VB的变量类型

实战分析

第一部分 基础校验

第二部分 根据用户名计算结果

第三部分 除以圆周率

第四部分 干扰代码

第五部分 关键比较

写出注册机

总结

附上分析过程

【软件名称】: CyberBlade.2.exe

【软件大小】: 61.0 KB

【下载地址】: https://github.com/TonyChen56/160-Crackme

【加壳方式】: 未加壳

【保护方式】: Name/Serial

【编译语言】: VB P-Code

【调试环境】: W10 x64

【使用工具】 OD, VBExplorer, VB Decompiler

【破解日期】: 2019-5-1

【破解目的】: 学习分析P-Code类型的程序, 理解P-Code虚拟机的解释过程

【目标程序】:



这一次的目标程序的这个Crackme, 是160个Crackme里面的第38个。运行时需要 Visual Basic 5.0 运行库支持。这个Crackme的分析,用到了三个工具,每个工具都有各自的用途:

- OD: 用于跟踪P-Code伪指令的具体细节及在静态分析过程中无法查看的数据
- VBExplorer 用于查看P-Code伪指令及注释
- VB Decompiler 用于静态查看反汇编的伪代码,减少OD跟踪伪指令的工作量

VB的变量类型

想要分析这个Crackme, 首先需要了解VB变量类型在内存中的存储方式。

VB中的variant类型属于一种结构体,该结构体的前两个字节表示变量的类型,后面有3个WORD是保留的,接下来才是其真正的值,如下图:

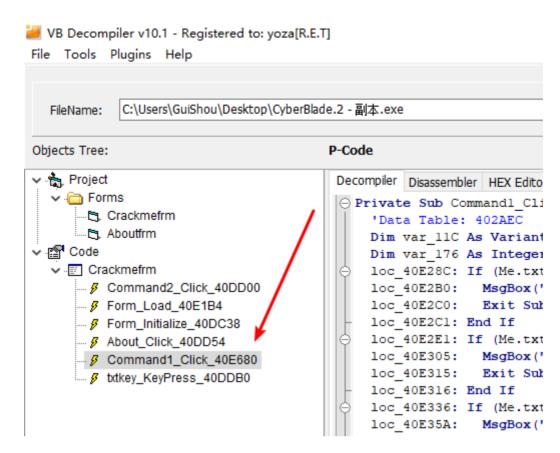
```
struct tagVARIANT
    union
        struct tagVARIANT
            VARTYPE vt;
            WORD wReserved1;
            WORD wReserved2;
            WORD wReserved3;
            union
                LONGLONG 11Val;
                LONG 1Val;
                BYTE bVal;
                SHORT iVal;
                FLOAT fltVal;
                DOUBLE dblVal;
                VARIANT_BOOL boolVal;
                 VARIANT BOOL bool;
                SCODE scode;
```

也就是说VB变量中真正的数据是存储在首地址+8的位置处,下图显示了VB的所有的变量类型及含义

Data Type	VB Constant	Value
Empty (uninitialised) Null (no valid data) Integer Long integer Single-precision floating-point number Double-precision floating-point number Currency value Date value	vbEmpty vbNull vbInteger vbLong vbSingle vbDouble vbCurrency vbDate	0 1 2 3 4 5 6 7
String Object Error value Boolean value Variant (used only with arrays of variants) Byte value User-Defined Types (UDT) Array	vbString vbObject vbError vbBoolean vbVariant vbByte vbUserDefinedType vbArray	8 9 10 11 12 17 36 8192

实战分析

首先用 VB Decompiler反编译目标程序,找到Check按钮的点击事件,分析整个点击事件的校验过程



这个程序的校验过程分为五个部分,下面讲解每一个部分的校验过程

第一部分 基础校验

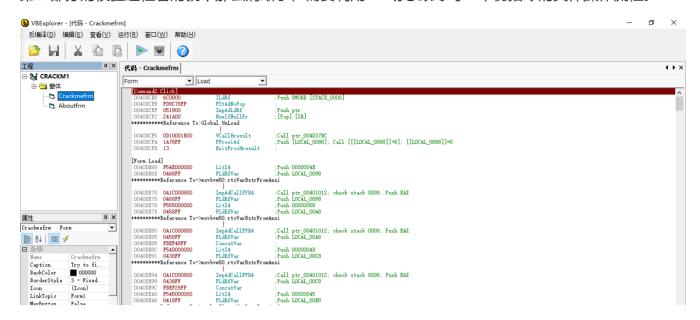
```
Decompiler Disassembler HEX Editor
Private Sub Commandl Click() '40E680
    'Data Table: 402AEC
   Dim var_11C As Variant
   Dim var_176 As Integer
   loc 40E28C: If (Me.txtname.Text = vbNullString) Then
   loc_40E2B0: MsgBox("You have to enter you name first.", &H40, "Error", var_FC, var_11C)
   loc_40E2C0: Exit Sub
   loc 40E2C1: End If
   loc 40E2E1: If (Me.txtkey.Text = vbNullString) Then
   loc_40E305: MsgBox("You have to enter a key first.", &H40, "Error", var_FC, var_11C) loc_40E315: Exit Sub
   loc 40E316: End If
   loc 40E336: If (Me.txtkey.Text = vbNullString) Then
   loc_40E35A: MsgBox("You have to enter at least 5 chars.", &H40, "Error", var_FC, var_11C)
    loc 40E36A: Exit Sub
   loc 40E36B: End If
```

首先根据静态分析的结果可以看到,该程序首先会校验用户名和序列号是否为空,然后判断序列号长度是否小于5个字节,否则提示错误。即使看不懂反汇编后的VB代码,也可以通过字符串知道整个过程。

第二部分 根据用户名计算结果

```
bloc_40E393: For var_14C = 1 To CVar(Len(Me.txtname.Text)): var_12C = var_14C 'Variant
loc_40E3C1: var_FC = Mid(CVar(Me.txtname.Text), CLng(var_12C), 1)
loc_40E3D5: var_11C = var_94 & CVar(Asc(CStr(var_FC)))
loc_40E3D9: var_94 = var_11C 'Variant
loc_40E3EF: Next var_14C 'Variant
loc_40E3F5: ' Referenced from: 40E422
```

