#### 查壳

分析思路寻找突破口

OD分析程序

分析核心算法

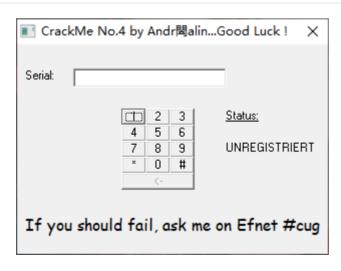
强行推序列号

## 查壳



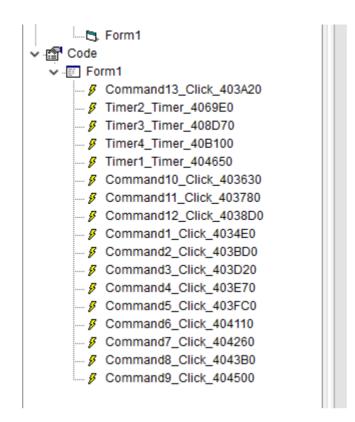
目标程序是使用VB写的,和前面三个crackme是同一个作者

# 分析思路寻找突破口



这个就是这次的目标程序,只提供了一排输入按键和右边的提示,没有确定按钮,那么猜测这个程序校验序列号的方式应该有两种,一种是通过Serial编辑框的变化事件来判断,一种是通过定时器来判断。

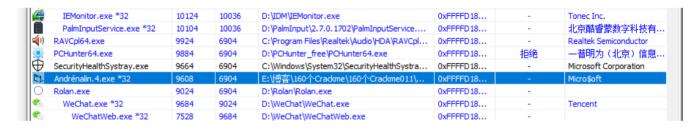
然后再用VB Decompiler来看一下有哪些事件。



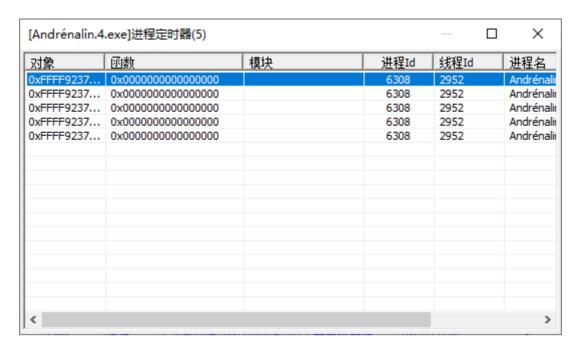
从事件的部分可以得出这个程序有四个定时器和12个按钮的点击事件,按钮的点击事件应该就是输入相应的字符没什么其他作用,重点就在定时器上面。

