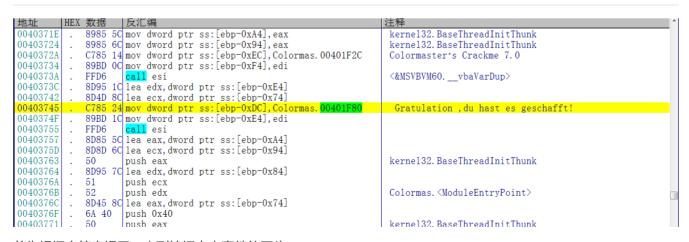
查壳



这个Crackme也是用VB写的,难度是问号,自我感觉应该值三颗星

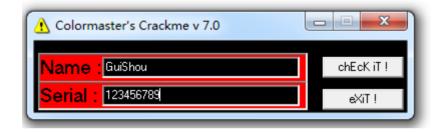
分析程序



首先根据字符串提示,来到按钮点击事件的开头

```
00402B0F
             CC
                      int3
                                                                             按钮点击事件开头
                      push ebp
              8BEC
                      mov ebp,esp
00402B11
00402B13
              83EC OC sub esp, 0xC
              68 C611 push < jmp. &MSVBVM60. __vbaExceptHandler>
64:A1 0 mov eax, dword ptr fs:[0]
                                                                             SE 处理程序安装
00402B16
00402B1B
00402B21
              50
                      push eax
                                                                             kernel32.BaseThreadInitThunk
              64:8925 mov dword ptr fs:[0],esp
00402B22
              81EC A4 sub esp, 0x1A4
00402B29
00402R2F
                      push ebx
              53
00402B30
              56
                      push esi
00402B31
              57
                      push edi
              8965 F4 mov dword ptr ss:[ebp-0xC],esp
00402B32
00402B35
              C745 F8 mov dword ptr ss:[ebp-0x8], Colormas. 00401108
00402B3C
              8B75 08 mov esi, dword ptr ss:[ebp+0x8]
00402B3F
                     mov eax, esi
00402B41
              83E0 01 and eax, 0x1
00402B44
              8945 FC mov dword ntr ss:[ehn-0x4].eax
                                                                             kernel32 BaseThreadInitThunk
```

下断点,随便输入一个用户名和序列号,开始分析程序



算法分析

这个程序的算法分成六个部分,下面依次对每个部分的算法进行详细的讲解

基础校验

```
call dword ptr ds:[<&MSVBVM60.__vbaHresultCheckObj
mov edx,dword ptr ss:[ebp-0x28]
mush cdx
00402CAB
00402CAC
               FF15 34104000
00402CB2
               8B55 D8
                                                                                                CString = "GuiShou"
求用户名长度
00402CB5
               52
                                    push edx
call dword ptr ds:[<&MSVBVM60.
               FF15 10104000
               33C9
00402CBC
                                    xor ecx, ecx
00402CBE
               83F8 04
                                    cmp eax, 0x4
                                                                                                  用户名长度必须大于4
00402CC1
               0f9ec1
                                    setle cl
               F7D9
00402CC4
                                    neg ecx
00402CC6
               66:898D DCFEFFFF mov word ptr ss:[ebp-0x124],cx
                                    lea ecx, dword ptr ss:[ebp-0x28]
call dword ptr ds:[<&MSVBVM60._
00402CCD
               8D4D D8
00402CD0
               FF15 F0104000
                                                                          _vbaFreeStr>]
                                                                                                 msvbvm60.__vbaFreeStr
                                    lea ecx, dword ptr ds:[\@msvbvm60.__vbarreestr/]
call dword ptr ds:[\@msvbvm60.__vbaFree0bj/]
00402CD6
               8D4D B8
               FF15 F4104000
00402CD9
                                                                                                 msvbvm60.__vbaFree0bj
               66:399D DCFEFFFF cmp word ptr ss:[ebp-0x124],bx
-0F84 B0000000 je Colormas.00402D9C
00402CDF
                                    mov esi, dword ptr ds:[<&MSVBVM60.__vbaVarDup>]
               8B35 D4104000
00402CEC
                                                                                                 msvbvm60.__vbaVarDup
00402CF2
               B9 04000280
                                   mov ecx, 0x80020004
```

