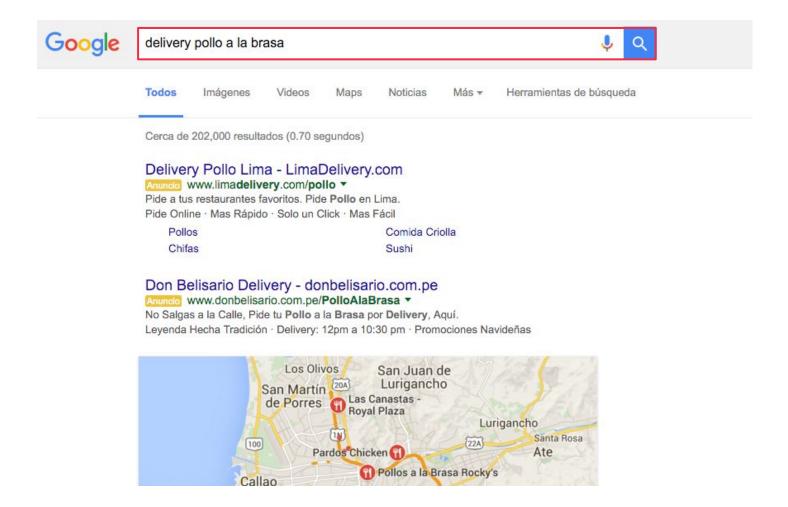
El resultado obtenido





En otras palabras...

Buscar...







Esperando algo como esto



DON BELISARIO Horario de Atención delivery: 12:00pm a 10:30pm

Delivery: **Lima 611-3333** / Trujillo 60-1212 Cusco 60-2020 / Piura 62-6000



MENÚ DELIVERY

PROMOCIONES

LOCALES & RESERVAS

ZONAS DE REPARTO











O como esto...



CARAVANA

CARAVANA LA CARTA PROMOCIONES CUPONES LOCALES CATERING
FRANQUICIA CONTACTO LIBRO DE RECLAMACIONES

CARAVANA

Visítanos

Av. 2 de Mayo, 758 San Isidro

Reservas: 223 8000 Delivery: 223 8000

Av. Benavides, 2098 Miraflores

Reservas: 444 6800 Delivery: 444 6800

Av. Canaval y Moreyra, 471 San Isidro

Reservas: 212 1166 Delivery: 212 1166

Av. Aviación, 2462 San Borja

Reservas: 223 8000 Delivery: 223 8000





Y terminar encontrando esto...