既然有定时器, 那么不妨再确认一下

打开PC Hnuter, 选中目标进程

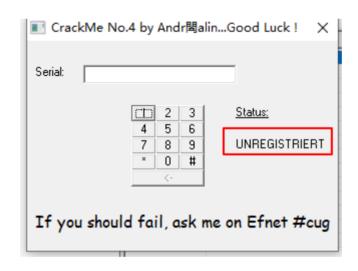


右键查看->查看进程定时器



有五个定时器,比之前的多了一个。

那么突破口就出来了,



首先查找这个字符串,然后根据字符串找到函数头的位置,对比定时器的RVA,再进行分析

# OD分析程序

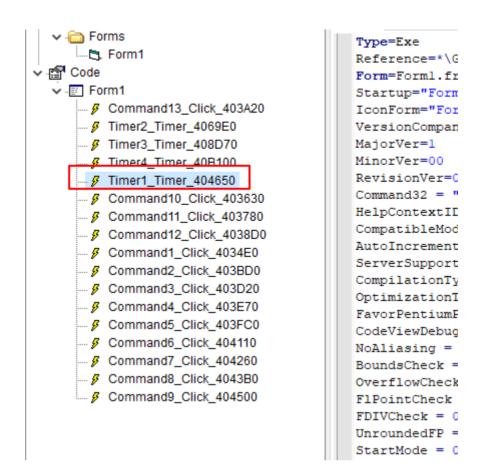
接着载入OD, F9运行, 搜索字符串

地址	反汇编	文本字符串
00404A6B	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	9817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00404AA3	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
00404C88	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	0817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7G7C7D826D817E7B7C
00404CC0	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
00404EA5	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	Q817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KEZB7C
88484FDD	nush Andréna BALATERC	REGISTRIERT
004050C2	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	0817E747D7AFP7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
004050FA	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
004052DF	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	0817E747G7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405317	nush Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
004054FC	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	0817E747DuAFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405534	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
00405719	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	0817E7W0D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405751	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT http://beam.to/cugABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ1234567
00405936	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	http://beam.to/cugABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ1234567
0040596E	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT 0817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D8KKE7B7C
00405B53	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andrena.004	9817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D8KKE7B7C
00405B8B	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT 8817E747\$7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405D70	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	9817E747\$7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405DA8	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT 8817E747#7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405F8D	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andrena.004	9817E747#7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405FC5	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT 0817E747D7AFFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
004061AA	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andréna.004	9817E747D7AFFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
004061E2	push Andrena.00401EBC	REGISTRIERT 8817E747G7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
004063C7	mov dword ptr ss:[ebp-0xAC],Andrena.004	9817E747G7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
004063FF	push Andrena.00401EBC	REGISTRIERT 8817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7B7C7D826D817E7B7C
004065E4	mov_dword_ptr_ss:[ebp-0xAC],Andrena.004	9817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7B7C7D826D817E7B7C
0040661C	push Andrena.00401EBC	REGISTRIERT 8817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7B7C7D826D8H7E7B7C
00406801	mov_dword_ptr_ss:[ebp-0xAC],Andrena.004	9817E747D7C7F82836D74747A7F7E7B7C7D826D8H7E7B7C
00406839	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
00406DFB	mov_dword_ptr_ss:[ebp-uxAU],Andrena.uu4	9817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00406E33	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
00407018	mov_dword_ptr_ss:[ebp-0xAC],Andrena.004	0817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7G7C7D826D817E7B7C
00407050	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
0040/235	mov awora ptr ss:[ebp-wxAC],Andrena.004	Q817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KEZB7C
	push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
00407452	mov awora ptr ss:[edp-wxAc],Andrena.004	9817E747D7AFP7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C

虽然没找到预期的 UNREGISTRIERT,但是找到了对应的REGISTRIERT,这个应该是注册成功的提示信息,看这样子这个源代码好像是复制粘贴了好几份,用来混淆的,随便点一个进去,拉到函数头的位置,