第二部分的校验过程看的就不那么清晰了,需要利用OD动态跟踪每一个伪指令的具体操作流程。



用VBExplorer对目标程序进行反编译,一直往下拉,根据字符串直接忽略第一部分的基础校验,来到0040E380的位置

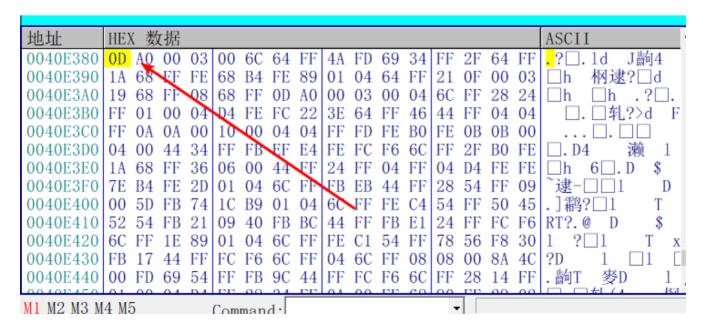
```
:PushVarString ptr_004034AC
:[LOCAL_00DC]=vbaVarDup(Pop)
:0040E295 3A34FF0500
                               LitVarStr
                                FStVarCopyObj
 0040E29T 0424FF
                               FLdRfVar
                                                      :Push LOCAL CODC
 0040E2A0 F540000000
                                                     :Push 00000040
                               LitI4
*****Possible String Ref To->"You have to enter you name first.
                                                     ;PushVarString ptr_00403464
;[LOCAL_00BC]=vbaVarDup(Pop)
                               LitVarStr
:0040E2A5 3A54FF0600
                               FStVarCopyObj
 0040E2AA 4E44FF
 Push LOCAL_OOBC
                               FLdRfVar
*********Reference To->msvbvm50.rtcMsgBox
                               ImpAdCallFPR4
 00408280 0407001400
                                                     ;Call ptr_00401000; check stack 0014; Push EAX
 :0040E2B5 36080044FF24FF04 FFreeVar
                                                     Free 0008/2 variants
 0040E2C0 13
                               ExitProcHresult
 0040E2C1
           0464FF
                               FLdRfVar
                                                     ;Push LOCAL_009C
 0040E2C4 21
                               FLdPrThis
                                                     ; [SR]=[stack2]
 :0040E2C5 0F1003
                               VCallAd
                                                     Return the control index 06
 0040E2C8
           1968FF
                               FStAdFunc
                                                     ; [SR]=[LOCAL_0098]
 :0040E2CB 0868FF
                               FLdPr
*********Reference To:[propget]TextBox.Text
                               VCallHresult
 ;Call ptr_00403420
 :0040E2D3 6C64FF
                               ILdRf
                                                     Push DWORD [LOCAL_009C]
******Possible String Ref To->
 :0040E2D6 1B0400
                               LitStr
                                                     :Push ptr_00403428
 0040E2D9 FB30
                               EqStr
                                                     .
:SysFreeString [LOCAL_009C]; [LOCAL_009C]=0
:Push [LOCAL_0098]; Call [[[LOCAL_0098]]+8]; [[LOCAL_0098]]=0
 ODADESTR SEGAPE
                               FFree1Str
 :0040E2DE 1A68FF
                               FFree1Ad
 0040E2E1
           1CAA00
                               BranchF
                                                     ;If Pop=O then ESI=0040E316
 0040E2E4 27E4FE
                               LitVar
                                                      PushVar LOCAL_011C
:0040E2E7 2704FF
                               LitVar
                                                     ;PushVar LOCAL_OOFC
******Possible String Ref To->"Error"
                                                     ;PushVarString ptr_004034AC
;[LDCAL_00DC]=baVarDup(Pop)
;Push LDCAL_00DC
;Push 00000040
 0040E2EA 3A34FF0500
                               LitVarStr
 OD40E2EF 4E24FF
                               FStVarCopyObj
 0040E2F2 0424FF
                               FLdRfVar
           F540000000
                               LitI4
******Possible String Ref To->"You have to enter a key first.
                               LitVarStr
:0040E2FA 3A54FF0800
                                                     :PushVarString ptr 004034BC
```

```
[SR]=[LOCAL_009
                                     VCallHresult
ILdRf
             ODA0000300
                                                                ;Call ptr_0040342C
;Push DWORD [LOCAL_009C]
             6564FF
4A
FD6934F1
 0040E385
                                     FnLenStr
 0040E388
                                                                vbaLenBstr
:0040E389
                                     CVarI4
                                                                ;
:SysFreeString [LOCAL_009C]; [LOCAL_009C]=0
:Push [LOCAL_0098]; Call [[[LOCAL_0098]]+8]; [[LOCAL_0098]]=0
:0040E38D
             2F64FF
                                     FFree1Str
 0040E390
0040E393
             1468FF
                                      FFreelad
             FE68B4FE8901
 0040E399
0040E39C
             0464FF
                                                                 Puek Incal noge
                                     FLdMtVar
FLdPrThis
VCallAd
FStAdFunc
FLdPr
                                                                ;[SR]=[stack2]
;Return the control index 02
 0040E39C 21
0040E39D 0F0003
0040E3A0 1968FF
0040E3A3 0868FF
                                                                [SR]=[LOCAL_0098]
:UU4UE3A3 U868FF FLdrr
**********Reference To:[propget]TextBox.Text
                                     VCallHresult
                                                                ;Call ptr_0040342C
;Push LOCAL_0094
             ODA0000300
 0040E3AB
             046CFF
                                      FLdRfVar
             2824FF0100
                                     LitVarI2
FLdRfVar
 0040E3AE
                                                                ;PushVarInteger 0001
;Push LOCAL_012C
 0040E3B3
             04D4FE
 00408386
                                     CI4Var
FLdZeroAd
                                                                ;Push DWORD [LOCAL_009C]; [LOCAL_009C]=0
 0040E3B8 3E64FF
 0040E3BB 4644FF
                                     CVarStr
FLdRfVar
             040471
                                                                Push LOCAL OOFC
                                     rm50.rtcMidCharVar
(Call ptr_00401006; check stack 0010; Push EAX (Push LOCAL_00FC
                                     |
| ImpAdCallI2
| CVarI2
| ConcatVar
:Call ptr 0040100C; check stack 0004; Push EAX
 0040E3D2 4434FF
0040E3D5 FBEFE4FE
                                     FStVar
FFree1Str
FFree1Ad
 0040E3D9
             FCF66CFF
                                                                :SysFreeString [LOCAL_0150]; [LOCAL_0150]=0
:Push [LOCAL_0098]; Call [[[LOCAL_0098]]+8]; [[LOCAL_0098]]=0
:Pree 0006/2 variants
:Push LOCAL_012C
 OO4OESTIL 2FROFE
 0040E3E0 1A68FF
                                     FFreeVar
FLdRfVar
              36060044FF24FF04
             04D4FE
```

我们可以看到第一个被执行的伪指令是0040E380处的0D,接下来将程序载入OD,数据窗口跟随->0040E380



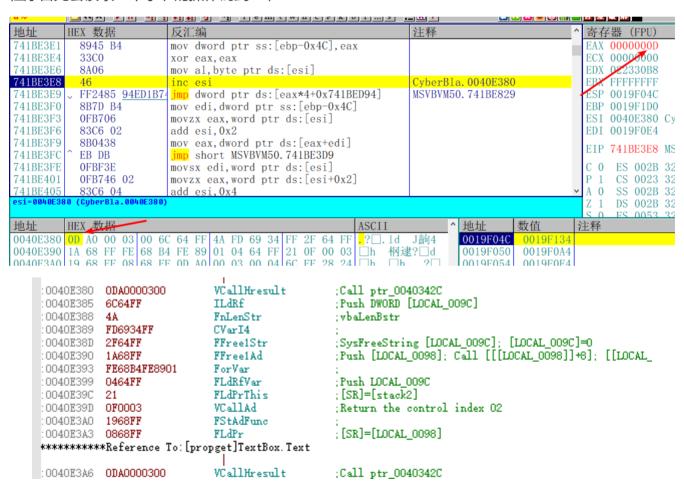
然后给第一个字节0D下内存访问断点, F9运行



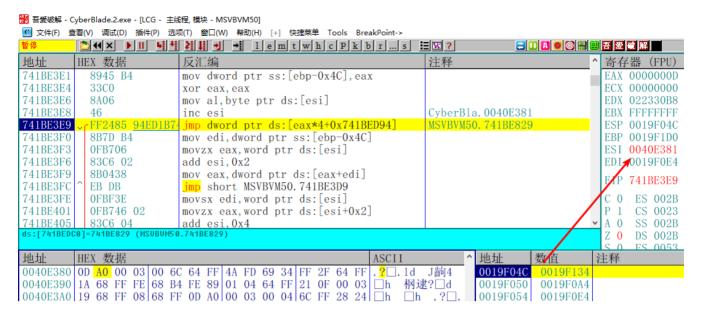
然后随便输入一个用户名和序列号,点击Check



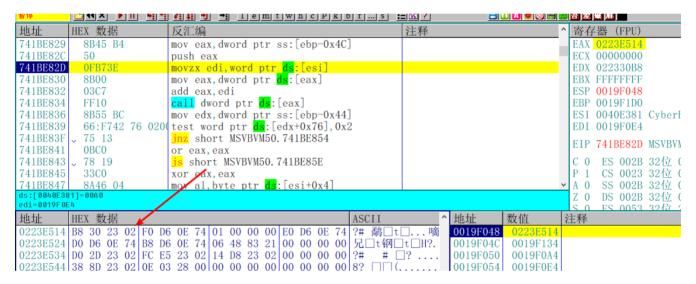
程序首先会读取一个字节的操作码到AL,



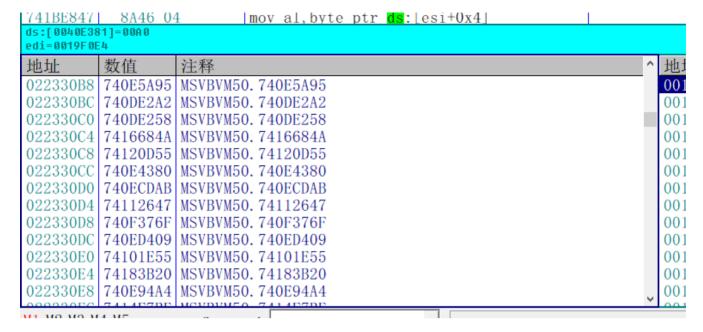
来看下VB Explorer中显示的操作码,后面的注释提示这是在调用一个函数,0D后面的是操作码的参数,接着esi自增1,指向操作码的参数