NUESTROS RESTAURANTES

despetis

El POLO

(01) 355 2525 Av. El Polo 245 SAN ISIDRO / LINCE

(01) 442-0800

Av. Rivera Navarrete 2833

SAN MIGUEL

(01) 594-3500 Av. La Mar 2251 SAN BORJA

(01) 593-8383

Av. Aviación 2752

JESUS MARÍA

(01) 472-8880 Av. Javier Mariategui 912 SURCO

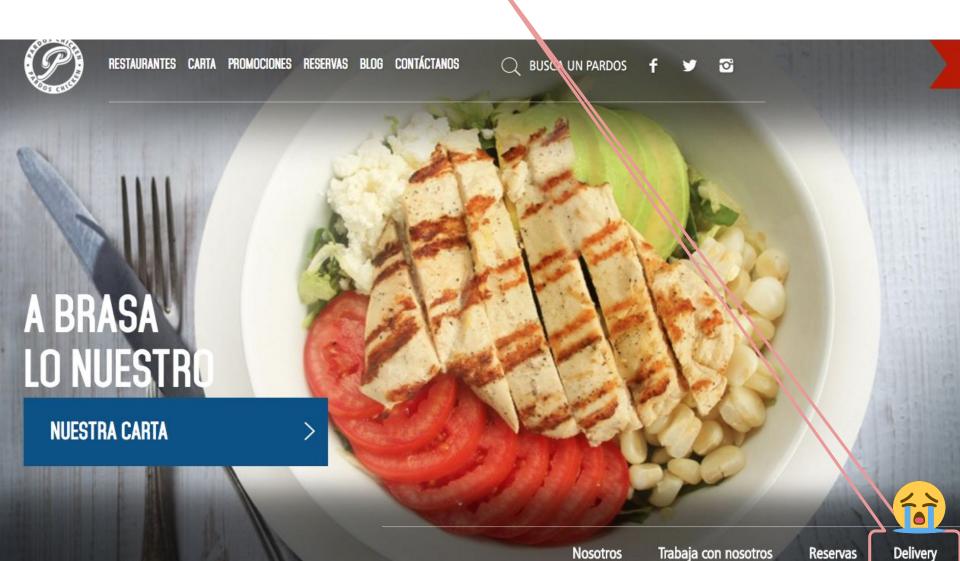
(01) 273-7082 Calle Doña Rosa 144





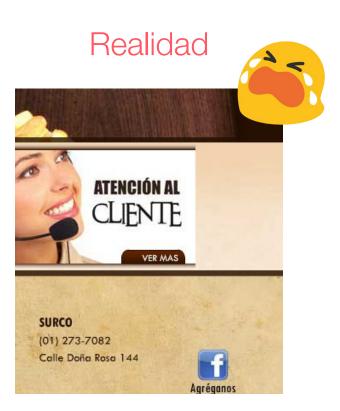


O, peor aún, esto...









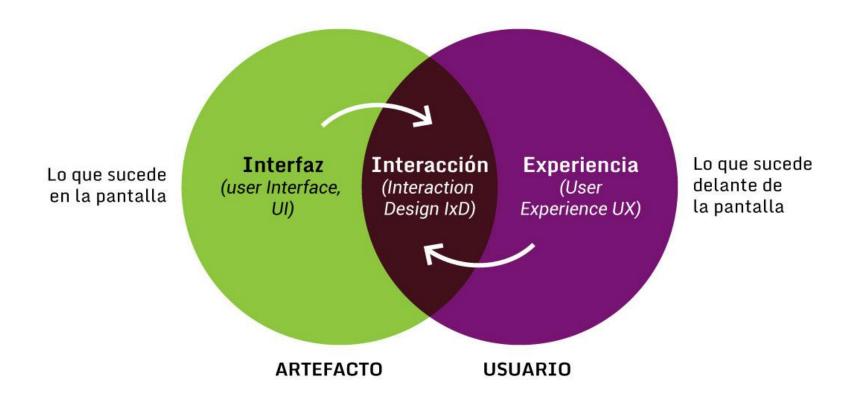


Sin embargo, aún se confunde diseño de experiencia de usuario (UX) con diseño de interfaz de usuario (UI).





¿Y cuál es la diferencia?







Hace foco en el usuario y en la experiencia que se quiere lograr.





Hace foco en el artefacto, o, dicho de otra manera, en lo que está dentro de la pantalla.



En otras palabras...

