

1. Mantiq so'zi qaysi tildan olingan va qanday ma'noni anglatadi?

- ☐ A) yunoncha, so'z boyligi;
- ☐ B) lotincha, fikrlash ilmi;
- ☐ C) yunoncha, fikrlash ilmi;
- ☐ D) lotincha, so'z boyligi.

2. Mantiqning qanday yo'nalishlari mavjud?

- ☐ A) falsafiy, fizik, matematik;
- ☐ B) formal, dialektik, matematik;
- ☐ C) formal, fizik, matematik;
- ☐ D) falsafiy, dialektik, matematik.

3. Tafakkurning qanday shakllari mavjud?

- ☐ A) so'z, fikr, xulosa;
- ☐ B) tushuncha, mantiq, fikr;
- ☐ C) so'z, mulohaza, fikr;
- ☐ D) tushuncha, mulohaza, xulosa.

4. Tushuncha deb nimaga aytiladi?

- ☐ A) qismlarga ajratilmaydigan, biror shart yoki usul bilan bog'lanmagan hamda faqat bitta holatni ifodalovchi mulohazalarga;
- ☐ B) obyekt va hodisalarning belgilari, xususiyatlari va ular o'rtasidagi munosabatlar haqida tasdiqlangan yoki rad etilgan fikrlash shakliga;
- ☐ C) tafakkurning bir yoki bir necha hukmlardan yangi hukm chiqarish mumkin bo'lgan asosiy mantiqiy shakliga;
- ☐ D) obyekt va hodisalarning asosiy xususiyatlari, umumiy va muhim belgilarini yaxlit holda ifodalovchi fikrlash shakliga.

5. Mulohaza deb nimaga aytiladi?

- ☐ A) obyekt va hodisalarning belgilari, xususiyatlari va ular o'rtasidagi munosabatlar haqida tasdiqlangan yoki rad etilgan fikrlash shakliga;
- ☐ B) obyekt va hodisalarning asosiy xususiyatlari, umumiy va muhim belgilarini yaxlit holda ifodalovchi fikrlash shakliga;
- ☐ C) tafakkurning bir yoki bir necha hukmlardan yangi hukm chiqarish mumkin bo'lgan asosiy mantiqiy shakliga;
- ☐ D) qismlarga ajratilmaydigan, biror shart yoki usul bilan bog'lanmagan hamda faqat bitta holatni ifodalovchi mulohazalarga.

6. Xulosa deb nimaga aytiladi?

- ☐ A) obyekt va hodisalarning belgilari, xususiyatlari va ular o'rtasidagi munosabatlar haqida tasdiqlangan yoki rad etilgan fikrlash shakliga;
- ☐ B) tafakkurning bir yoki bir necha hukmlardan yangi hukm chiqarish mumkin bo'lgan asosiy mantiqiy shakliga;
- ☐ C) obyekt va hodisalarning asosiy xususiyatlari, umumiy va muhim belgilarini yaxlit holda ifodalovchi fikrlash shakliga;
- ☐ D) qismlarga ajratilmaydigan, biror shart yoki usul bilan bog'lanmagan hamda faqat bitta holatni ifodalovchi mulohazalarga.

7. Ikki A va B sodda mulohaza bir paytda rost bo'lgandagina rost bo'ladigan yangi (murakkab) mulohazani hosil qilish amali qanday ataladi?

- ☐ A) dizyunksiya;
- ☐ B) konyunksiya;
- ☐ C) inversiya;
- ☐ D) implikatsiya;

8. Ikki A va B sodda mulohazaning kamida bittasi rost bo'lganda rost, qolgan holatlarda yolg'on bo'ladigan yangi (murakkab) mulohazani hosil qilish amali qanday ataladi?

- ☐ A) inversiya;
- ☐ B) konyunksiya;
- ☐ C) dizyunksiya;
- ☐ D) implikatsiya.

9. A mulohazaning qiymati rost bo'lganda yolg'on, yolg'on bo'lganda rost qiymatga o'zgartira oladigan amal qanday ataladi?

- ☐ A) inversiya;
- ☐ B) dizyunksiya;
- ☐ C) konyunksiya;
- ☐ D) implikatsiya.

10. A mulohaza rost, B mulohaza yolg'on bo'lgandagina yolg'on, qolgan holatlarda rost bo'ladigan mulohaza qanday ataladi?

