

本来打算是在一千行内写完的，结果写着写着就失控了，直接堆到了 1700 多行（无奈），也是学艺不精，很多地方使用了简单且冗长的结构让人贻笑大方，不过总归是第一次写自己的程序，有更好的结构后续也会进行改进，目前是打算在 Github 上开源，毕竟也只是简简单单的娱乐小程序，如果对你有帮助的话真是不甚荣幸。

为了有更好的人机操作体验，大部分选项使用了 `getche()`和 `getch()`函数进行读取，而不是 `getchar()`这种需要按回车键确认的函数。

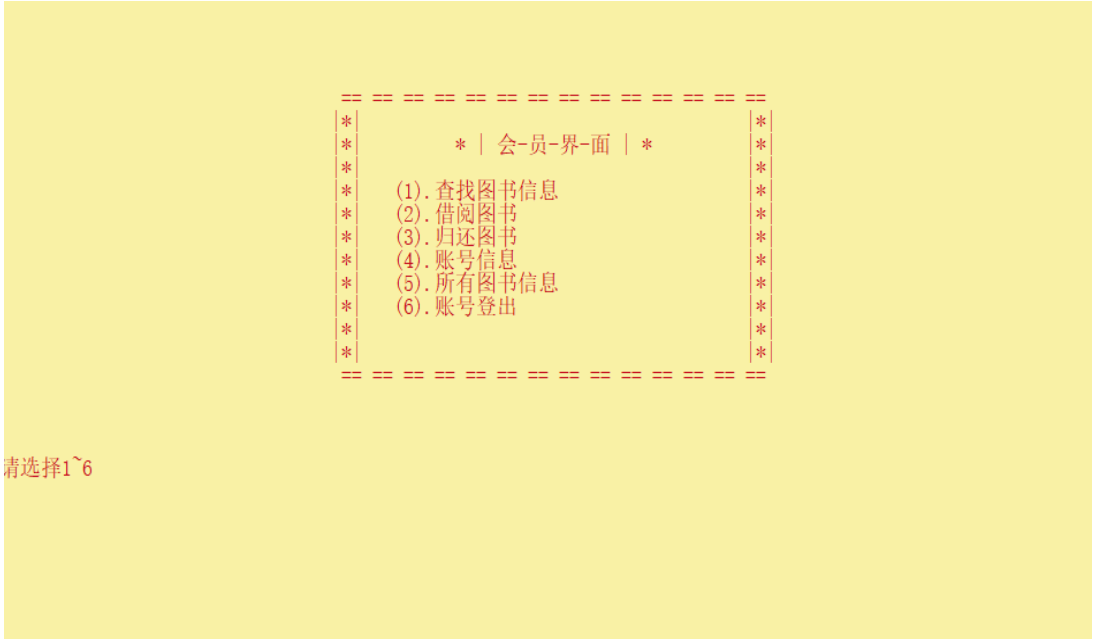
刚开始运行会有一个欢迎界面，等待两秒后会进入程序的主界面(1-1)