Interfaz de usuario



La herramienta que usamos

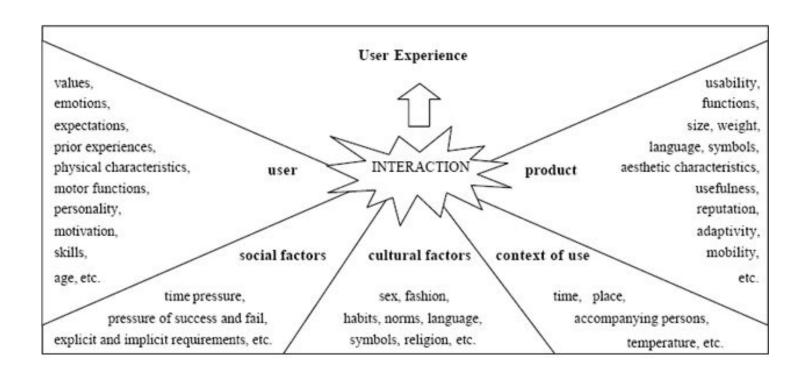
Experiencia de usuario



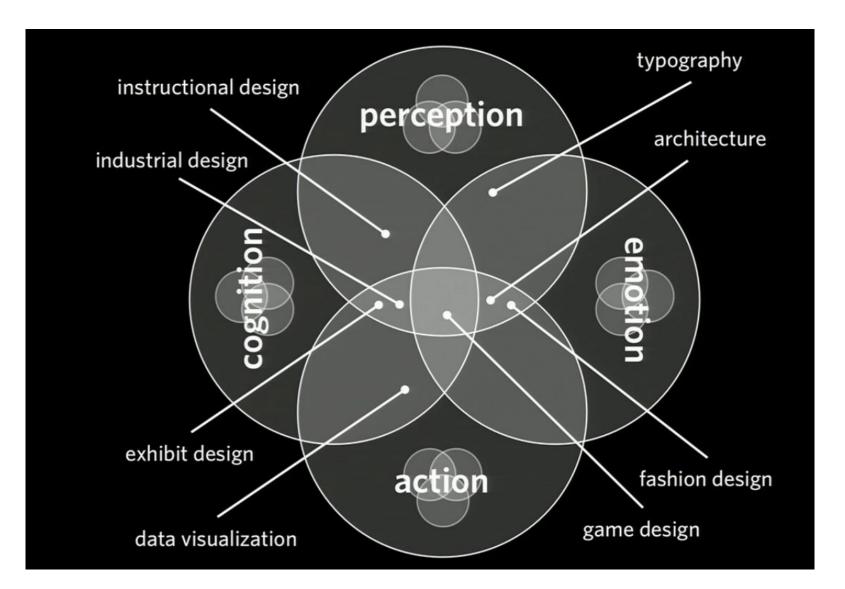
Lo que consumimos



FACTORES QUE AFECTAN LA EXPERIENCIA DE USUARIO

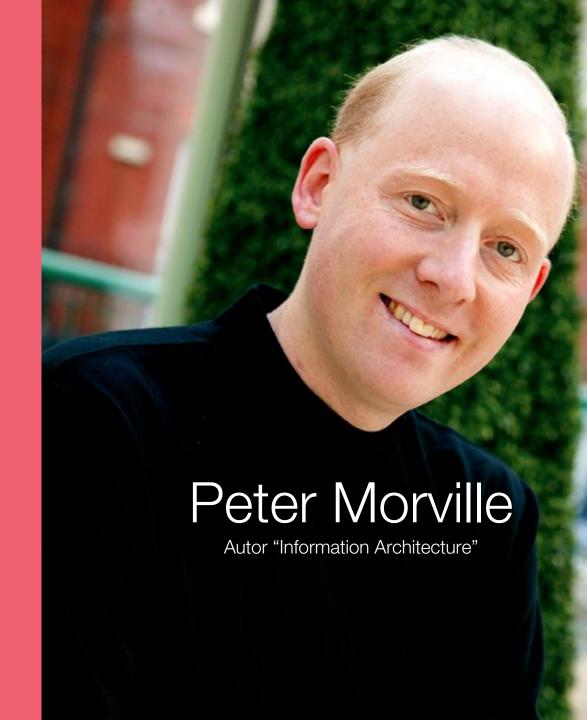


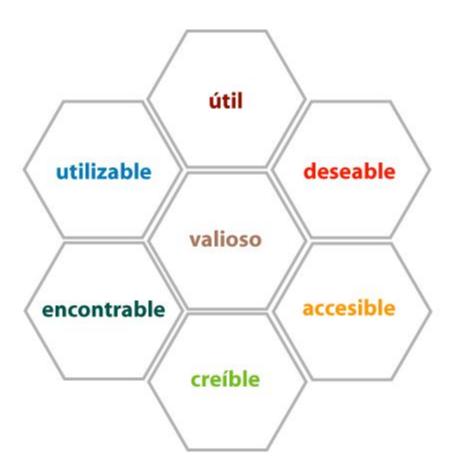






Según Peter Morville, existen 7 facetas o componentes a través de los cuales se debe hacer énfasis cuando se trabaja experiencia de usuario.