- ☐ A) konyunksiya;
- ☐ B) inversiya;
- ☐ C) dizyunksiya;
- ☐ D) implikatsiya.



1. Inson tomonidan idrok etiladigan atrofdagi voqelik [narsa (predmet), jarayon, hodisa]ning biror qismi ... deb ataladi.

- ☐ A) obyekt;
- ☐ B) model;
- ☐ C) modellashirish;
- ☐ D) soha.

2. Bilish obyektlari (fizik hodisa va jarayonlar) ni ularning modellari yordamida tadqiq qilish, mavjud predmet va hodisalar modellari yasash va o'rganishdan iborat jarayon qanday ataladi?

- ☐ A) modellashirish;
- ☐ B) obyekt;
- ☐ C) model;
- ☐ D) soha.

3. Biror haqiqiy obyekt yoki obyektlar tizimining obrazi yoki nusxasi qanday ataladi?

- ☐ A) model;
- ☐ B) modellashirish;
- ☐ C) obyekt;
- ☐ D) soha.

4. Obyektni tadqiq qilish hamda uning bo'lajak tavsiflarini prognozlashtirish (bashorat qilish) uchun qo'llaniluvchi modellarni ko'rsating.

- ☐ A) imitatsion modellar;
- ☐ B) ilmiy-texnik modellar;
- ☐ C) tajriba modellari;
- ☐ D) o'quv modellari.

5. Jarayon va hodisalarni tadqiq qilish uchun qo'llaniluvchi modellarni ko'rsating.

- ☐ A) o'quv modellari;
- ☐ B) tajriba modellari;
- ☐ C) imitatsion modellar;
- ☐ D) ilmiy-texnik modellar.

6. Obyektni ma'lum vaqt ichida u bilan sodir bo'layotgan o'zgarishlarni hisobga olmasdan aks ettiruvchi modellar –

- ☐ A) imitatsion modellar;
- ☐ B) dinamik modellar;
- ☐ C) statik modellar;
- ☐ D) o'quv modellari.

7. Obyektning vaqt davomida o'zgarish jarayonini aks ettiruvchi modellar –

- ☐ A) statik modellar;
- ☐ B) dinamik modellar;
- ☐ C) imitatsion modellar;
- ☐ D) o'quv modellari.

8. Vaqt omili bo'yicha model turlarini ko'rsating.

- ☐ A) matematik va iqtisodiy matematik;
- ☐ B) o'quv, tajriba, o'yin, imitatsion, ilmiy-tadqiqot;
- ☐ C) axborot (nomoddiy, mavhum) va moddiy;
- ☐ D) statik, dinamik.

9. Abstrakt model turlarini ko'rsating.

- ☐ A) matematik va iqtisodiy matematik;
- ☐ B) axborot (nomoddiy, mavhum) va moddiy;
- ☐ C) statik, dinamik;
- ☐ D) o'quv, tajriba, o'yin, imitatsion, ilmiy-tadqiqot.

10. Taqdim etish usuli bo'yicha model turlarini ko'rsating.

- ☐ A) statik, dinamik;
- ☐ B) matematik va iqtisodiy matematik;
- ☐ C) axborot (nomoddiy, mavhum) va moddiy;
- ☐ D) o'quv, tajriba, o'yin, imitatsion, ilmiy-tadqiqot.



1. Biror maqsadga erishishga qaratilgan, ijrochi bajarishi uchun mo'ljallangan buyruqlar ketma-ketligi qanday ataladi?

- ☐ A) aniqlilik;
- ☐ B) algoritm ijrochisi;
- ☐ C) diskretlilik;
- ☐ D) algoritm.

2. Algoritmida belgilangan buyruq yoki ko'rsatmalarni bajarishga qodir mavhum (abstrakt) yoki moddiy (texnik, biologik yoki biotexnik) tizim –

- ☐ A) diskretlilik;
- ☐ B) algoritm;
- ☐ C) algoritm ijrochisi;
- ☐ D) aniqlilik.

3. Algoritmning asosiy xossalarini ko'rsating.

- ☐ A) diskretlilik, aniqlik, tushunarlilik, murakkab, natijaviylik;
- ☐ B) sodda, murakkab, tushunarlilik, ommaviylik, natijaviylik;
- ☐ C) diskretlilik, aniqlik, tushunarlilik, ommaviylik, natijaviylik;
- ☐ D) so'zlar, jadval, formula, blok-sxema.