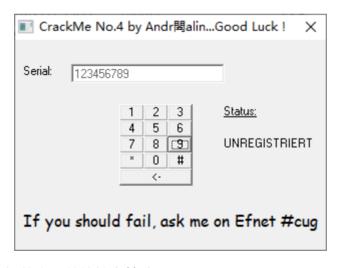


下断点之后马上就断下来了,然后对比一下VB Decomper的定时器事件

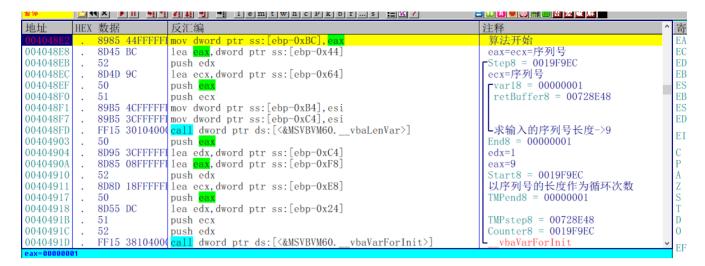


果然就是第一个定时器的回调函数,

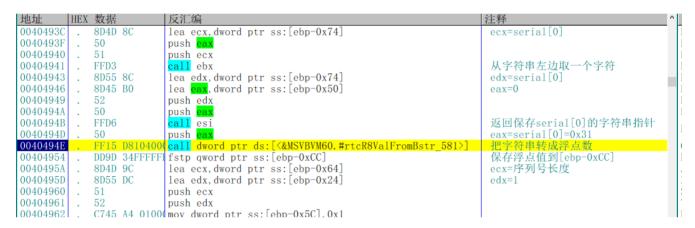
# 分析核心算法



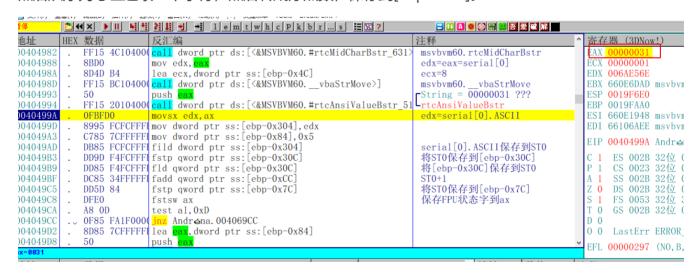
输入123456789,开始分析整个函数的核心算法



#### 首先是获取序列号的长度,然后将序列号的长度作为循环的次数,开始算法的循环



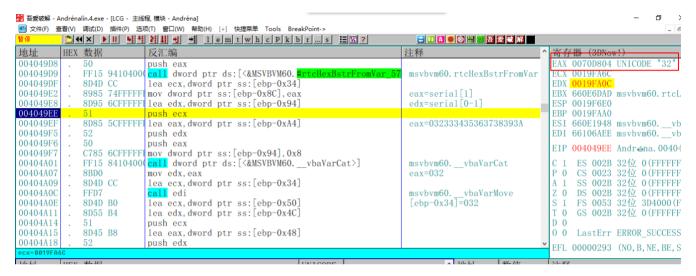
#### 然后从序列号左边取一个字符,然后转成浮点数,保存到[ebp-0xCC]。



