definición (producto interno)

- V e.v. sobre K
- una función

$$\langle,\rangle:V\times V\to\mathbb{K}$$

se llama producto interno en V

- si cumple las siguientes propiedades para todo $u, v \in V$ y $\alpha \in \mathbb{K}$:

propiedades inmediatas

 \langle,\rangle producto interno sobre \mathbb{K} , entonces

producto usual de \mathbb{R}^n

 $V = \mathbb{R}^n$ el producto interno dado por:

$$\langle u, v \rangle = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \cdots + u_n v_n$$

se llama producto usual en \mathbb{R}^n

verificar que es un producto interno

producto usual en \mathbb{C}^n

 $V = \mathbb{C}^n$ el producto interno dado por:

$$\langle u, v \rangle = u_1 \overline{v_1} + u_2 \overline{v_2} + \cdots + u_n \overline{v_n}$$

se llama producto usual en \mathbb{C}^n

producto interno de funciones reales

 $V = C_{\mathbb{R}}[0, 1]$ un producto interno en V es

$$\langle f,g\rangle=\int_0^1 f(t)g(t)\,dt$$

producto interno de funciones complejas

 $V = C_{\mathbb{C}}[0, 1]$ un producto interno en V es

$$\langle f,g\rangle=\int_0^1 f(t)\overline{g(t)}\,dt$$

Ejemplo

Consideremos el espacio vectorial \mathbb{P}_1 sobre \mathbb{R} y definamos en él la operación para vectores arbitrarios $p(x) = a_0 + a_1 x$ y $q(x) = b_0 + b_1 x$ dada por:

$$\langle \mathbf{p}, \mathbf{q} \rangle = \mathbf{a}_0 \mathbf{b}_0 + 2 \mathbf{a}_1 \mathbf{b}_1$$
.

Veamos que es un producto interno: para todo $p(x)=a_0+a_1x$, $q(x)=b_0+b_1x$, $t(x)=c_0+c_1x\in\mathbb{P}_1$ y todo $\alpha\in\mathbb{R}$, se cumple que:

- 1. $\langle p, q \rangle = a_0b_0 + 2a_1b_1 = b_0a_0 + 2b_1a_1 = \langle q, p \rangle$.
- 2. $\langle \alpha \, p, q \rangle = \alpha \, (\alpha_0 b_0 + 2 \alpha_1 b_1) = (\alpha \, \alpha_0) b_0 + 2 (\alpha \, \alpha_1) b_1 = \langle \alpha \, p, q \rangle$; del mismo modo se prueba la otra igualdad: $\alpha \, \langle p, q \rangle = \langle p, \alpha \, q \rangle$.
- 3. $\langle p+q,t\rangle = (a_0+b_0)c_0+2(a_1+b_1)c_1 = a_0c_0+b_0c_0+2a_1c_1+2b_1c_1 = (a_0c_0+2a_1c_1)+(b_0c_0+2b_1c_1) = \langle p,t\rangle + \langle q,t\rangle.$
- $\begin{array}{l} 4. \ \langle p,p\rangle = \alpha_0^2 + 2\alpha_1^2 \geqslant 0 \ y \ \text{además} \ \langle p,q\rangle = 0 \iff \alpha_0^2 + 2\alpha_1^2 = 0 \iff \alpha_1 = \alpha_2 = 0 \\ 0 \iff p(x) = 0. \end{array}$

Por tanto es un producto interno.

definición (norma)

- V e.v. sobre K
- una función

$$\|.\|:V\to [0,\infty)$$

se llama norma en V si para todo $v, w \in V$ y $\alpha \in \mathbb{K}$ vale:

- $||v|| = 0 \Leftrightarrow v = \vec{0}$
- $||v + w|| \le ||v|| + ||w||$ (designaldad triangular)
- cuando V tiene una norma, V se llama espacio normado

normas ℓ^p en \mathbb{R}^n

 $V = \mathbb{R}^n$ la función:

$$||u||_p = (|u_1|^p + \cdots + |u_n|^p)^{\frac{1}{p}}$$

es una norma en \mathbb{R}^n

- cuando p = 2, se llama norma usual en \mathbb{R}^n
- cuando $p \neq 2$ la desigualdad triangular no es sencilla de probar
- también define norma en $V = \mathbb{C}^n$

norma ℓ^{∞} en \mathbb{R}^n

 $V = \mathbb{R}^n$ la función:

$$||u||_{\infty} = \max\{|u_1|, \ldots, |u_n|\}$$

es una norma en \mathbb{R}^n

• también define norma en \mathbb{C}^n

norma $L^p[a,b]$

en $V = C_{\mathbb{R}}[a,b]$ o $V = C_{\mathbb{C}}[a,b]$ tenemos las normas:

$$||f||_p = \left(\int_a^b |f(t)|^p \, dt\right)^{\frac{1}{p}}$$

 para p > 2, la desigualdad triangular no es sencilla de probar

norma $L^{\infty}[a,b]$

en $V = C_{\mathbb{R}}[a,b]$ o $V = C_{\mathbb{C}}[a,b]$ tenemos también la norma:

$$||f||_{\infty} = \max\{|f(t)| : t \in [a, b]\}$$

Ejemplo

Consideremos de nuevo el espacio vectorial \mathbb{P}_1 sobre \mathbb{R} y el producto interno:

$$\langle a_0 + a_1 x, b_0 + b_1 x \rangle = a_0 b_0 + 2a_1 b_1.$$

Vamos a calcular la distancia entre los polinomios $p_1(x) = 1$ y $p_2(x) = 1 + 2x$. Como $p_1(x) - p_2(x) = -2x$,

$$d(p_1, p_2) = \|p_1 - p_2\| = \|-2x\| = \sqrt{0^2 + 2 \cdot (-2)^2} = \sqrt{8}.$$

Obviamente,

$$d(p_2, p_1) = \|p_2 - p_1\| = \|2x\| = \sqrt{0^2 + 2 \cdot 2^2} = \sqrt{8}.$$

Si además consideramos el vector $p_3(x) = 2-3x$, podemos comprobar que se verifica la desigualdad triangular. En efecto:

$$d(p_2,p_3) \ = \ \|p_2(x)-p_3(x)\| = \|-1+5x\| = \sqrt{(-1)^2+2\cdot 5^2} = \sqrt{51}\,,$$

$$d(p_1, p_3) = \|p_1(x) - p_3(x)\| = \|-1 + 3x\| = \sqrt{(-1)^2 + 2 \cdot 3^2} = \sqrt{19}$$

y claramente

$$\sqrt{19} \leqslant \sqrt{8} + \sqrt{51}$$
.

teorema

- V espacio vectorial con producto interno \langle,\rangle
- → V espacio normado con norma:

•

$$\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

observación 1

- no siempre se cumple que
- norma → producto interno
- para que eso pase se tiene que cumplir:

•

$$||v + w||^2 + ||v - w||^2 = 2||v||^2 + 2||w||^2$$

regla del paralelogramo

observación 2

de los ejemplos 1-4 presentados antes del teorema (ℓ^p y $L^p[a,b]$), sólo

- $\|.\|_2$ (norma de ℓ^2) y
- $||.||_2$ (norma de $L^2[a,b]$)

son normas que provienen de un producto interno:

- $\langle f, g \rangle_2 = \int_a^b f(t) \overline{g(t)} dt$

teorema (Cauchy-Schwartz)

- V e.v. con producto interno ⟨,⟩
- ∥.∥ norma proveniente de ⟨,⟩
- para todo $u, v \in V$:

$$|\langle u, v \rangle| \leq ||u|| \, ||v||$$

(desigualdad de Cauchy-Schwartz)

• la igualdad vale $\Leftrightarrow u || v$

corolario (desigualdad triangular)

- *V* e.v. sobre K
- lacktriangledown

$$||v + w|| \le ||v|| + ||w||$$

Ejemplo

Consideremos una vez más el espacio vectorial \mathbb{P}_1 sobre \mathbb{R} y el producto interno:

$$\langle a_0 + a_1 x, b_0 + b_1 x \rangle = a_0 b_0 + 2a_1 b_1$$
.

Vamos a calcular ahora el ángulo entre los polinomios $p_1(x) = 1$ y $p_2(x) = 1 + 2x$.

Tenemos que

$$\begin{split} \|p_1\| &= \sqrt{1^2 + 2 \cdot 0^2} = 1 \,, \\ \|p_2\| &= \sqrt{1^2 + 2 \cdot 2^2} = 3 \,, \\ \langle p_1, p_2 \rangle &= 1 \cdot 1 + 2 \cdot 0 \cdot 2 = 1 \,. \end{split}$$

Por tanto,

$$\cos(\theta) = \frac{1}{3} \quad \Rightarrow \quad \theta = \arccos\left(\frac{1}{3}\right) \neq 0.$$

Obviamente, no son ortogonales según el producto interno dado.