4. Algoritmning diskretlilik xossasining ta'rifiga to'g'ri ko'rsatilgan javobni belgilang.

- ☐ A) algoritmni chekli sondagi oddiy ko'rsatmalar ketma-ketligi shaklida ifodalash kerak;
- ☐ B) algoritmida ijrochiga berilayotgan ko'rsatmalar yagona ma'noga ega, aniq mazmunli bo'lishi shart;
- ☐ C) ijrochiga tavsiya etilayotgan ko'rsatmalar unga tushunarli bo'lishi, ijrochining imkoniyatlariga javob berishi shart;
- ☐ D) har bir algoritm, o'z mazmuniga ko'ra, bitta turdagi masalalarning barchasi uchun yaroqli bo'lishi lozim.

5. Algoritmni tasvirlash usullarini ko'rsating.

- ☐ A) chiziqli, tarmoqlanuvchi, takrorlanuvchi shaklda;
- ☐ B) so'zlar, jadval, formula, grafik, dastur shaklida;

- ☐ C) diskretlilik, aniqlik, tushunarlilik, ommaviylik, natijaviylik;
- ☐ D) sodda, murakkab, sikl shaklida.

6. Algoritm turlarini ko'rsating.

- ☐ A) so'zlar, jadval, formula, grafik, dastur;
- ☐ B) chiziqli, tarmoqlanuvchi, takrorlanuvchi;
- ☐ C) diskretlilik, aniqlik, tushunarlilik, ommaviylik, natijaviylik;
- ☐ D) sodda, murakkab, sikl.

7. Barcha ko'rsatmalari hech qanday shartsiz, faqat ketma-ket bajariladigan jarayonga ... deyiladi.

- ☐ A) takrorlanuvchi algoritm;
- ☐ B) tarmoqlanuvchi algoritm;
- ☐ C) chiziqli algoritm;
- ☐ D) aralash algoritm.

8. Agar hisoblash jarayoni qandaydir berilgan shartning bajarilishiga qarab turli tarmoqlar bo'yicha davom ettirilsa va hisoblash jarayonida har bir tarmoq faqat bir marta bajarilsa, bunday hisoblash jarayonlariga ... deyiladi.

- ☐ A) tarmoqlanuvchi algoritm;
- ☐ B) chiziqli algoritm;
- ☐ C) takrorlanuvchi algoritm;
- ☐ D) aralash algoritm.

9. Birorta shart tekshirilishi yoki qandaydir parametrning har xil qiymatlari asosida algoritmida takrorlanish yuz beradigan jarayonlarga ... deyiladi.

- ☐ A) chiziqli algoritm;
- ☐ B) tarmoqlanuvchi algoritm;
- ☐ C) takrorlanuvchi algoritm;
- ☐ D) aralash algoritm.

10. Tarkibida bir necha turdagi algoritmlar qatnashgan algoritmga ... deyiladi.

- ☐ A) kombinatsiyalashgan algoritm;
- ☐ B) takrorlanuvchi algoritm;
- ☐ C) tarmoqlanuvchi algoritm;
- ☐ D) chiziqli algoritm.



1. $7//3 + 7//-3$ kodning natijasini ko'rsating.

- ☐ A) -1;
- ☐ B) 0;
- ☐ C) 1;
- ☐ D) xatolik qaytaradi.

2. a o'zgaruvchi qanday qiymatni o'zlashtiradi? $a = 2, 3$

- ☐ A) 2;
- ☐ B) 3;
- ☐ C) (2, 3);
- ☐ D) 23.

3. Python 3.x da quyidagi kod natijasini aniqlang: `print(type(1 / 2))`

- ☐ A) class 'int'
- ☐ B) class 'number'
- ☐ C) class 'tuple'
- ☐ D) class 'float'

4. $7 / -3$ natijasini ko'rsating.

- ☐ A) -2;
- ☐ B) -3;
- ☐ C) -2.3333333333333335;
- ☐ D) -2.5.

5. Quyidagi kod natijasini ko'rsating:

`x = 36 / 4 * (3 + 2) * 4 + 2` `print(x)`

- ☐ A) 182.0;
- ☐ B) 37;
- ☐ C) 117;
- ☐ D) dastur xatolik chiqaradi.

