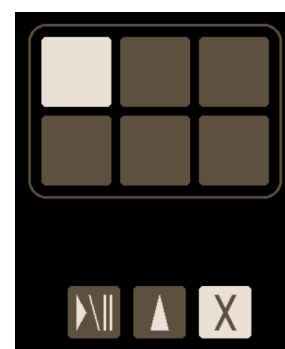


A program jelen állapotában képes hang lejátszására, illetve leállítására, amely a play\pause gomb lenyomásával érhető el. Itt jelenleg egy előre definiált hangfájl került feltöltésre, azonban a végleges verzióban a program képes lesz a user által betáplált hangfájl feldolgozására. A későbbiekben már nem a play/pause gomb-on (▶||) lesz elérhető a feltöltött file, hanem a sampler egy-egy elemén. A feltöltést a felfele mutató háromszög fogja végrehajtani (▲ - ezen gomb segítségével már korábban mentett verziók is feltölthetők). Az adott sampleren szereplő hangfájl törlésére az X-szel jelölt gomb lesz a user segítségére. Ezen műveletek végrehajtásához szükséges kijelölni azt a dobozt, amelyen a végrehajtandó művelet lesz elvégezve.



A képernyő másik oldalán lehet beállítani, hogy a dob gép a későbbiekben hány ütemre legyen felosztva (1-9 +), amely meg is jelenik a nagy körön, kisebb körök formájában. Jelen funkció már működőképes a programban. A későbbiekben az event fül alatt be lehet állítani azt is, hogy a beállított ütemek közül melyeken szólaljon meg hang, a start gombbal pedig beállíthatóvá válik majd, hogy melyik ütemtől kezdődjön a lejátszás. Végül a save gombbal képes lesz a user az adott beállítások elmentésére, későbbi visszatöltés céljából.

