

ACTIVIDAD CONSOLA

ENTREGADO POR:

ZAHIRA ALEJANDRA GARCIA BAUTISTA

ENTREGADO A:

ELIANA LOZANO

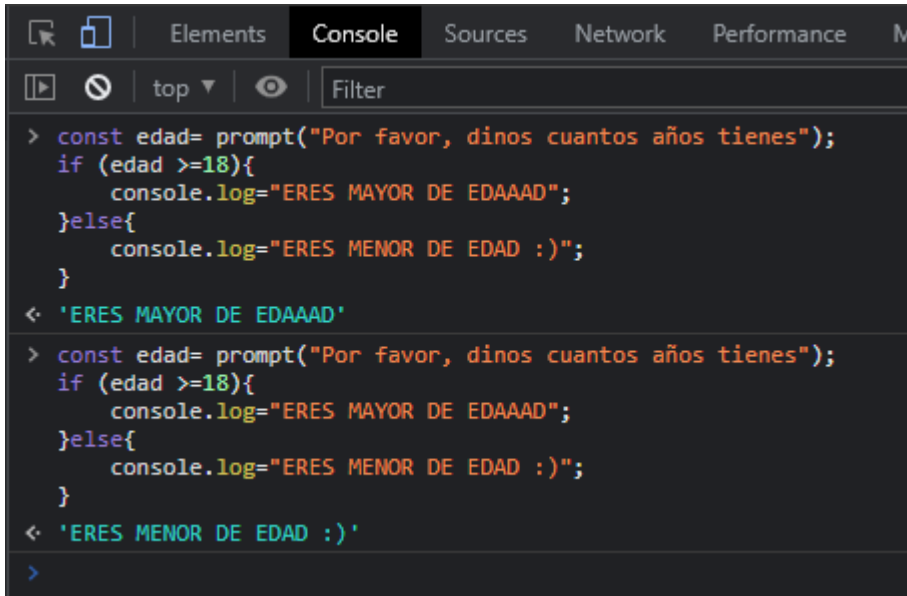
CENTRO AGROEMPRESARIAL Y DESARROLLO PECUARIO DEL HUILA

ADSO 2502639

2023

EJERCICIO – PARTE 2

1. Solicita al usuario su edad y muestra un mensaje que indique si es mayor de edad o no.

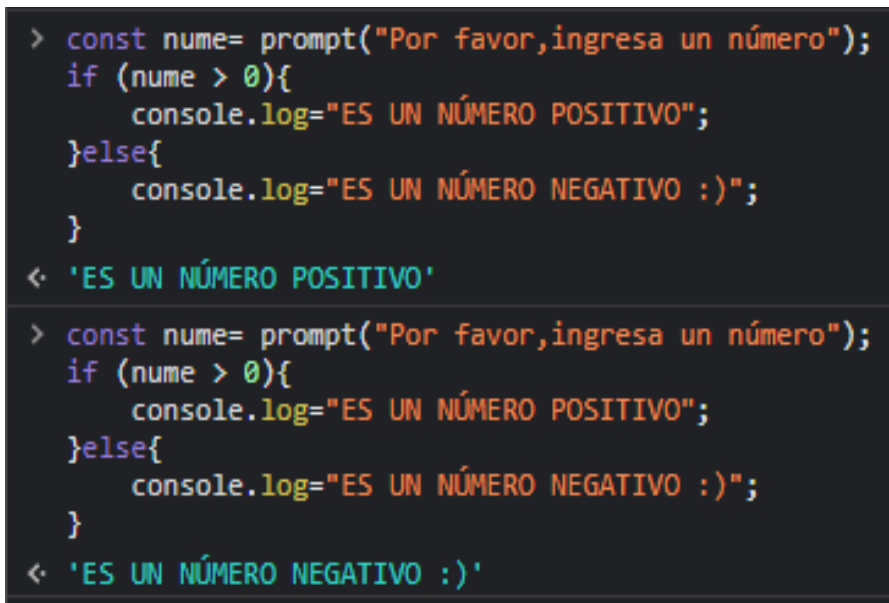


```
> const edad= prompt("Por favor, dinos cuantos años tienes");
  if (edad >=18){
    console.log="ERES MAYOR DE EDAAAD";
  }else{
    console.log="ERES MENOR DE EDAD :)";
  }
< 'ERES MAYOR DE EDAAAD'

> const edad= prompt("Por favor, dinos cuantos años tienes");
  if (edad >=18){
    console.log="ERES MAYOR DE EDAAAD";
  }else{
    console.log="ERES MENOR DE EDAD :)";
  }
< 'ERES MENOR DE EDAD :)'

>
```