9. Ejercicio (identidad de paralelogramo). Demuestre que la norma inducida por un producto interno satisface la siguiente propiedad (identidad de paralelogramo):

$$||x + y||^2 + ||x - y||^2 = 2(||x||^2 + ||y||^2) \quad \forall x, y \in V.$$

10. Ejercicio (identidades de polarización en el caso real). Sean V un EV real con un producto interno $\langle \cdot, \cdot \rangle$, y sea $\| \cdot \|$ la norma inducida por este producto interno. Demuestre las siguientes igualdades:

$$\langle x, y \rangle = \frac{1}{4} (\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2), \qquad \langle x, y \rangle = \frac{1}{2} (\|x + y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2).$$

11. Proposición (identidad de polarización en el caso complejo). Sea V un espacio vectorial complejo con un producto interno. Entonces el producto interno se puede expresar a través de la norma inducida por este producto interno mediante la siguiente fórmula:

$$\begin{split} \langle x, y \rangle &= \frac{1}{4} \sum_{k=0}^{3} \mathrm{i}^{k} \| \, \mathrm{i}^{k} \, x + y \|^{2} \\ &= \frac{1}{4} \Big(\| x + y \|^{2} + \mathrm{i} \, \| \, \mathrm{i} \, x + y \|^{2} - \| - x + y \|^{2} - \mathrm{i} \, \| - \mathrm{i} \, x + y \|^{2} \Big). \end{split}$$

- Ejercicio. Demuestre la identidad de polarización en el caso complejo.
- 13. Ejemplo. La función $||x||_1 := |x_1| + |x_2|$ es una norma en \mathbb{C}^2 . Demostremos que esta norma no se puede inducir por ningún producto interno. Construyamos un contraejemplo para la identidad de paralelogramo:

$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad y = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \qquad \|x + y\|_1^2 + \|x - y\|_1^2 = 8, \quad 2(\|x\|_1^2 + \|y\|_1^2) = 4.$$

Proyeccion

Proyección ortogonal sobre un vector

Como hemos visto, la noción de producto interno permite medir ángulos y, en particular, decidir si dos vectores son o no ortogonales. Para ello, basta con comprobar que su producto interno es cero, ya que en tal caso, el ángulo que formen será de $\frac{\pi}{2}$.

Con frecuencia es necesario obtener (en un cierto espacio vectorial con producto interno) la "proyección ortogonal" de un vector sobre otro. En \mathbb{R}^2 , esta idea es muy intuitiva. Consideremos dos vectores \mathbf{u} y \mathbf{v} , representados geométricamente como en la figura

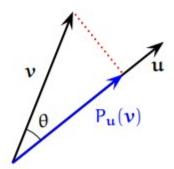


Figura Proyección ortogonal de v sobre u.

Proyeccion

La proyección ortogonal del vector \mathbf{v} sobre el vector \mathbf{u} es otro *vector* que representaremos por $P_{\mathbf{u}}(\mathbf{v})$. En la figura está representado en azul y es perpendicular al segmento punteado rojo.

Utilizando el concepto de producto interno, la longitud de dicha proyección se puede calcular fácilmente mediante

$$\|P_{\mathbf{u}}(\mathbf{v})\| = \frac{\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle}{\|\mathbf{u}\|}.$$

Puesto que la proyección tiene la misma dirección que u, podemos escribir

$$P_{\mathbf{u}}(\mathbf{v}) = \frac{\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle}{\|\mathbf{u}\|} \frac{\mathbf{u}}{\|\mathbf{u}\|} = \frac{\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle} \mathbf{u}.$$

Ejemplo

Vamos a encontrar ahora la proyección del vector $p_1(x)=1$ sobre el vector $p_2(x)=1+2x$ del espacio vectorial \mathbb{P}_1 con el producto interno utilizado anteriormente. Tenemos que

$$P_{p_2}(p_1) = \frac{\langle p_1, p_2 \rangle}{\langle p_2, p_2 \rangle} \, p_2(x) = \frac{1}{9} \, (1 + 2 \, x) \ .$$