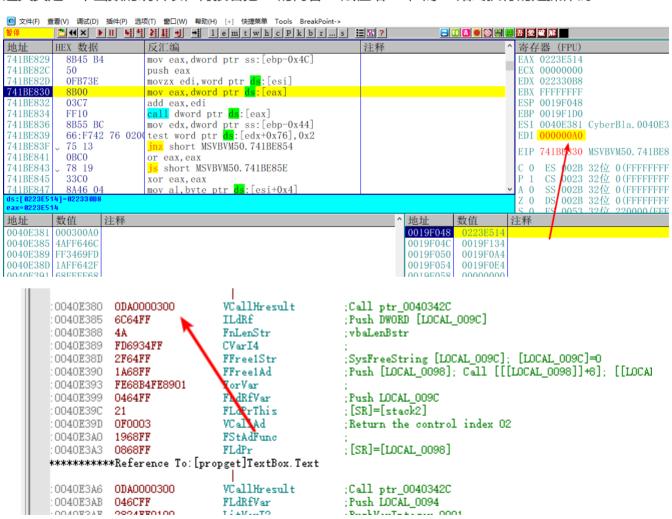
接着通过一个jmp跳转去执行操作码,0x741BED94是地址跳转表的首地址,eax保存下一条指令的操作码,由于每一个跳转地址是一个DWORD,所以用eax乘以4的值加上跳转表的基地址来索引下一条 伪指令的解释单元,我们跟随这个jmp



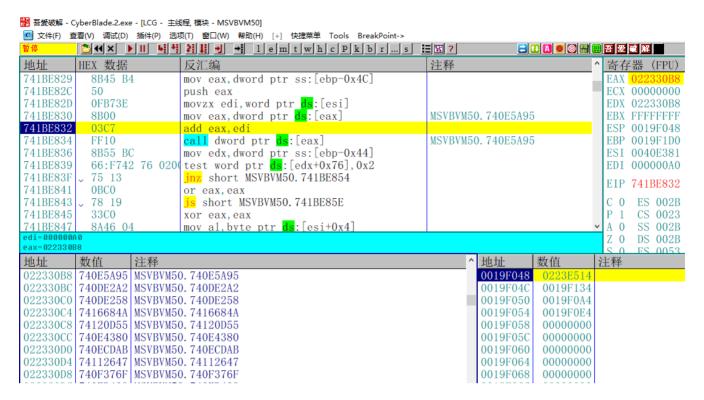
首先把[ebp-0x4C]赋值给eax,然后将eax压栈。我们需要知道eax的含义。数据窗口跟随之后,发现是一个指针,再次选中前四个字节,数据窗口跟随DWORD,然后将数据显示方式切换为长型->地址



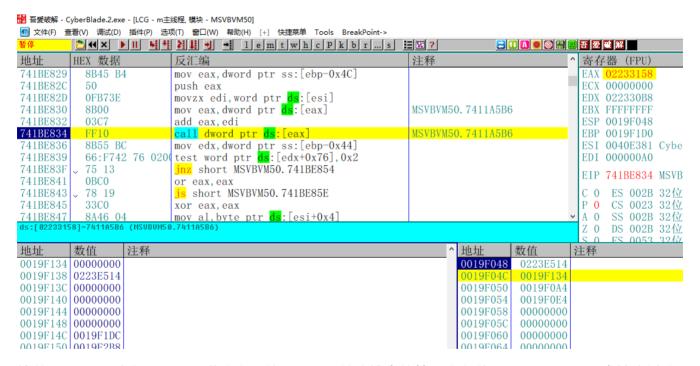
这其实是一个函数的跳转表,再接着把esi的内容A0赋值给edi,而esi始终执行的是操作码



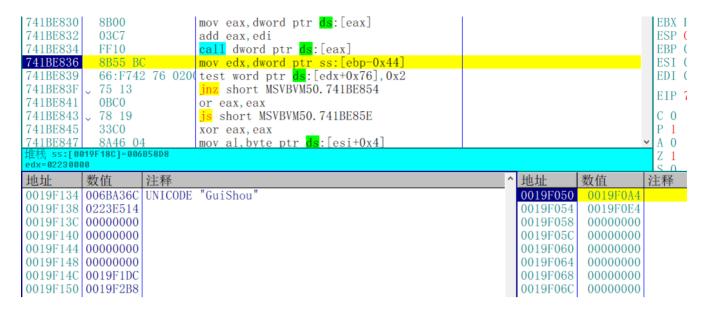
可以看到这一步实际上是在取操作码的参数A0了



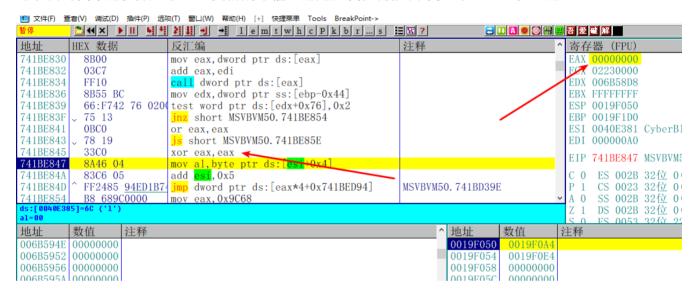
接着取出eax的内容,然后将eax加上edi,eax实际是跳转表的首地址,那么参数A0,就是跳转表的偏移



接着call eax,我们不需要跟进这个函数,只需要关注栈中的第二个参数0x19F134即可。直接步过这个函数



可以看到栈中的参数显示出了我们刚才输入的用户名,再接着单步到xor eax,eax的地址

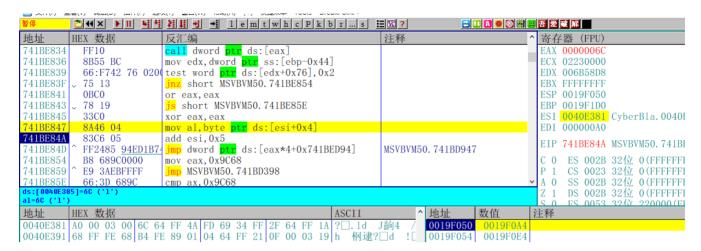


这里把eax的值清零了。也就是说第一条伪指令已经执行完成了。

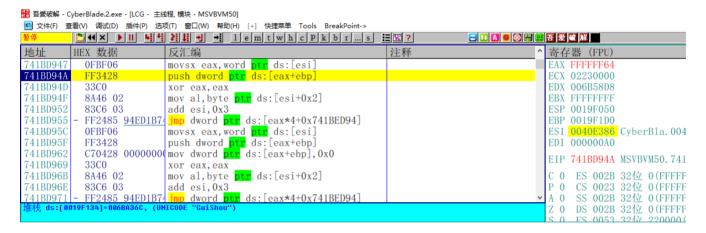
这个就是P-Code虚拟机的解释过程,其中esi始终指向要解释的伪指令,eax保存的是将要解释的伪指令。

```
:0040E37D 0868FF
                                                    :[SR]=[LOCAL 0098]
                              FLdPr
*********Reference To:[propget]TextBox.Text
                               VCallHresult
                                                    ;Call ptr_00403420
:0040E380
           ODA0000300
:0040E385 6C64FF
                                                    [Push DWORD [LOCAL_009C]
                               TLdRf
                                                    ;vbaLenBstr
 0040E388
           4A
                               FnLenStr
0040E389
           FD6934FF
                               CVarT4
                                                    :SysFreeString [LOCAL_000C]; [LOCAL_009C]=0
:Push [LOCAL_0098]; Call [[LOCAL_0098]]+8]; [[LOCAL_0098]]
0040E38D
           2F64FF
                               FFree1Str
0040E390
           1468FF
                               FFree1Ad
                               ForVar
0040E393
           FE68B4FE8901
0040E399
           0464FF
                               NLdRfVar
                                                    :Push LOCAL 009C
                               FLOPrThis
                                                    [SR]=[stack2]
0040E39C
           21
0040E39D
           070003
                               VCall\d
                                                    ;Return the control index 02
0040E3A0
           1968FF
                               FStAdFunc
                                                    :[SR]=[LOCAL 0098]
0040E3A3
           0868FF
                               FLdPr
*********Reference To:[propget]TextBox.Text
           ODA0000300
                               VCallHresult
                                                    ;Call ptr_0040342C
0040E3A6
                              FLdRfVar
:0040E3AB
           046CFF
                                                    ;Push_LOCAL_0094
0040E3AE
           2824FF0100
                              LitVarI2
                                                    ;PushVarInteger 0001
:0040E3B3 04D4FE
                               FLdRfVar
                                                    Push IDCAL 012C
```