2. Pide al usuario que ingrese un número y muestra un mensaje que indique si es positivo o negativo.



```
> const nume= prompt("Por favor,ingresa un número");
  if (nume > 0){
    console.log="ES UN NÚMERO POSITIVO";
  }else{
    console.log="ES UN NÚMERO NEGATIVO :)";
  }
< 'ES UN NÚMERO POSITIVO'

> const nume= prompt("Por favor,ingresa un número");
  if (nume > 0){
    console.log="ES UN NÚMERO POSITIVO";
  }else{
    console.log="ES UN NÚMERO NEGATIVO :)";
  }
< 'ES UN NÚMERO NEGATIVO :)'
```

3. Solicita al usuario su nombre y su edad y muestra un mensaje que indique si es mayor de edad o no.

```
> const nombre= prompt("Por favor, dinos tu nombre");
const edad= prompt(" cuantos años tienes");
if (edad >=18){
  console.log=nombre + " ERES MAYOR DE EDAAAD TIENES " + edad + " AÑOS ";
}else{
  console.log= nombre + " ERES MENOR DE EDAD TIENES " + edad + " AÑOS ";
}
< 'DANNA ERES MAYOR DE EDAAAD TIENES 20 AÑOS '
```

```
> const nombre= prompt("Por favor, dinos tu nombre");
const edad= prompt(" cuantos años tienes");
if (edad >=18){
  console.log=nombre + " ERES MAYOR DE EDAAAD TIENES " + edad + " AÑOS ";
}else{
  console.log= nombre + " ERES MENOR DE EDAD TIENES " + edad + " AÑOS ";
}
< 'LUISA ERES MENOR DE EDAD TIENES 2 AÑOS '
```

4. Pide al usuario que ingrese un número y muestra un mensaje que indique si es par o impar.

```
> const nume=prompt ("INGRESA UN NÚMERO");
if(nume % 2 == 0){
  console.log= " EL NÚMERO ES PAR ";
}else{
  console.log= " EL NÚMERO ES IMPAR ";
}
< ' EL NÚMERO ES PAR '
```

```
> const nume=prompt ("INGRESA UN NÚMERO");
if(nume % 2 == 0){
  console.log= " EL NÚMERO ES PAR ";
}else{
  console.log= " EL NÚMERO ES IMPAR ";
}
< ' EL NÚMERO ES IMPAR '
```

5. Solicita al usuario su nombre y su género, y muestra un mensaje que indique si es hombre o mujer

```
> const nombre= prompt("INGRESE SU NOMBRE");
const genero= prompt("ERES HOMBRE O MUJER");
const gym= genero.toLocaleLowerCase();
if (gym === "mujer"){
  console.log=nombre + " ERES LESBIANA";
}else{
  console.log= nombre + " ERES GAY";
}
< 'FERNEY ERES GAY'
```

```
> const nombre= prompt("INGRESE SU NOMBRE");
const genero= prompt("ERES HOMBRE O MUJER");
const gym= genero.toLocaleLowerCase();
if (gym === "mujer"){
  console.log=nombre + " ERES LESBIANA";
}else{
  console.log= nombre + " ERES GAY";
}
< 'DANNO ERES LESBIANA'
```

EJERCICIOS – PARTE 3

Realizaran estos 5 ejercicios utilizando bucles con ES6, tomando la información a través del prompt y mostrando los resultados en un alert.