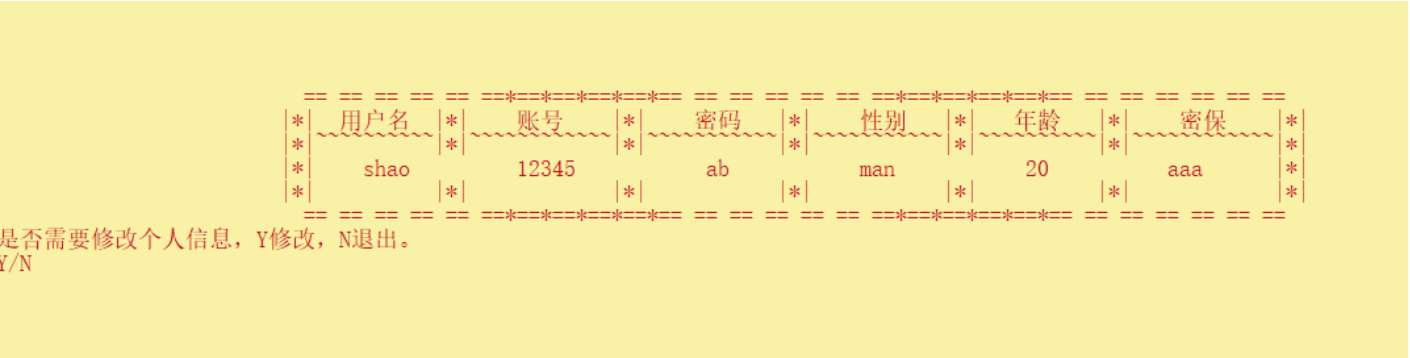
1-1

程序主界面(1-2)有 4 个选项其中主体为会员操作界面和管理员操作界面，既①和③选项，程序预设的管理员密码为 12345，可以在 SZXS-LIMS.c 中的宏定义(1-3)中修改管理员密码。

当然在这里也是可以进行修改的，第五个能看到图书馆内所有的图书信息(其实也就是 library 文件内的 书籍)，第六个退出会员界面回到会员登录界面，再按一下 ESC 键就可回到主界面。