接着看下一条伪指令,6C是操作码,64FF是参数。后面的注释告诉我们这条伪指令是在将某个DWORD值入栈。继续跟踪



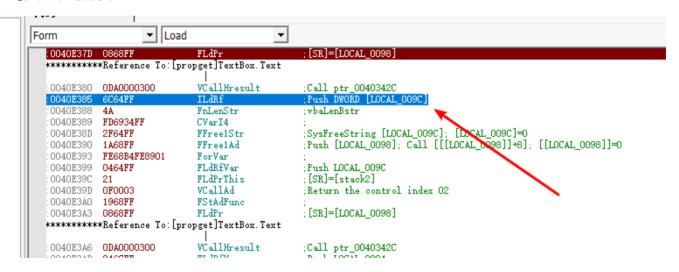
首先取出操作码6C,然后esi+5执向伪指令参数,接着跳转执行这条伪指令,直接跟进jmp

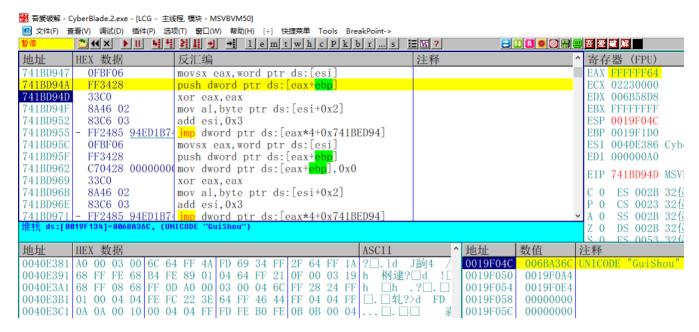


首先取出参数FF64放到eax中,FF64是一个负数,



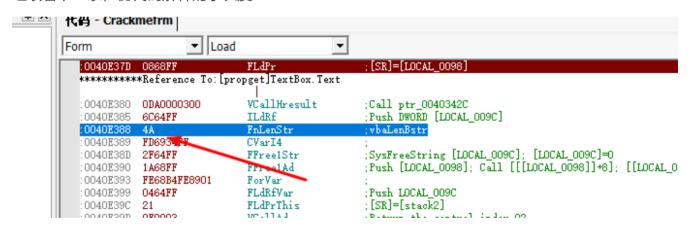
也就是十进制的9C,这也是为什么VBExplorer里会显示LOCAL_009C的原因,这个9C代表[ebp-9C],是个局部变量





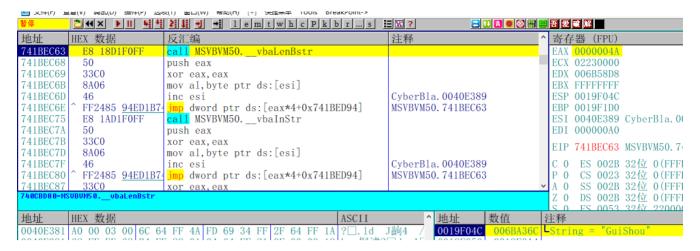
接着将[eax+ebp]入栈,压栈的是刚刚输入的用户名[eax]的值是-98,这里其实是将[ebp-98]局部变量压入栈,然后eax清零,表示这条伪指令结束。

继续看下一条, 伪代码解释的求长度

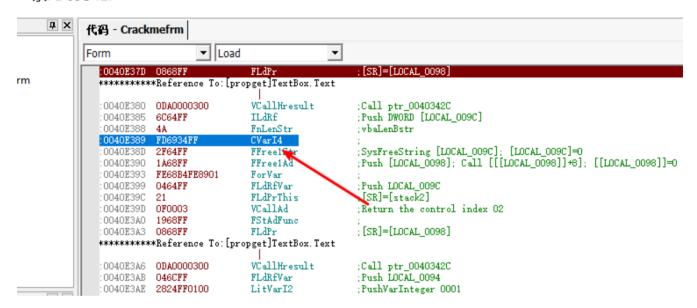


首先取出伪指令,然后直接跟进imp

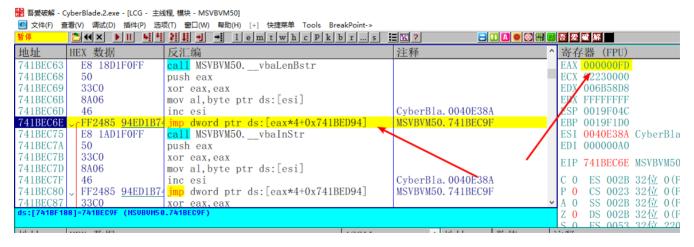




这里调用vbaLenBster,参数是之前输入的用户名,接着将用户名长度入栈后,eax清零,接着看下一条FD6934EF



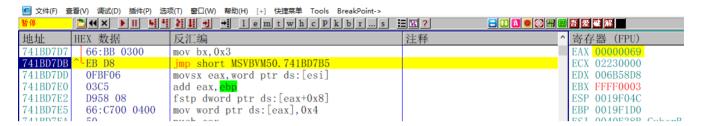
这条伪指令后面并没有给出解释,但是没有关系,我们可以根据伪指令的执行过程猜测指令含义,这 里其实是一个双操作码的指令,



首先取出操作码FD,直接跟进jmp,什么都没有做,直接将eax清零。之后再次取出操作码69,继续跟进jmp



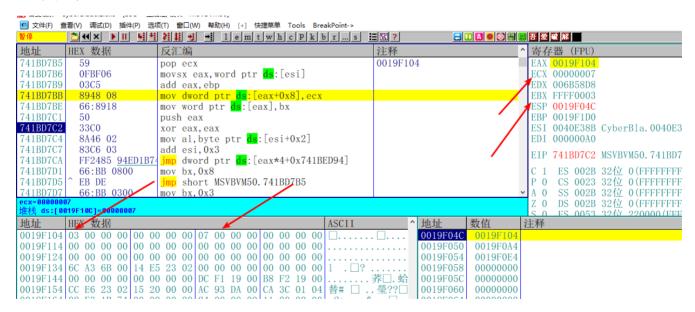
这里将bx赋值为0x3,然后跳转,继续跟进



接着取出参数FF34,FF34也是个负数,然后再将FF34加上ebp,代表这是一个局部变量



接下来将ecx赋值给[eax+0x8]的地址处,我们数据窗口跟随eax,然后将bx赋值给eax,赋值完成后eax值如下:

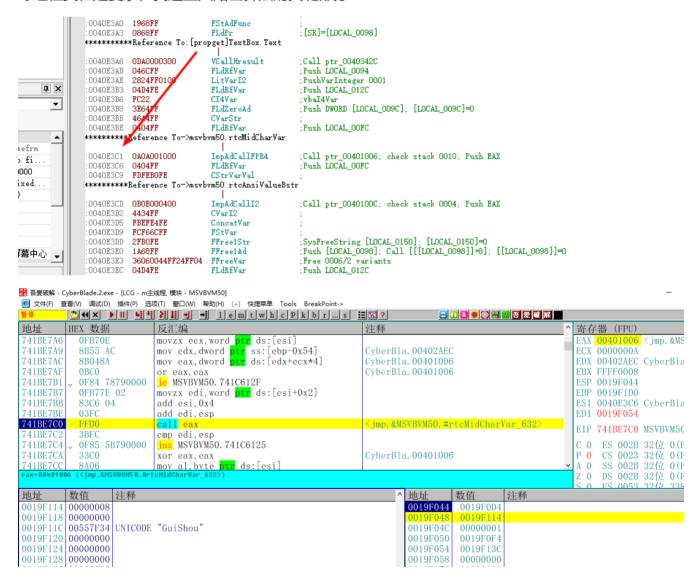


还记得VB的变量类型吗?前两个字节是变量类型,03代表是Long,中间是6个字节的保留位,首地址+8的位置才是真正的数值。

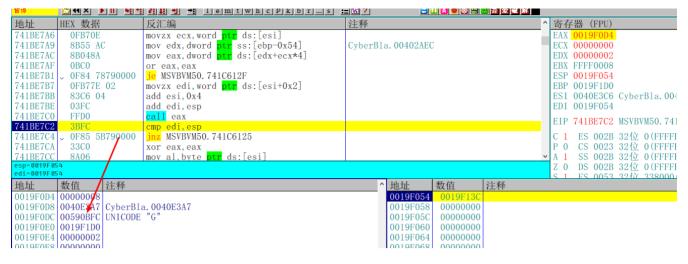
这个07是之前通过vbaLenBstr获取到的用户名长度,在这里转成了变量,并将变量首地址压栈。

```
Form
                        ▼||Load
    :0040E37D 0868FF
                                                           [SR]=[LOCAL 0098
    **********Reference To:[propget]TextBox.Text
                                    VCallHresult
     00408380
               0040000300
                                                          Call ptr_0040342C
                                                          [Push DWORD [LOCAL_009C]
    00408385
               6C64FF
                                    TLARE
                                    FnLenStr
                                                           whalenBstr
    0040E388
                4A
    ·0040E389
               FD69
                                    CVarT4
                                                          .
:SysFreeString [LOCAL_009C]; [LOCAL_009C]=0
:Push [LOCAL_0098]; Call [[[LOCAL_0098]]+8]; [[LOCAL_0098]]=0
                                    FFree1Str
     0040E38D
               2F64FF
     0040E390
               1468FF
                                    FFree1Ad
     0040E393
                FE68B4FE8901
                                    ForVar
                                    FLdRfVar
     0040E399
                0464FF
     0040E39C
                                                          ; [SR]=[stack2]
                                    FLdPrThis
                                                          Return the control index 02
     0040E39D
               OF0003
                                    VCallAd
     0040E3A0
               1968FF
                                    FStAdFunc
```

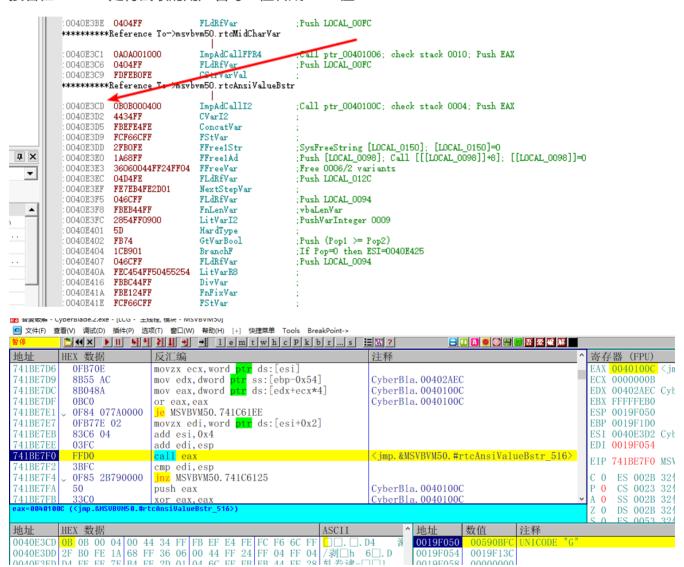
现在我们就能通过实际的跟踪结果来得出这条指令的含义了。就是将int值转成变量类型。由于整个跟踪过程实在是复杂,我这里只贴出算法的关键部分

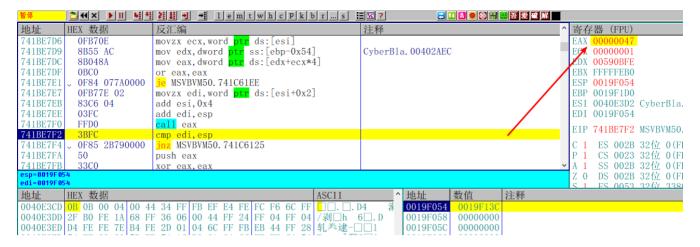


在40E3C1处截取用户名的第一个字符串

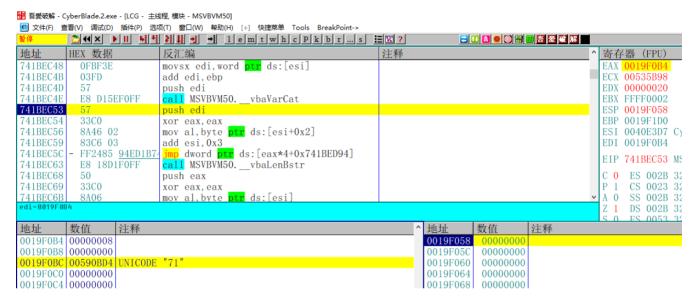


接着在40E3CD处将截取的用户名每一位转成ASCII值

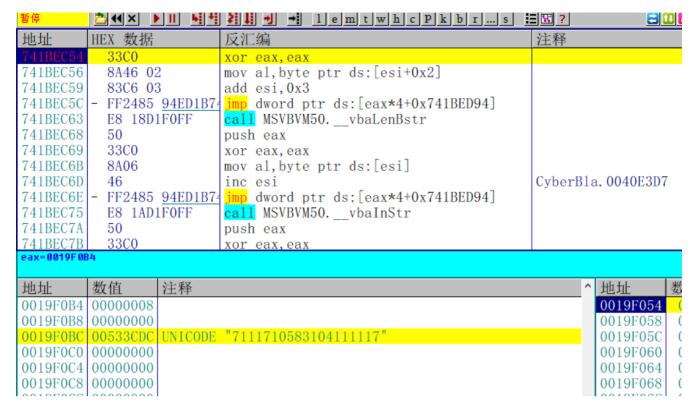




接着将用户名每一位的ASCII值转为十进制后进行字符串拼接



整个过程循环,循环次数为用户名的长度,可以直接在这个地方下断点看到最后的结果



即拼接用户名的ASCII十进制字符串,第二部分的算法就完成

```
| Oc. 40E393: For var_14C = 1 To CVar(Len(Me.txtname.Text)): var_12C = var_14C 'Variant loc_40E3C1: var_FC = Mid(CVar(Me.txtname.Text), CLng(var_12C), 1) loc_40E3D5: var_11C = var_94 & CVar(Asc(CStr(var_FC))) loc_40E3D9: var_94 = var_11C 'Variant loc_40E3EF: Next var_14C 'Variant
```