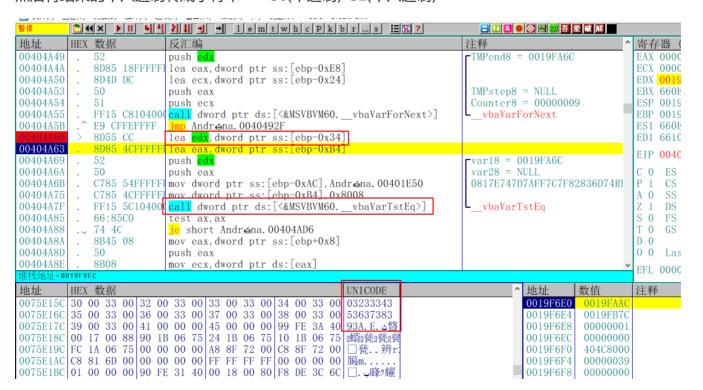
然后取出序列号第一位的ASCII值,转成浮点数,保存到ST0



### 然后将ST0+1之后,保存到[ebp-0x7C]的位置,50=49(1的ASCII值)+1



#### 然后将结果的十六进制转成字符串——50(十进制)=32(十六进制)

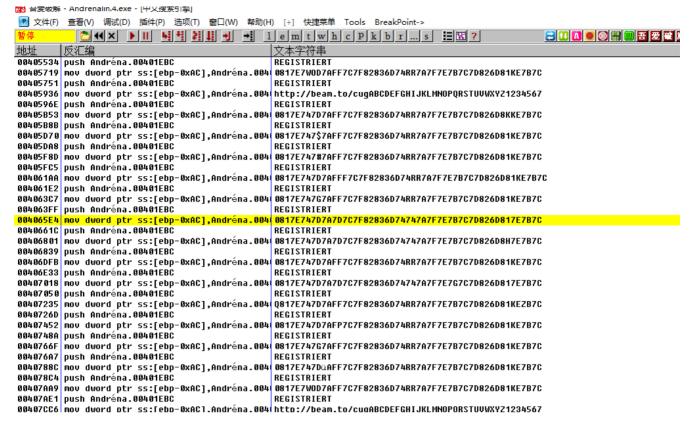


接着开始下一轮循环,循环结束之后,将最后的结果保存到[ebp-0x34],然后用vbaVarTstEq把最终 计算的字符串和硬编码的作比较。这个算法倒是异常的简单,很容易就能根据字符串逆推出序列号

再回到刚才的字符串的问题,这里为什么会有这么多相同的序列号

地址	X本子付甲
00404A63 lea eax,dword ptr ss:[ebp-0xB4]	(Initial CPU selection)
	0817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00404AA3 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7G7C7D826D817E7B7C
00404CCO push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	Q817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KEZB7C
00404EDD push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E747D7AFP7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
004050FA push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E747G7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405317 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	<b>0</b> 817E747DüAFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405534 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E7W0D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405751 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	http://beam.to/cugABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ1234567
0040596E push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D8KKE7B7C
00405B8B push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E747\$7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405DA8 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E747#7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00405FC5 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	9817E747D7AFFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C REGISTRIERT
004061E2 push Andréna.00401EBC	9817E747G7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
оочоозгт mov aword per ss:[евр-охно],ниагена.ооч 004063FF push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	8817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7B7C7D826D817E7B7C
0040661C push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	8817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7B7C7D826D8H7E7B7C
00406839 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KE7B7C
00406E33 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	0817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7G7C7D826D817E7B7C
00407050 push Andréna.00401EBC	REGISTRIERT
	Q817E747D7AFF7C7F82836D74RR7A7F7E7B7C7D826D81KEZB7C
BOLOTOLO SUCE AND SOLOTO	DESTRUCTOR

因为只有一个是真的,只有通过了那唯一一个真的字符串的验证才能验证成功,根据刚才的分析可以得出结论,序列号必须的0-9 A-F之间的十六进制数字,我们可以根据这个结论来找出正确的唯一解。



满足要求的就只有一个,

0 81 7E 74 7D 7A 7D 7C 7F 82 83 6D 74 74 7A 7F 7E 7B 7C 7D 82 6D 81 7E 7B 7C

这个唯一解的算法和之前我分析的一模一样,接着根据硬编码的字符串逆推出正确的序列号

## 强行推序列号

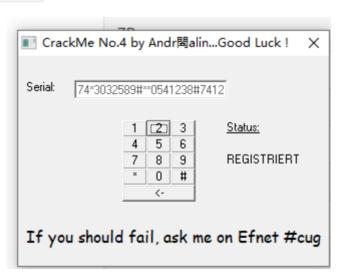
到了这里我们有意思的事情就来了,我们已经知道了正确的唯一解字符串,我还还知道一个按键对应一个字符串,所以可以我们可以根据把程序自带的12个按钮逆推出对应的Key,即使你不知道前面的算法,也可以强行逆推,只要知道一个事实

• 按键的ASCII和字符串的数值成正比, ASCII值越大, 结果越大

所以我们只要把上述的正确字符串从小到大排序,然后再将程序的十二个按键的ASCII值从小到大排序,就能让字符串和按键的值——对应。然后再根据唯一正确的字符串,输入相应的按键,就能破解程序

Key	Code
6D	*
74	#
7A	0
7B	1
7C	2
7D	3
7E	4
7F	5
80	6
81	7
82	8
83	9

所以字符串 0817E747D7A7D7C7F82836D74747A7F7E7B7C7D826D817E7B7C 对应的序列号就是 74\*3032589#\*\*0541238#7412



需要相关文件的可以到我的Github下载: https://github.com/TonyChen56/160-Crackme