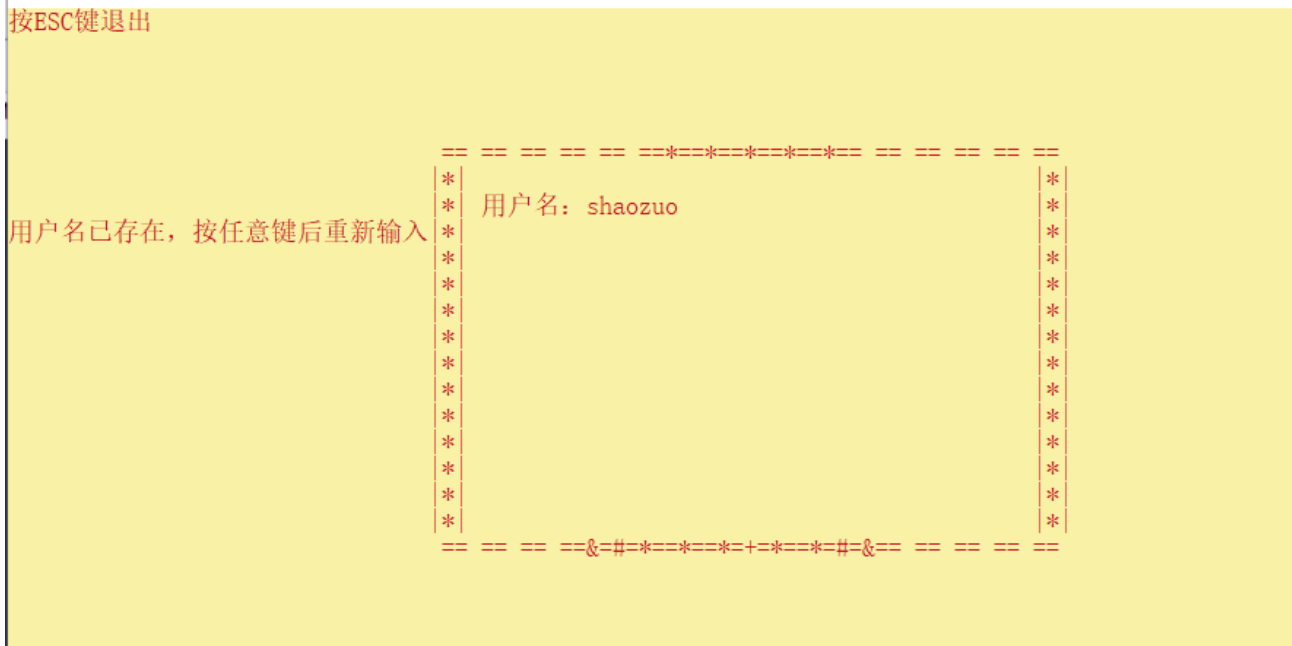


1-5



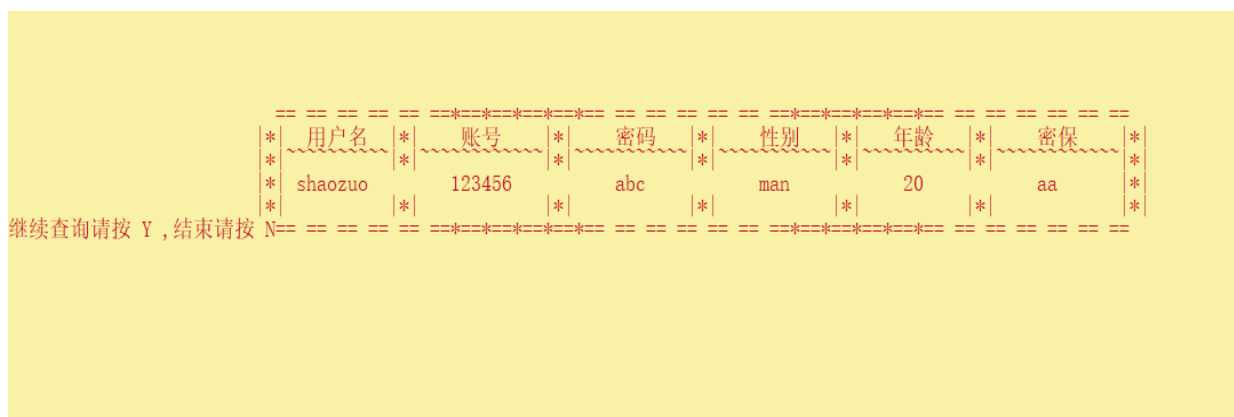
1-6

注册界面就是普普通通的注册界面，只要按顺序输入用户名、账号、密码、性别、年龄、备用密码就可注册成功了。
如果用户名、账号、密码在数据库(information 文件)中有重复的，会进行提示并要求重复输入，也可以按 ESC 键退回到主界面。



2-1

管理员登录界面的密码是“12345”，可以在源代码中的宏定义中进行修改，进入管理员界面后也是有六个选项，查找图书、查找会员、管理图书信息、管理会员信息、管理借阅信息、退出管理员账号。查找图书与会员的查找图书功能相同，查找会员仅需输入会员的账号或是用户名就可以查看其个人信息，同样也可以在查找时按 ESC 返回。



3-1

管理图书信息可以对书籍信息进行更改、增添或删除，首先会打印出所有图书信息，更改与删除书籍仅需输入书籍编号。因为这里打印出了所有图书信息，所以未考虑输入编号时输错的情况。

按ESC退出
更改书籍请按'1'
增添书籍请按'2'
删除书籍请按'3': 1
请输入要更改书籍的编号: 0005
是否更改书籍编号(Y/N): n
是否更改书籍名(Y/N): n
是否更改书籍作者(Y/N): n
是否更改书籍存放位置(Y/N): n
是否更改书籍类型(Y/N): n
是否更改馆藏量(Y/N): n
是否更改馆内剩余数量(Y/N):

管理会员信息时会将所有会员信息打印在屏幕上，然后可选择 1 更改信息，2 增加会员，3 删除会员。操作时需要输入会员的用户名或账号. 进行会员信息删除时会二次弹出删除确认，确认后会员信息将被删除。