在VB伪代码中,var_94就是最后拼接的结果

第三部分 除以圆周率

接下来是第三部分,直接来看VB Decompiler中的伪代码

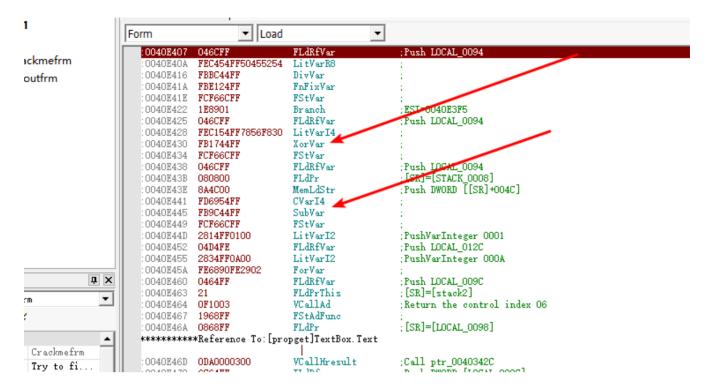
```
loc_40E3F5: 'Referenced from: 40E422

loc_40E404: If (Len(var_94) > 9) Then
loc_40E41E: var_94 = Fix((var_94 / 3.141592654)) 'Variant
loc_40E422: GoTo loc_40E3F5

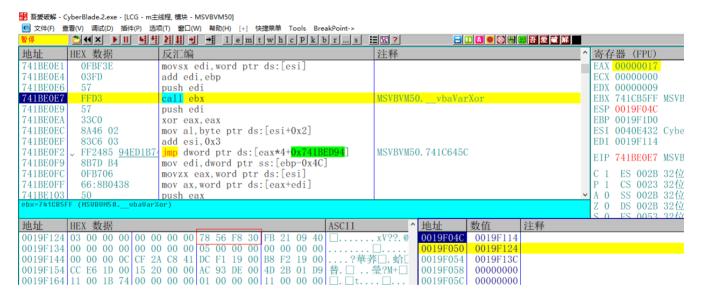
loc_40E425: End If
loc_40E449: var_94 = (var_94 Xor &H30F85678 - CVar(global_76)) 'Variant
```

这一部分的逻辑也很清晰,如果用户名拼接的字符串长度大于9的话,就将这个结果转为浮点数除以 圆周率,一直除到结果的长度小于9。这个部分我也用OD详细跟过每一条伪指令,确实和静态反汇编 的逻辑是一样的

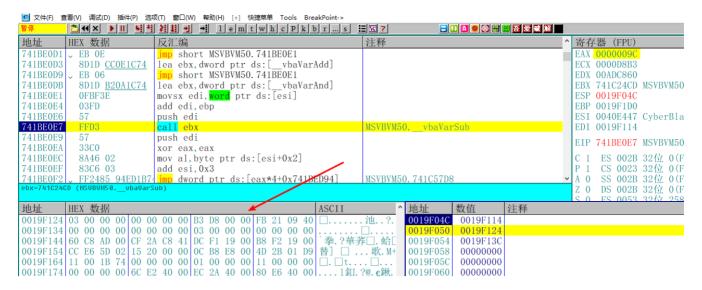
但是在loc_40E449的位置,将var_94和一个值进行了异或,并且还减去了另外一个值。这两个数值我们无从得知,只能跟踪OD



根据伪指令的助记符XorVar和SubVar快速定位到这两个地址,下内存访问断点,很快就能找到这两个值



可以看到这里实际上是将0x30F85678和用户名的结果进行异或



然后减去0xD8B3,找到了这两个数,第三部分也就结束了

第四部分 干扰代码

```
loc_40E45A: For var_170 = 1 To 10: var_12C = var_170 'Variant
loc_40E489: If (Me.txtkey.Text = global_52(CLng(var_12C))) Then
loc_40E48C: End If
loc_40E48F: Next var_170 'Variant
```

这个是最有意思的,你会发现代码初始化了10次循环,循环将一个变量和Key值进行比较,但问题在于Then分支没有任何代码。这也就是说不管这个循环中的比较成立与否都对我们没有任何影响

第五部分 关键比较

```
loc_40E4DE: If ((CVar(Me.txtkey.Text) - var_94) = CVar(Len(Me.txtname.Text))) Then
loc_40E502: MsgBox("Wow, you have found a correct key!", &H40, "Correct key", var_FC, var_11C)
              MsgBox("Mail me, how you got it: CyberBlade@gmx.net ", &H40, "Correct key!", var_FC, var_11C)
loc_40E533:
loc_40E550: Me
loc_40E55B: Else
             Me.Command2.Caption = "Exit"
loc_40E567: global_80 = (global_80 + 1)
loc_40E570:
              var_176 = global_80
loc_40E579: If (var_176 = 6) Then
               If (MsgBox("-=Do you need a hint ?=-", &H24, "I can't stand it anymore", var_FC, var_11C) = 7) Then
loc_40E5B3:
loc 40E5B6:
                  Exit Sub
loc_40E5BA:
                Else
loc_40E5DB:
                 MsgBox("Forget it.", &H40, "he, he...", var_FC, var_11C)
loc_40E5F0:
                  global_80 = 0
loc_40E5F3:
               End If
loc_40E5F6: Else
loc_40E5FC:
loc_40E620:
               If (var 176 > 3) Then
                  MsgBox("Have you ever been trying to be successful in cracking my password ?", &H20, "Failed", var FC, var
loc_40E633:
loc_40E639:
                 If (var_176 <= 3) Then
loc 40E65D:
                    MsgBox("Sorry, wrong key.", &H40, "Failed", var_FC, var_11C)
```

最后一部分,比较序列号减去var_94是否等于用户名长度,也就是说用户名计算的结果再加上用户名的长度就是真正的序列号。最后对这个程序的校验过程做一个总结

总结:

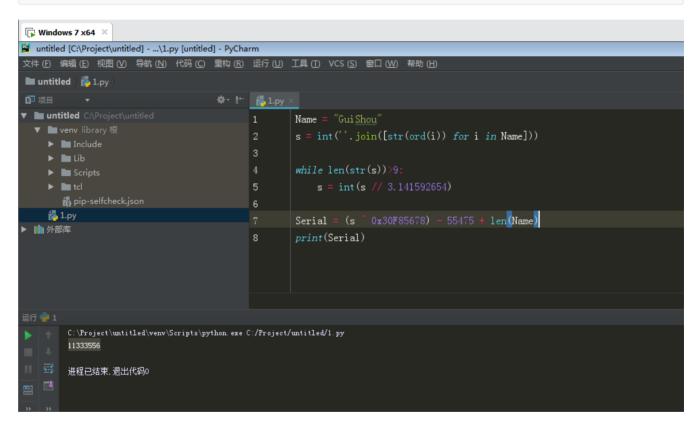
- 1. 检测用户名和序列号是否为空,序列号长度是否小于5
- 2. 将用户名各个字符的ASCII码的十进制转换成字符串连接起来得到一个数result
- 3. 判断result长度是否大于9 如果大于则将result转为浮点数之后除以圆周率 直到resultl的长度小于或等于9

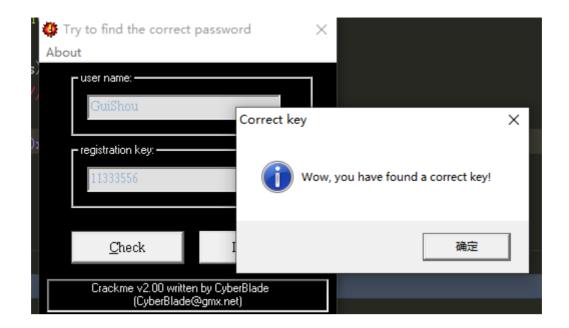
4. 将result和0x30F85678进行异或并减去0xD8B3,再加上用户名长度就是正确的序列号

写出注册机

接着我们根据已经分析的算法写出这个程序的注册机,这个注册机用C++写还是太费劲了直接用python快

```
Name = "GuiShou"
s = int(''.join([str(ord(i)) for i in Name]))
while len(str(s))>9:
    s = int(s // 3.141592654)
Serial = (s ^ 0x30F85678) - 55475 + len(Name)
print(Serial)
```





总结

P-Code的程序并非如传言一样不可战胜,只要你有足够的耐心,配合VB Decompiler+VBExplorer+OD的黄金组合,剩下的就是纯体力活了。

P-Code类的程序用OD跟踪伪指令虽然能看到每一处实现细节,但是毕竟还是太费力了。这个时候如果能总结出一套相对比较完整的P-Code的伪指令及每个参数的具体含义再配合WKTVBDebugger,调试P-Code就显得游刃有余了。如果有大佬总结出来了还请发我一份哈哈。