Usable

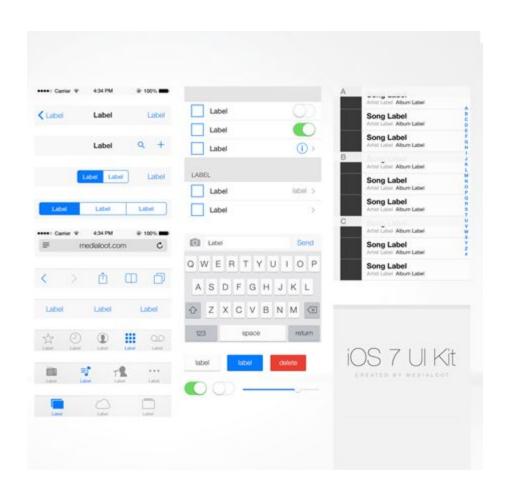
Se trata de la facilidad de uso, un concepto total pero no suficiente por lo que debe complementarse con las otra facetas.





Deseable

¿Cómo es la integración de los elementos? ¿Es equilibrada entre imágenes, identidad, marca, sonidos, animaciones y el resto de componentes del diseño emocional?





Encontrable

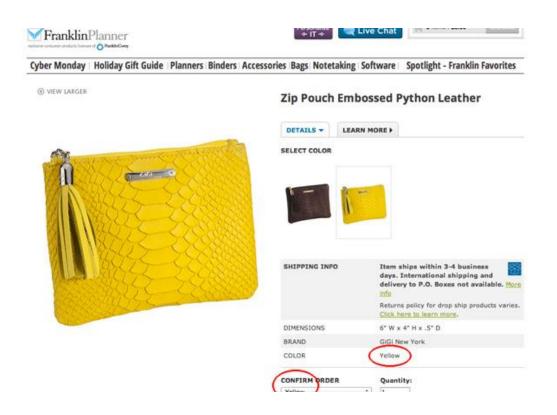
Los sitios web deben ser fácilmente navegables y permitir que de una manera sencilla y práctica, los usuarios puedan encontrar lo que necesitan.





Accesible

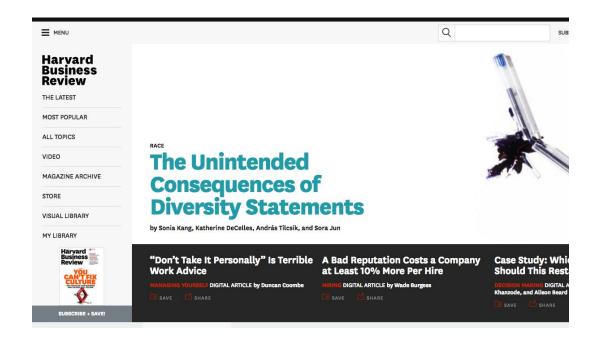
Más de 10% de la población tiene problemas de algún tipo de discapacidad. ¿Cómo facilitaremos el uso de la web o producto para ellos?





Creíble

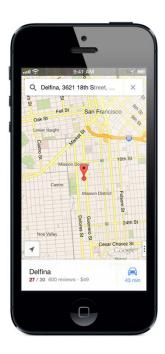
Los contenidos de igual manera que el diseño, afectan la confianza que nos tienen los usuarios.





Valioso

Los sitios o productos que diseñemos no solo deben satisfacer, sino ofrecer valor añadido para los usuarios.





