## Практика 11: Работа с АРІ, прогноз погоды

Для получения информации о погоде приложению потребуется геолокации и к интернету. Соответствующие разрешения прописываем в AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

В activity\_main.xml зададим макет с кнопкой и текстом

```
?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
Candroidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:id="@+id/main"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".MainActivity"
android:padding="20dp"
android:background="#00BFFF">
<TextView
 android:id="@+id/textView"
 android:layout_width="wrap_content"
 android:layout_height="wrap_content"
 android:gravity="center"
 android:text="@string/Header"
 android:textColor="@color/black"
 android:textSize="25sp"
 android:textStyle="bold"
 app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
 app:layout constraintStart toStartOf="parent"
 app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
<Button
 android:layout_width="wrap_content"
 android:layout_height="wrap_content"
 android:text="@string/hintButton"
 android:textColor="@color/black"
 android:textSize="25sp"
 app:cornerRadius="0dp"
 app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
 app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
 app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
 app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
/androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



Подключаем библиотеки для api в build.gradle.kts

```
//api
implementation(libs.play.services.location)
implementation(libs.volley)
```

И вставляем длиннющий код в MainActivity.kt

```
### PRINT OF PRINT OF
```

## Задание: Получить влажность



## Добавляем в getTemp() готовый код

// Получаем данные о влажности из объекта

val humidity = main.getString("humidity") // Получаем влажность

println(humidity)

И код для вывода на экран

// Устанавливаем текст в textView, показывая температуру, влажность воздуха и название городаtextView.*text* = "B **\$**{city}\n**\$**{temperature} °C\nBлажность: **\$**{humidity}%"