附上分析过程

最后附上分析过程和相关文件

:0040E380	VCallHresult	;Call ptr_0040342C
获取输入的用户名		
:0040E385 6C64FF	ILdRf	;Push DWORD [LOCAL_009C]
将用户名压入堆栈		
:0040E388 4A	FnLenStr	;vbaLenBstr
求用户名长度		
:0040E389 FD6934FF	CVarI4	;
将用户名长度转为变量		
:0040E38D 2F64FF	FFree1Str	;SysFreeString
[LOCAL_009C]; [LOCAL_009C]=0	释放用户名内存	
:0040E390 1A68FF	FFree1Ad	;Push [LOCAL_0098]; Call
[[[LOCAL_0098]]+8]; [[LOCAL_009	8]]=0 释放局部变量	
:0040E393 FE68B4FE8901	ForVar	•
初始化循环次数 开始循环		
:0040E399	FLdRfVar	;Push LOCAL_009C
将局部变量0压入堆栈		

```
:0040E39C 21
                            FLdPrThis
                                              ;[SR]=[stack2]
:0040E39D 0F0003
                            vcallAd
                                              :Return the control index
02
:0040E3A0 1968FF
                            FStAdFunc
:0040E3A3 0868FF
                            FLdPr
                                              :[SR]=[LOCAL 0098]
*************Reference To:[propget]TextBox.Text
VCallHresult
                                              :Call ptr_0040342C
获取输入的用户名
:0040E3AB 046CFF
                            FLdRfVar
                                              ;Push LOCAL_0094
将局部变量0压入堆栈
:0040E3AE 2824FF0100
                            LitVarI2
                                              ;PushVarInteger 0001
将局部变量1压入堆栈
FLdRfVar
                                              ;Push LOCAL_012C
将局部变量0压入堆栈
:0040E3B6 FC22
                            CI4Var
                                              :vbaI4Var
将变量1转为数字
:0040E3B8 3E64FF
                            FLdzeroAd
                                              :Push DWORD [LOCAL_009C]:
[LOCAL_009C]=0 将用户名压入堆栈
:0040E3BB 4644FF
                            CVarStr
将用户名字符串转为变量
FLdRfVar
                                              ; Push LOCAL_00FC
将局部变量0压入堆栈
***********Reference To->msvbvm50.rtcMidCharVar
:0040E3C1 0A0A001000
                            ImpAdCallFPR4
                                              ;Call ptr_00401006; check
stack 0010; Push EAX
                    截取用户名的第一个字符
:0040E3C6  0404FF
                            FLdRfVar
                                              ;Push LOCAL_00FC
将用户名的第一个字符压入堆栈
:0040E3C9 FDFEB0FE
                            CStrVarVal
将用户名的第一个字符从变量转为字符串
********Reference To->msvbvm50.rtcAnsiValueBstr
:0040E3CD 0B0B000400
                            ImpAdCallI2
                                              ;Call ptr_0040100C; check
stack 0004; Push EAX 将用户名的第一个字符转为ASCII值
:0040E3D2 4434FF
                            CVarI2
                                                                将用户名
的第一个字符的ASCII值转为变量
:0040E3D5 FBEFE4FE
                                                                将ASCII
                            ConcatVar
值的十进制进行字符串拼接
:0040E3D9 FCF66CFF
                            FStVar
                                                                将拼接的
字符串转为变量
:0040E3DD 2FB0FE
                            FFree1Str
                                              ;SysFreeString
[LOCAL_0150]; [LOCAL_0150]=0
                            释放字符串
:0040E3E0 1A68FF
                                              ;Push [LOCAL_0098]; Call
                            FFree1Ad
[[[LOCAL_0098]]+8]; [[LOCAL_0098]]=0
```

