



# Séance 1

## Fresque des données

Les productions - dont ce support - de Dataactivist sont librement réutilisables selon les termes de la licence [Creative Commons 4.0 BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

N'hésitez pas à les **réutiliser** largement en mentionnant le Dataactivist et en partageant ce contenu dans les mêmes conditions.



# La fresque des données

# De quoi parle-t-on ?



Adaptée de la fresque du climat, cette **fresque des données va vous** permettre d'être sensibilisé et de **vous approprier les éléments contextuels et historiques**, mais aussi les **enjeux** et les **leviers** qu'offre l'ouverture et le partage des données.

Elle se déroule sous forme d'un **atelier participatif ludique**, où les participants utilisent des cartes de jeu représentant des éléments de l'écosystème des données ouvertes, et qu'ils doivent placer dans un ordre logique et relier les unes aux autres.

Le **contenu pédagogique se trouve écrit sur les cartes**, et la fresque vous permet de vous l'approprier.

Le jeu est animé par une personne qui apporte des compléments d'informations, questionne, réoriente le jeu.

Le **but du jeu** est de **comprendre les relations entre les différentes cartes, les causalités, les conséquences**.

À la fin du jeu, un temps d'échange permet de partager son expérience et son ressenti.

# Les consignes

- Organisation des équipes par table
- Disposition des cartes sur les tables
  - Les cartes sont toutes mélangées et réparties sur la table
- Étapes :
  - Prendre connaissance de **toutes** les cartes. **Mon conseil : Prendre le temps de lire les cartes**
  - Disposer les cartes sur la fresque dans un ordre logique, échanges, discussions, débats
  - Créer des liens de causalité entre les cartes, en les dessinant au feutre
- Racontez-nous votre fresque
  - 3 questions : Qu'est ce que l'open data ? A quoi ça sert ? Comment on fait ?

# L'état d'esprit : l'escape game



Rassurez-vous, vous sortirez tous de la salle à l'heure prévue !

Quelques conseils pour réussir la fresque inspirés des escape games :

- **communiquez !** quand vous avez une information, partagez là
- **fouillez !** enfin, non, tout est sur la table... Lisez attentivement les cartes
- **créez du lien !** à vous d'inventer le lien logique entre les cartes et donner du sens à la fresque
- **gardez un œil sur l'heure !** faites attention à ne pas perdre l'objectif final

Nous sommes vos **game masters**, appuyez vous sur nous mais c'est à vous de faire la fresque !

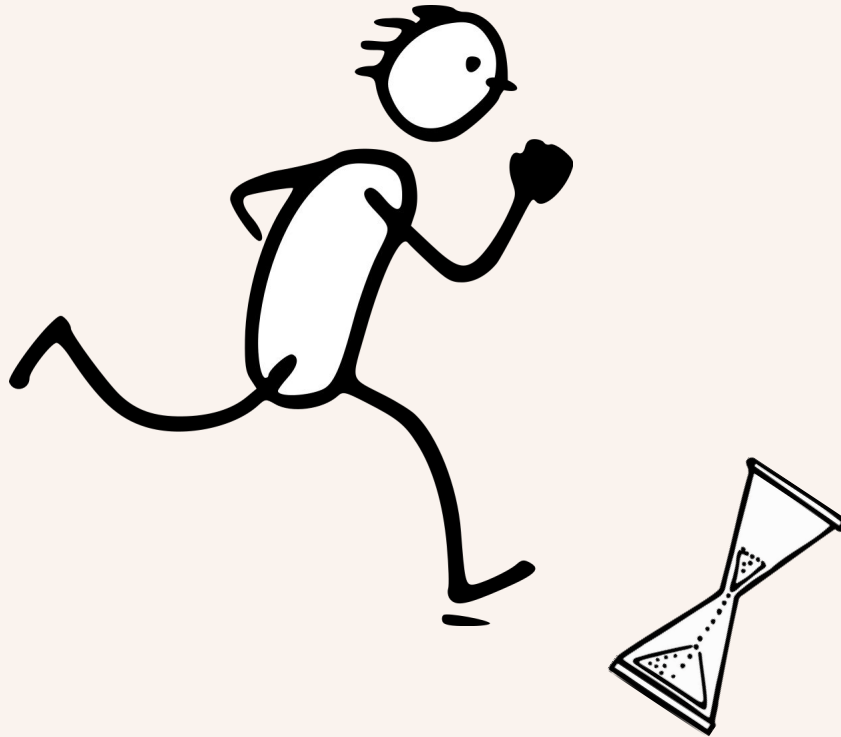
Amusez-vous bien !

# 3 jokers

Pendant le jeu, vous pouvez :

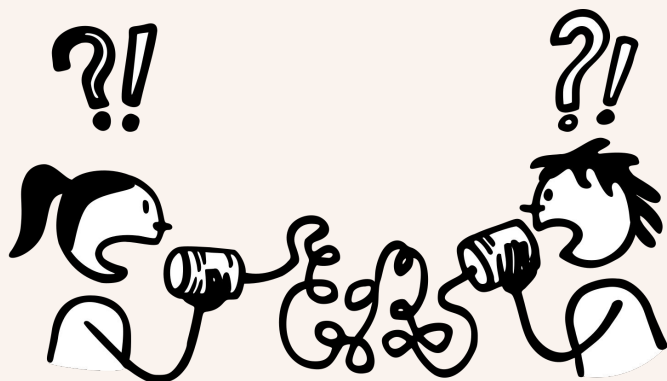
- 1/ enlever une carte
- 2/ l'appel à un.e ami.e
- 3/ la carte blanche

# Il est temps de jouer !





# Racontez-nous vos fresques



En 3 minutes :

- Qu'est ce que l'open data ?
- A quoi ça sert ?
- Comment on fait ?

Livret de la fresque des données ouvertes
Ma fresque idéale
Qu'est ce que l'open data ?
A quoi ça sert ?
Comment on fait ?

## Le top 5 des cartes

Dessinez un signe (étoile, point, croix...) sur **les 5 cartes qui vous semblent les plus importantes** pour comprendre l'open data, il peut y avoir plusieurs signes sur une même carte.

Le but est d'expliquer pourquoi vous avez choisi ces cartes.

# Les 12 notions à retenir



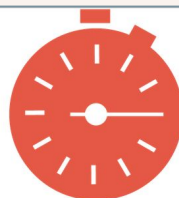
Origines

Déclaration des droits  
de l'homme et du  
citoyen



Principes

Données publiques  
ouvertes par défaut



Principes

Données à jour et  
complètes



Principes

Des données  
comparables et  
interopérables



Principes

Données accessibles et  
utilisables



Bénéfices

Pour un  
développement inclusif  
et l'innovation



Bénéfices

Pour une gouvernance  
et un engagement  
citoyen



Cadre juridique

Périmètre de  
l'ouverture des  
données par défaut



Cadre juridique

Format ouvert



Bonnes pratiques

Données brutes



Bonnes pratiques

Acculturation interne et  
externe



Bénéfices

Pour la modernisation