1. Realizar una suma de los números ingresados por el usuario hasta que ingrese un número negativo.

```
> let suma=0
  while (true){
    let numero = parseInt(prompt("Ingresa un número:"));
    if (numero < 0){
      break;
    }
    suma += numero;
  }
  alert="LA SUMA DE LOS NÚMEROS INGRESADOS ES: " + suma;
< 'LA SUMA DE LOS NÚMEROS INGRESADOS ES: 10'
```

2. Mostrar los números del 1 al 10 en orden ascendente y luego en orden descendente.

```
> console.log("orden ascendente");
  for (let i = 1; i <= 10; i++){
    console.log(i);
  }
  console.log("orden descendente");
  for (let i = 10; i >= 1; i--){
    console.log(i);
  }
orden ascendente
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
orden descendente
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
< undefined
```

3. Pedir al usuario una cantidad de números y mostrar cuántos son pares y cuántos impares.

```
> const cantnum = parseInt(prompt("INGRESA LOS NÚMEROS QUE QUIERAS"));

let pares = 0;
let impares = 0;
for (let i = 1; i <= cantnum; i++){
  const numero = parseInt(prompt("INGRESA EL NÚMERO " + i));
  if(numero % 2 === 0){
    pares++;
  }else{
    impares++;
  }
}
console.log("CANTIDAD DE NUMEROS PARES " + pares);
console.log("CANTIDAD DE NUMEROS IMPARES " + impares)
```

CANTIDAD DE NUMEROS PARES 2
CANTIDAD DE NUMEROS IMPARES 3

4. Realizar la tabla de multiplicar del número ingresado por el usuario.

```
> const num = parseInt(prompt("INGRESA UN NÚMERO PARA GENERAR LA TABLA DE MULTIPLICAR:"));
if (isNaN(num)){
  console.log("INGRESA UN NÚMERO VALIDO");
}else{
  console.log("TABLA DE MULTIPLICAR DEL " + num + ":");
  for (let i = 1; i <= 10; i++) {
    const resultado = num * i;
    console.log(num + " x " + i + "=" + resultado);
  }
}
```

TABLA DE MULTIPLICAR DEL 3:	VM27:6
3 x 1=3	VM27:9
3 x 2=6	VM27:9
3 x 3=9	VM27:9
3 x 4=12	VM27:9
3 x 5=15	VM27:9
3 x 6=18	VM27:9
3 x 7=21	VM27:9
3 x 8=24	VM27:9
3 x 9=27	VM27:9
3 x 10=30	VM27:9
< undefined	

5. Pedir al usuario un número y mostrar si es primo o no.

```
> const num = parseInt(prompt("INGRESA UN NÚMERO "));
let esprimo = true;
if(num === 1){
  esprimo = false;
}else if (num > 1){
  for (let i = 2; i < num; i++){
    if (num % i === 0){
      esprimo = false;
      break;
    }
  }
}else {
  esprimo = false;
}

if (esprimo){
  console.log( " EL NÚMERO " + num + " ES PRIMO");
}else{
  console.log( " EL NÚMERO " + num + " NO ES PRIMO");
}
```

EL NÚMERO 8 NO ES PRIMO

[VM185:19](#)

< undefined

```
> const num = parseInt(prompt("INGRESA UN NÚMERO "));
let esprimo = true;
if(num === 1){
  esprimo = false;
}else if (num > 1){
  for (let i = 2; i < num; i++){
    if (num % i === 0){
      esprimo = false;
      break;
    }
  }
}else {
  esprimo = false;
}

if (esprimo){
  console.log( " EL NÚMERO " + num + " ES PRIMO");
}else{
  console.log( " EL NÚMERO " + num + " NO ES PRIMO");
}
```

EL NÚMERO 2 ES PRIMO

[VM190:17](#)