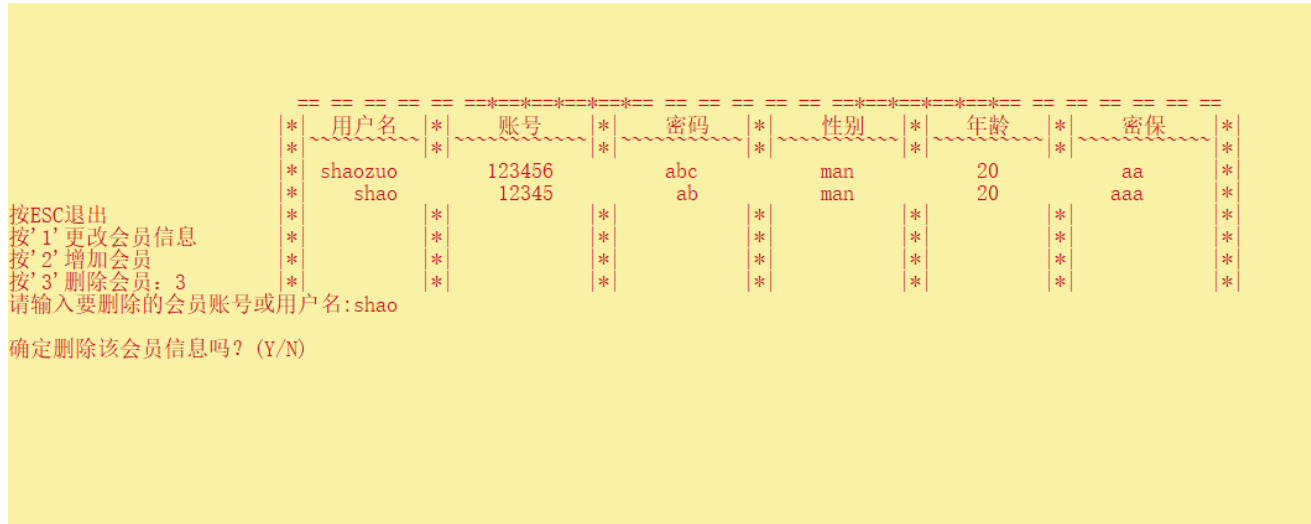
```

按ESC退出
按'1'更改会员信息
按'2'增加会员
按'3'删除会员: 1
请输入需要修改的会员账号或用户名shao

```

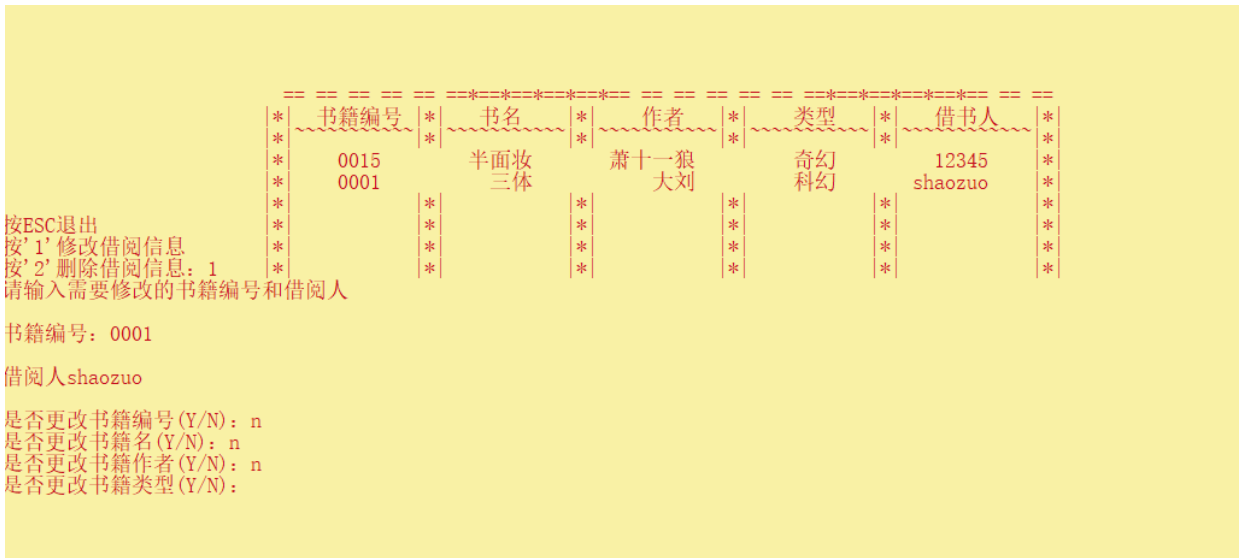
n
你要修改年龄吗? Y/N

3-3



3-4

借阅信息的管理仅有修改借阅信息与删除借阅信息两个选项。为防止同一种书有多人借阅，所以进行操作时需要输入书籍的编号和借阅人，当然这里也会把所有的借阅信息打印在屏幕上，管理员可以进行选择。



3-5

基本上这个程序就这些功能了，功能不多代码倒是挺长(唔，我也想精简点)，就这也写了有将近两个月时间，(就这！就这！)，当程序员真难(也可能是我太菜了)。