6. Quyidagi kod natijasini ko'rsating:

```
var1 = 1
var2 = 2
var3 = "3"
```

`print(var + var2 + var3)`

- ☐ A) 6;
- ☐ B) 33;

☐ C) 123;

☐ D) Error. Mixing operators between numbers and strings are not supported.

7. Quyidagi kod natijasini ko'rsating:

```
valueOne = 5 ** 2
valueTwo = 5 ** 3
print(valueOne)
print(valueTwo)
```

- ☐ A) 10
15
- ☐ B) 25
125
- ☐ C) Error: invalid syntax
- ☐ D) 55
555

8. Quyidagi kod natijasini ko'rsating:

```
str = "pynative"
print (str[1:3])
```

- ☐ A) py
- ☐ B) pyn
- ☐ C) yna
- ☐ D) yn

9. Quyidagi kod natijasini ko'rsating.

```
var = "James" * 2 * 3
print(var)
```

- ☐ A) JamesJamesJamesJamesJamesJames
- ☐ B) JamesJamesJamesJamesJames
- ☐ C) Error: invalid syntax
- ☐ D) JamesJames

10. Quyidagi kod natijasini ko'rsating:

```
var= "James Bond"
print(var[2::-1])
```

- ☐ A) Jam
- ☐ B) dno
- ☐ C) maJ
- ☐ D) dnoB semaJ



11. Dastur natijasini ko'rsating.

```
x = 0
a = 0
b = -5
if a > 0:
    if b < 0:
        x = x + 5
    elif a > 5:
        x = x + 4
    else:
        x = x + 3
else:
    x = x + 2
print(x)
```

- ☐ A) 2;
- ☐ B) 0;
- ☐ C) 3;
- ☐ D) 4.

12. Dastur natijasini ko'rsating.

```
x = 0
while (x < 100):
    x+=2
print(x)
```

- ☐ A) 101;
- ☐ B) 99;
- ☐ C) 100;
- ☐ D) 98.

13. Dastur natijasini ko'rsating.

```
a, b = 12, 5
if a + b:
    print('True')
else:
    print('False')
```

- ☐ A) False;
- ☐ B) True;
- ☐ C) 0;
- ☐ D) 11.

14. Dastur natijasini ko'rsating.

```
x = 0
a = 5
b = 5
if a > 0:
    if b < 0:
        x = x + 5
    elif a > 5:
        x = x + 4
    else:
        x = x + 3
else:
    x = x + 2
print(x)
```

- ☐ A) 0;
- ☐ B) 4;
- ☐ C) 2;
- ☐ D) 3.

15. Dastur natijasini ko'rsating.

```
for num in range(2,-5,-1):
    print(num, end=", ")
```

- ☐ A) 2, 1, 0
- ☐ B) 2, 1, 0, -1, -2, -3, -4, -5
- ☐ C) 2, 1, 0, -1, -2, -3, -4
- ☐ D) 1, 0, -1, -2, -3, -4

16. Dastur natijasini ko'rsating.

```
for num in range(10, 14):
    for i in range(2, num):
        if num%i == 1:
            print(num)
            break
```

- ☐ A) 10
11
12
13
- ☐ B) 11
13
- ☐ C) 10
11
- ☐ D) 10
11
12

17. Dastur natijasini ko'rsating.

```
for num in range(-2,-5,-1):  
    print(num, end=", ")
```

- ☐ A) -2, -1, -3, -4
- ☐ B) -2, -1, 0, 1, 2, 3
- ☐ C) -2, -1, 0
- ☐ D) -2, -3, -4

18. Dastur natijasini ko'rsating.

```
var = 10  
for i in range(10):  
    for j in range(2, 10, 1):  
        if var % 2 == 0:  
            continue  
            var += 1  
        var+=1  
    else:  
        var+=1  
print(var)
```

- ☐ A) 20;
- ☐ B) 21;
- ☐ C) 10;
- ☐ D) 30.

19. Dastur natijasini ko'rsating.

```
x = 0  
for i in range(10):  
    for j in range(-1, -10, -1):  
        x += 1  
    print(x)
```

- ☐ A) 99;
- ☐ B) 90;
- ☐ C) 100;
- ☐ D) 85.