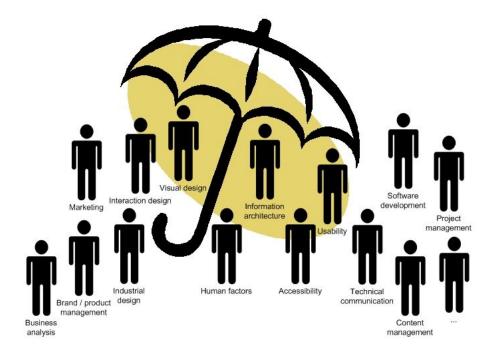




EXPERIENCIA DE USUARIO COMO DISCIPLINA

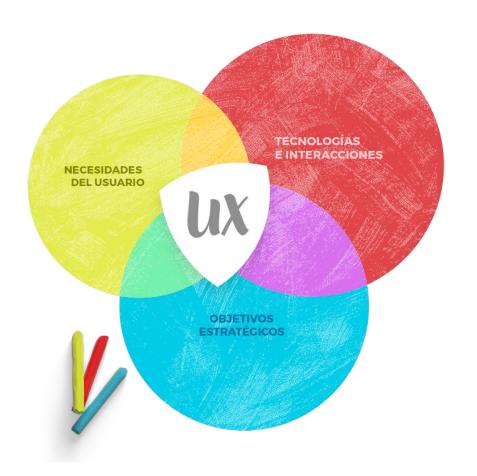
La disciplina

Engloba muchos aspectos y especialidades con el único objetivo de mejorar la experiencia del usuario dentro y fuera de nuestros productos, por eso es definida como un concepto "paraguas".





Tiene como característica principal, su enfoque fundamentalmente interdisciplinario y su capacidad de conjugar en un producto o servicio las necesidades de usuario, los objetivos de negocio y su capacidad tecnológica.





LA ACTUALIDAD DE LA EXPERIENCIA DE USUARIO

Actualmente...

"Actualmente la experiencia de usuario, está experimentando una evolución, un cambio de paradigma o el crecimiento de la disciplina más allá de las fronteras que hasta ahora la ponían coto".





El especialista UX debe ahora tener los siguientes skills...

Big Data Research & Design

- · Designing quant studies to infer behaviour
- Mathematical awareness
- Data analysis skills
- Defining compelling narratives
- · No graphs & charts!

Digital Change Management

- Designing for the internal user
- Business analysis & process design
- Training development & coaching
- Changing by making

Cross-device Interaction Design

- Adaptive eco-system design
- Defining collection, notification and interaction strategies
- Technical awareness, early adopter
- Hacker mentatility, all things are possible

Product Ownership

- Business owner of the vision
- Vision is commercially oriented & usercentred
- Prioritisation based on value add
- Managing up, down and around!



Para ser capaz de sacar adelante proyectos relacionados a...

Service Design Product Design

Business Design Process Design



Por eso ahora su labor abarca...

No sólo diseñar pantallas, sino mucho más que eso: Elaborar estrategias e impulsar innovación en contextos de negocios.

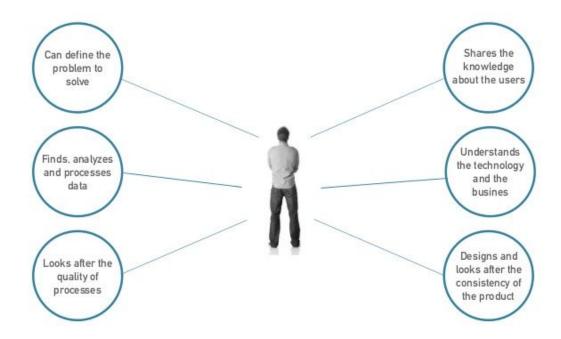








Ahora ser UX significa...





QUÉ ES DISEÑO

"El arte se centra en las preguntas acerca de un problema. El diseño se enfoca en su solución."

John Maeda (Global Head Automatic)





HDC y DCU

¿Qué es User Center Design?



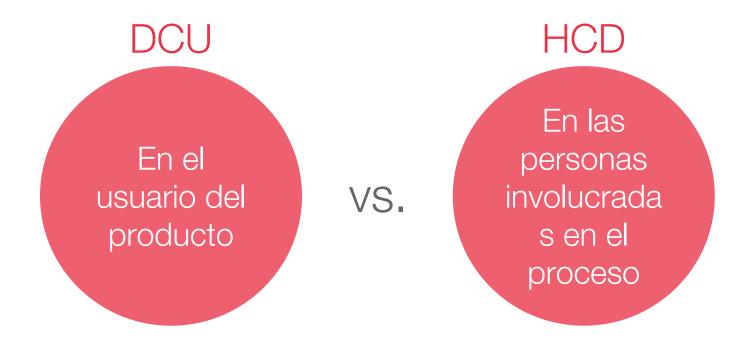


¿Qué es Human Center Design?





Iguales pero con una visión centrada en:





¿Preguntas?