### FFREE ### F				
:0040E3EC 0404FE		36060044FF24FF04	FFreeVar	;Free 0006/2 variants
10040E3EF FF7EB4FE2D01 NextStepVar				
开始下一轮循环 : 0040e3F5 046CFF FLdRfvar ; Push Local_0094 将用户名拼接的字符串压入堆栈—7111710583104111117(0x13) : 0040e3F6 FBEB44FF FnLenvar ; vbalenvar 求用户名拼接的字符串长度 : 0040e3FC 2854FF0900 LitvarI2 ; PushvarInteger 0009 格整形変量9压入堆栈 : 0040e401 5D HardType ; 修改变量9的类型 : 0040e401 FB74 GtvarBool ; Push (Popl >= Pop2) 比较长度是6太于9 : 0040e404 1CB901 BranchF ; If Pop=0 then ESI=0040e425 如果不大于9则跳转到0040e425 : 0040e407 046CFF FLdRfvar ; Push Local_0094 将用户名拼接的字符串压入堆栈 : 0040e40A FEC454FF50455254 LitvarR8 ; R9数一(圆周率的读型修改为)浮点数 : 0040e41A FBE124FF Divvar ; Push Local_0094 将用户名拼接的字符串除以圆周率 : 0040e41A FBE124FF FnFixvar ; R3HP名拼接的字符串除以圆周率 : 0040e41A FBE124FF FF FSTvar ; R3HP名拼接的字符串转为浮点数 : 0040e41E FCF66CFF FStvar ; FLdRfvar ; Push Local_0094 将浮点数结果压入堆栈 : 0040e428 FEC154FF7856F830 Branch ; ESI=0040e3F5				;Push LOCAL_012C
:0040E3F5			NextStepVar	;
将用户名拼接的字符串压入堆栈 7111710583104111117(0x13) : 0040B3F8 FBBB44FF FnLenvar ;vbaLenvar 求用户名拼接的字符串长度 : 0040B3F2 2854FF0900 LitvarI2 ;PushvarInteger 0009 将整形变量9压入堆栈 : 0040E401 5D HardType ; 修改变量9的类型 : 0040E402 FB74 GtVarBool ;Push (Pop1 >= Pop2) 比较长度是否大于9 : 0040E404 1CB901 BranchF ;If Pop=0 then ESI=0040E425 如果不大于9则的转每30040E425 : 0040E407 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 将用户名拼接的字符串压入堆栈 : 0040E407 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 将用户名拼接的字符串压入堆栈 ; 0040E40A FEC454FF50455254 A LitvarR8 ;				
:0040E3F8 FBEB44FF	:0040E3F5	046CFF	FLdRfVar	;Push LOCAL_0094
求用户名拼接的字符串长度 :0040E3FC 2854FF0900 LitVarI2 ;PushVarInteger 0009 将整形変量9氏人堆栈 :0040E401 5D HardType ; 修改变量9的类型 :0040E402 FB74 GtVarBool ;Push (Pop1 >= Pop2) 比较长度是否大了9 :0040E404 1CB901 BranchF ;If Pop=0 then ESI=0040E425 :0040E404 1CB901 BranchF ;Push LOCAL_0094 将用户名拼接的字符串压入堆栈 :0040E407 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 将用户名拼接的字符串压入堆栈 :0040E40A FEC454FF50455254 LitVarR8 ; ************************************	将用户名	拼接的字符串压入堆栈——711	1710583104111117(<mark>0</mark> x1	3)
10040E3FC			FnLenVar	;vbaLenVar
将整形变量9圧入堆栈 :0040E401 50				
:0040E401 5D	:0040E3FC	2854FF0900	LitVarI2	;PushVarInteger 0009
修改变量9的类型 :0040E402 FB74	将整形变量9月	玉入堆栈		
:0040E402 FB74 GtvarBool :Push (Pop1 >= Pop2) 比较长度是否大于9 :0040E404 1CB901 BranchF :If Pop=0 then ESI=0040E425 如果不大于9则跳转到0040E425 :0040E407 046CFF FLdRfVar :Push LOCAL_0094 お用户名拼接的学符电压人堆栈 :0040E40A FEC454FF50455254 LitvarR8 : :0040E41A FBEC454FF Divvar : : : : : : : : : :	:0040E401	5D	HardType	;
比較长度是否大于9	修改变量9的	类型		
:0040E404 1CB901	:0040E402	FB74	GtVarBool	;Push (Pop1 >= Pop2)
如果不大于列跳转到0040E425 :0040E407 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 将用户名拼接的字符串压入堆栈 :0040E40A FEC454FF50455254 LitvarR8 ; お参数一(國周率)的类型修改为浮点数 :0040E416 FBBC44FF DivVar ; 将用户名拼接的字符串除以圆周率 :0040E41A FBE124FF FnFixVar ; 相当于字符串拷贝 :0040E41E FCF66CFF FStVar ; 将用户名拼接的字符串转为浮点数 :0040E422 1E8901 Branch ;ESI=0040E3F5	比较长度是否	大于9		
:0040E407 046CFF FLdRfvar ; Push LoCAL_0094 特用户名拼接的字符串压入堆栈 ; 0040E40A FEC454FF50455254 LitvarR8 ;	:0040E404	1CB901	BranchF	;If Pop=0 then $ESI=0040E425$
将用户名拼接的字符串压入堆栈	如果不大于9月	训跳转到0040E425		
:0040E40A FEC454FF50455254	:0040E407	046CFF	FLdRfVar	;Push LOCAL_0094
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	将用户名拼接	的字符串压入堆栈		
:0040E416 FBBC44FF DivVar ; 将用户名拼接的字符串除以囫周率 :0040E41A FBE124FF FnFixVar ;	:0040E40A	FEC454FF50455254	LitVarR8	,
#用户名拼接的字符串除以圆周率 :0040E41A FBE124FF FNFixVar ; 相当于字符串拷贝 :0040E41E FCF66CFF FStVar ; 将用户名拼接的字符串转为浮点数 :0040E422 1E8901 Branch ;ESI=0040E3F5 如果长度大于9则跳转至0040E3F5 :0040E425 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 特浮点数结果压入堆栈 :0040E428 FEC154FF7856F830 LitVarI4 ; 将浮点数转为整形 :0040E430 FB1744FF XorVar ; 特结果和30F85678进行异或 :0040E434 FCF66CFF FStVar ; 保存结果 :0040E438 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 特异或后的结果压栈 :0040E438 080800 FLdPr ;[SR]=[STACK_0008] :0040E43E 8A4C00 MemLdStr ;Push DWORD [[SR]+004C] 特のXDBD3压栈 :0040E441 FD6954FF CVarI4 ; 将0XDBD3转为变量 :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	将参数一(圆周	周率)的类型修改为浮点数		
:0040E41A FBE124FF FNFixVar ; 相当于字符串拷贝 :0040E41E FCF66CFF FStVar ;	:0040E416	FBBC44FF	DivVar	7
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##	将用户名	拼接的字符串除以圆周率		
:0040E41E FCF66CFF FStVar ; 将用户名拼接的字符串转为浮点数 :0040E422 1E8901 Branch ;ESI=0040E3F5 如果长度大于9则跳转至0040E3F5 :0040E425 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 将浮点数结果压入堆栈 :0040E428 FEC154FF7856F830 LitVarI4 ; ************************************	:0040E41A	FBE124FF	FnFixVar	7
将用户名拼接的字符串转为浮点数	相当于字符串	拷贝		
### Branch	:0040E41E	FCF66CFF	FStVar	;
10040E425 046CFF FLdRfvar Push LOCAL_0094 Push LOCAL_00	将用户名拼接	的字符串转为浮点数		
:0040E425 046CFF FLdRfvar ; Push LOCAL_0094 将浮点数结果压入堆栈 :0040E428 FEC154FF7856F830 LitVarI4 ; 将浮点数转为整形 :0040E430 FB1744FF XorVar ; 将结果和30F85678进行异或 :0040E434 FCF66CFF FStVar ; 保存结果 :0040E438 046CFF FLdRfVar ; Push LOCAL_0094 将异或后的结果压栈 :0040E43B 080800 FLdPr ; [SR]=[STACK_0008] :0040E43E 8A4C00 MemLdStr ; Push DWORD [[SR]+004C] 将0xDBD3压栈 :0040E441 FD6954FF CVarI4 ; *将0xDBD3转为变量 :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	:0040E422	1E8901	Branch	;ESI= <mark>00</mark> 40E3F5
将浮点数结果压入堆栈 :0040E428 FEC154FF7856F830 LitVarI4 ; 将浮点数转为整形 :0040E430 FB1744FF XorVar ; 将结果和30F85678进行异或 :0040E434 FCF66CFF FStVar ; 保存结果 :0040E438 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 将异或后的结果压栈 :0040E43B 080800 FLdPr ;[SR]=[STACK_0008] :0040E43E 8A4C00 MemLdStr ;Push DWORD [[SR]+004C] 将0xDBD3压栈 :0040E441 FD6954FF CVarI4 ; 将0xDBD3转为变量 :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	如果长度大于	9则跳转至0040E3F5		
:0040E428 FEC154FF7856F830 LitVarI4 ; 将浮点数转为整形 :0040E430 FB1744FF XorVar ; 将结果和30F85678进行异或 :0040E434 FCF66CFF FStVar ; 保存结果 :0040E438 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 将异或后的结果压栈 :0040E43B 080800 FLdPr ;[SR]=[STACK_0008] :0040E43E 8A4C00 MemLdStr ;Push DWORD [[SR]+004C] 将0xDBD3压栈 :0040E441 FD6954FF CVarI4 ; 将0xDBD3转为变量 :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	:0040E425	046CFF	FLdRfVar	;Push LOCAL_0094
将浮点数转为整形 : 0040E430 FB1744FF	将浮点数结果	压入堆栈		
:0040E430 FB1744FF XorVar ; 将结果和30F85678进行异或 :0040E434 FCF66CFF FStVar ; 保存结果 :0040E438 046CFF FLdRfVar ; Push LOCAL_0094 将异或后的结果压栈 :0040E43B 080800 FLdPr ; [SR]=[STACK_0008] :0040E43E 8A4C00 MemLdStr ; Push DWORD [[SR]+004C] 将0xDBD3压栈 :0040E441 FD6954FF CVarI4 ; 将0xDBD3转为变量 :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	:0040E428	FEC154FF7856F830	LitVarI4	,
将结果和30F85678进行异或 :0040E434 FCF66CFF FStVar ; 保存结果 :0040E438 046CFF FLdRfVar ;Push LOCAL_0094 将异或后的结果压栈 :0040E43B 080800 FLdPr ;[SR]=[STACK_0008] :0040E43E 8A4C00 MemLdStr ;Push DWORD [[SR]+004C] 将0xDBD3压栈 :0040E441 FD6954FF CVarI4 ; 将0xDBD3转为变量 :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	将浮点数转为	整形		
:0040E434 FCF66CFF FStVar ; 保存结果 :0040E438 046CFF FLdRfVar ; Push LOCAL_0094 将异或后的结果压栈 :0040E43B 080800 FLdPr ; [SR]=[STACK_0008] :0040E43E 8A4C00 MemLdStr ; Push DWORD [[SR]+004C] 将0xDBD3压栈 :0040E441 FD6954FF CVarI4 ; 将0xDBD3转为变量 :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	:0040E430	FB1744FF	XorVar	,
保存结果 : 0040E438	将结果和30F	85678进行异或		
保存结果 :0040E438 046CFF FLdRfVar ;Push LoCAL_0094 将异或后的结果压栈 ;[SR]=[STACK_0008] :0040E43E 8A4C00 MemLdStr ;Push DWORD [[SR]+004C] 将0xDBD3压栈 ;0040E441 FD6954FF CVarI4 ; *80xDBD3转为变量 ; ; :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	:0040E434	FCF66CFF	FStVar	,
将异或后的结果压栈 : 0040E43B	保存结果			
:0040E43B	:0040E438	046CFF	FLdRfVar	;Push LOCAL_0094
:0040E43B	将异或后的结	果压栈		
:0040E43E 8A4C00			FLdPr	;[SR]=[STACK_0008]
将0xDBD3压栈 :0040E441 FD6954FF CVarI4 ; 将0xDBD3转为变量 :0040E445 FB9C44FF SubVar ;	:0040E43E	8A4C00	MemLdStr	
: 0040E441 FD6954FF CVarI4 ; 将0xDBD3转为变量 : 0040E445 FB9C44FF SubVar ;	将0xDBD3压	戋		-
将0xDBD3转为变量 : 0040E445 FB9C44FF SubVar ;			CVarI4	,
:0040E445 FB9C44FF SubVar ;	将0xDBD3转为	为变量		
,			SubVar	;

:0040E449 FCF666	CFF FStVa	;	
保存结果			

需要分析记录和相关文件可以到我的Github下载: https://github.com/TonyChen56/160-Crackme