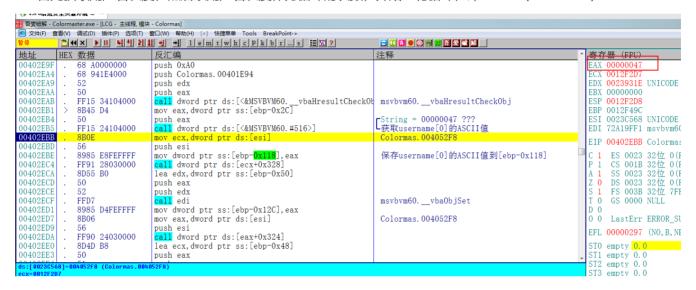
首先获取输入的用户名的长度,必须大于4,如果不大于则提示错误

第一部分

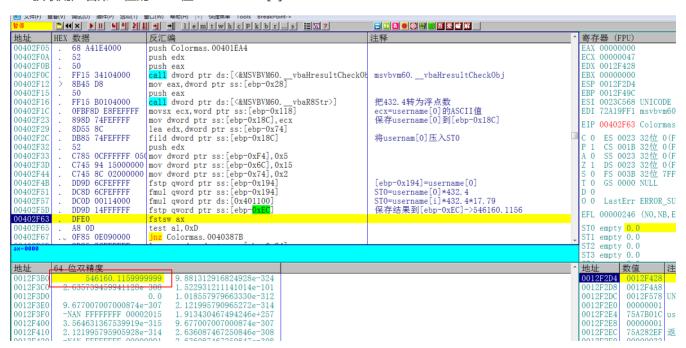
最难也是最麻烦的就是第一部分了,如果解决了这个部分,那么后面剩余的四个部分就不成问题



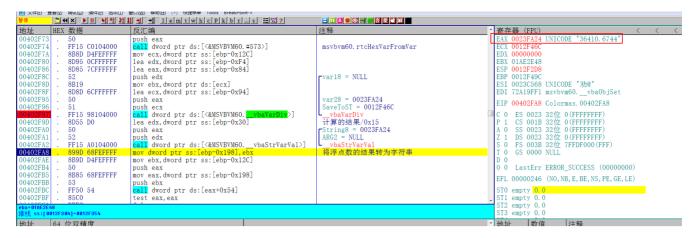
1-1 首先获取用户名长度,然后以用户名长度作为循环的次数,开始一轮循环,即i=strlen(username)



1-2 获取用户名第一位的ASCII值->username[0]



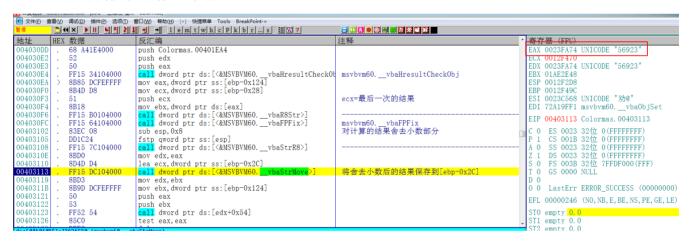
1-3 用户名的第一位的ASCII值乘以432.4再乘以17.79,-> username[0]*432.4*17.79



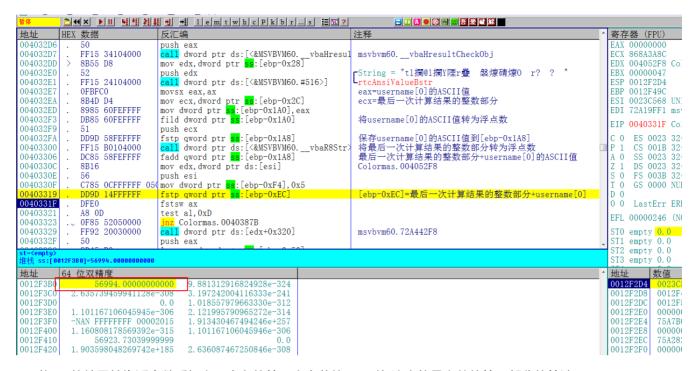
1-4 将1-3-result除以0x15, 然后把浮点数值转为字符串-> username[0]*432.4*17.79/0x15



1-5 跳到循环开始处,开始新一轮循环



1-6 取最后一次循环的计算结果,然后舍去小数部分-> username[usernameLength-1]*432.4*17.79/x0x15

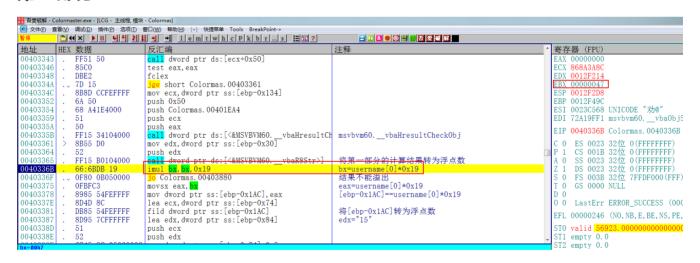


1-7 将1-6的结果转为浮点数后加上用户名的第一个字节的ASCII值 这个就是完整的第一部分的算法了用代码表示这部分的算法结果如下:

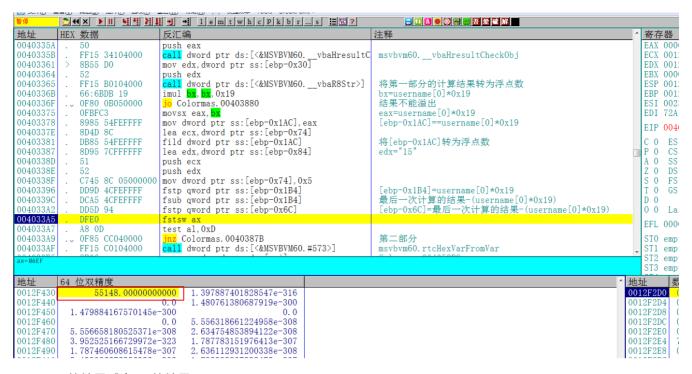
(username[usernameLength - 1] * 432.4*17.79 / 15 + username[0])

剩下的几部分算法也都是基于这个部分的结果

第二部分



2-1 首先将用户名的第一位的ASCII值乘以0x19->username[0]*0x19

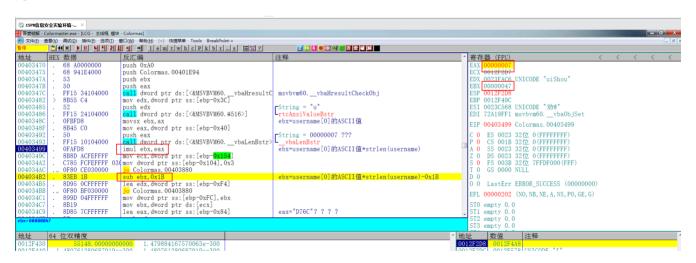


2-2 用1-4的结果减去2-1的结果, ->(username[usernameLength - 1] * 432.4*17.79 / 15 - username[0] * 0x19)

第三部分

第三部分直接就是第一部分以十六进制形式转成字串的结果->username[usernameLength - 1] * 432.4*17.79 / 15

第四部分



第四部分就是用username[0]*用户名的长度再减去0x1B->username[0] * usernameLength - 0x1b

第五部分



第五部分就是用户名的长度

第六部分



第六部分是固定的字符串"-CM",拼接完第六部分之后就算关键的比较函数了。

以上就是这个程序的完整的算法,另外这个作者好像还有点皮,会用SendKey来模拟键盘按键给你捣乱,但对调试程序影响不大。

写出注册机

根据每一部分的算法 我们可以写出这个程序的注册机 代码如下:

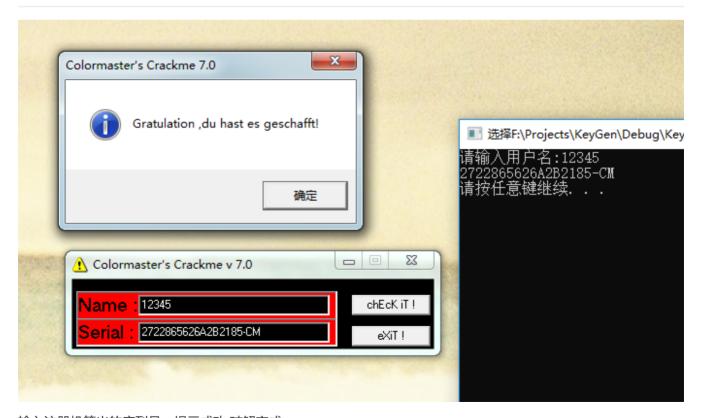
```
#include <iostream>
#include <windows.h>

using namespace std;

int main()
{
        char username[20] = { 0 };
        printf("请输入用户名:");
```

```
scanf_s("%s", username, 20);
        int usernameLength = strlen(username);
        if (usernameLength < 5)</pre>
                printf("用户名长度必须大于5");
        char key[50];
        char key1[10], key2[10], key3[10], key4[10], key5[10];
        sprintf(key1, "%d", (int)(username[usernameLength - 1] * 432.4*17.79 / 15 +
username[0]));
        sprintf(key2, "%X", (int)(username[usernameLength - 1] * 432.4*17.79 / 15 -
username[0] * 0x19);
        sprintf(key3, "%X", (int)(username[usernameLength - 1] * 432.4*17.79 / 15));
        sprintf(key4, "%d", (int)(username[0] * usernameLength - 0x1b));
        sprintf(key5, "%d", usernameLength);
        memset(key, 0, sizeof(key));
        strcat(key, key1);
        strcat(key, key2);
        strcat(key, key3);
        strcat(key, key4);
        strcat(key, key5);
        strcat(key, "-CM");
        printf("%s\n", key);
        system("pause");
        return 0;
}
```

验证结果



输入注册机算出的序列号, 提示成功 破解完成

最后,需要udd相关文件的可以到我的Github下载: https://github.com/TonyChen56/160-Crackme