# Fiche pratique réalisation de cartes

# Utilisation de Umap

Anne-Laure Donzel

**ABSTRACT** Présentation de l'outil, rapide tuto et ressources pour aller plus loin

### 1. Description

uMap est un service de cartographie basé sur OpenStreetMap. Avantage : outil open source Inconvénient : nécessite un petit peu de concentration à la première utilisation et de bien comprendre la logique des calques propres à la cartographie. Comme pour la très grande majorité des outils cartographiques, le fond de carte est actuel, ce qui peut parfois poser des problèmes pour des données historiques.

Pour l'utiliser, vous aurez besoin d'un fichier de données (csv) avec une dimension géographique. Les coordonnées géographiques doivent se trouver dans 2 colonnes intitulées "latitude" (ou lat) et "longitude" (ou long).

#### 2. Exercice

#### Exercice sans géocodage

Cartographions le lieu de naissance de quelques députés de la IIIème République, à partir du fichier "depute-complet-umap.csv". Sur ce modèle.

#### Exercice avec géocodage

C modèle

#### 3. Alternatives

• GoGoCarto : très proche de uMap

• Khartis : projet du MediaLab de SciencePo, avantage de Khartis : possède des fonds de carte des départements de la IIIè République et permet d'ajouter son propre fonds de carte (quelques pistes de fonds de carte historique ici)

# 4. Ressources en ligne

https://docs.framasoft.org/fr/umap/

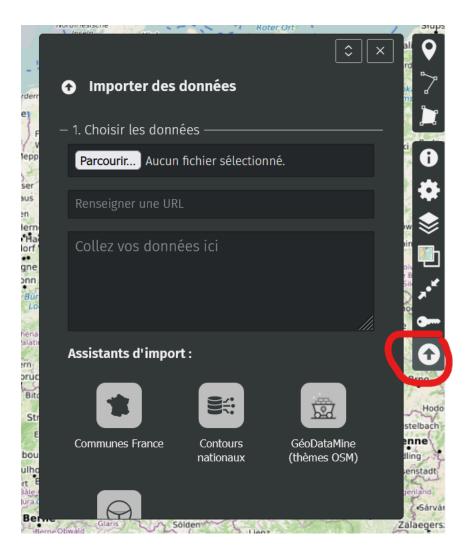
# 5. Tutoriel

#### Géocodage

- Aller sur le géocodeur du site de la BAN, importez le fichier "secours-aux-artistes-et-artisans-geoc.csv"
- Le géocodage va se faire à partir des colonnes adresse et ville

#### Réalisation de la carte

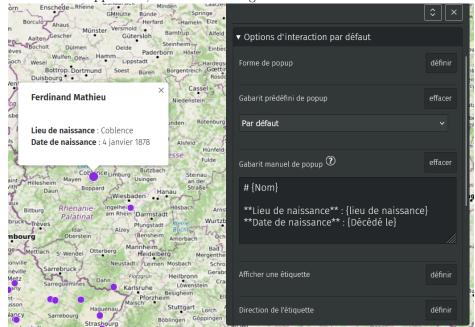
• Importer vos données : uMap va suivre une logque de calque, chaque jeu de données devra être sur un calque à part, ainsi vous pourrez affiner vos paramétrages. L'import se fait en allant chercher votre fichier, en spécifiant le format.



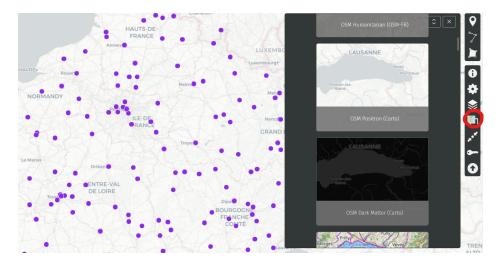
- Paramétrer l'aspect visuel de la carte : dans les *propriétés avancées de la carte*, vous allez pouvoir paramétrer différents aspects :
  - Forme des icônes (Propriétés de forme par défaut)



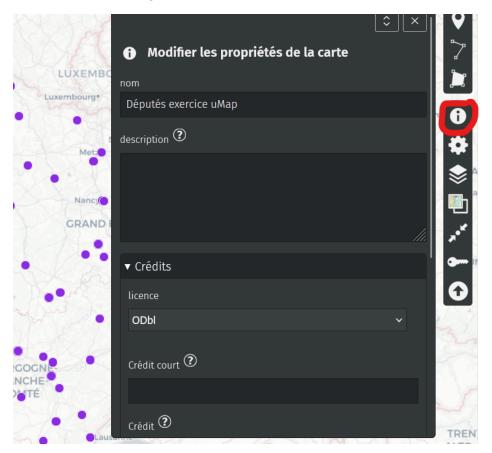
- Pop-up avec les informations de votre carte (*Options d'inteaction par défaut*). Si vous choisissez le gabarit par défaut, toutes vos informations vont apparaître pour maîtriser l'apparence, il faut choisir le gabarit manuel.



- Fond de carte.



• Modifier les propriétés de la carte : vous devez lui donner un nom et éventuellement changer certains éléments.



#### • Partagez votre carte