20. Quyidagi funksiyalardan qaysi biri takrorlanuvchi obyektini qaytaradi?

- ☐ A) len()
- ☐ B) xrange()
- ☐ C) range()
- ☐ D) ord()

21. Quyidagi kod natijasini ko'rsating.

```
for i in range(10, 15, 1):  
    print(i, end=', ')
```

- ☐ A) 10, 11, 12, 13, 14
- ☐ B) 10, 11, 12, 13, 14, 15
- ☐ C) 9, 10, 11, 12, 13, 14
- ☐ D) 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15

22. Quyidagi kod natijasini ko'rsating.

```
p, q, r = 10, 20, 30  
print(p, q, r)
```

- ☐ A) 10 20
- ☐ B) 10 20 30
- ☐ C) Error: invalid syntax
- ☐ D) 10

23. Quyidagi kod natijasini ko'rsating:

```
def a(b, c, d): pass
```

- ☐ A) ro'yxatni e'lon qiladi va uni ishga tushiradi;
- ☐ B) hech narsa bajarmaydigan funksiyani e'lon qiladi;
- ☐ C) parametrlarni uzatadigan funksiyani e'lon qiladi;
- ☐ D) bo'sh sinfni e'lon qiladi.

24. Quyidagi kod natijasini ko'rsating.

```
def calculate (num1, num2=4):  
    res = num1 * num2  
    print(res)
```

```
calculate(5, 6)
```

- ☐ A) 20;
- ☐ B) dastur xatolik qaytaradi;
- ☐ C) 30;
- ☐ D) 40.

25. Quyidagi kod natijasini ko'rsating.

```
salary = 8000  
  
def printSalary():  
    salary = 12000  
    print("Salary:", salary)  
  
printSalary()  
print("Salary:", salary)
```

- ☐ A) Salary: 12000 Salary: 8000
- ☐ B) Salary: 8000 Salary: 12000
- ☐ C) dastur xatolik haqida xabar chiqaradi
- ☐ D) Salary: 12000 Salary: 12000

26. Quyidagi kod natijasini ko'rsating.

```
for x in range(0.5, 5.5, 0.5):  
    print(x)
```

- ☐ A) [0.5, 1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4, 4.5, 5, 5.5]
- ☐ B) [0.5, 1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4, 4.5, 5]
- ☐ C) dastur xatolik haqida xabar chiqaradi
- ☐ D) [1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4, 4.5, 5]

27. Quyidagi kod natijasini ko'rsating.

```
x = 100  
y = 50  
print(x and y)
```

- ☐ A) True;
- ☐ B) 100;
- ☐ C) False;
- ☐ D) 50.

28. pow(x, n) funksiyasi quyidagi amallardan qaysi birini bajaradi?

- ☐ A) x ning kvadrat ildizini hisoblaydi;
- ☐ B) x ning n-darajasini hisoblaydi;
- ☐ C) x sonining o'nli logarifmini hisoblaydi;
- ☐ D) x sonini nuqtadan keyin n ta belgi qolgunga qadar yaxlitlaydi.

29. Pythondagi standart grafik kutubxona nomini toping.

- ☐ A) Tkinter moduli;
- ☐ B) math moduli;
- ☐ C) Random moduli;
- ☐ D) Graphic moduli.

30. Tkinter modulidagi grid() usuli vazifasini ko'rsating.

- ☐ A) katakli koordinatalar tizimidan foydalangan holda vijetlarni kerakli koordinataga joylashtirish imkonini beradi;
- ☐ B) natijani chiqarish uchun matnli maydon yaratadi;
- ☐ C) tanlanadigan maydon yaratadi;
- ☐ D) tkinter oynasi sarlavhasiga nom beradi.

TEST JAVOBLARI

	I bob	II bob	III bob	IV bob					
1	C	D	D	1	A	11	A	21	A
2	B	A	C	2	C	12	C	22	B
3	D	A	C	3	D	13	B	23	C
4	D	C	A	4	C	14	D	24	C
5	A	D	B	5	A	15	C	25	A
6	B	C	B	6	D	16	A	26	C
7	B	B	C	7	B	17	D	27	D
8	C	D	A	8	D	18	B	28	B
9	A	A	D	9	A	19	B	29	A
10	D	C	A	10	C	20	C	30	A