Teoria grafurilor

Grafuri

Definiție: Se numește graf o mulțime finită de elemente V, alături de o mulțime U de relații definite între elemente din V.

$$G = (V, U)$$
 $U \subset V \times V$ $V - \text{finit} \check{a}$

Elementele mulțimii $V = \mathbf{Noduri}$ Elementele mulțimii $U = \mathbf{Muchii}$

Diverse

- Buclă = muchie ce are extremitatea inițială egală cu cea finală.
- Muchii paralele = două muchii ce au aceleași extremități.
- Graf simplu = graf fără muchii paralele, bucle.
- Graf planar = un graf ce poate fi reprezentat astfel încât muchiile să nu se intersecteze.
- Graf vid = un graf în care mulțimea de muchii este vidă.
- Graf complet = un graf în care există muchii de la oricare nod la oricare alt nod. Numărul de muchii într-un graf complet este de $m = C_n^2 = \frac{n(n-1)}{2}$.
- Subgraf al unui graf dat = graf format doar din <u>o parte din noduri</u>le grafului initial și din muchiile incidente cu acestea.
- Graf parțial al unui graf dat = graf format din toate nodurile grafului inițial și doar o parte din muchii.
- Nod izolat = nod ce nu e legat de niciun alt nod al grafului.

Grafuri neorientate și orientate

- Graf neorientat = graf în care nu este definit un sens de parcurgere a muchiilor.
- Graf orientat = graf în care este definit un sens de parcurgere a muchiilor.
 - \circ **Vârf** = nod într-un graf orientat.
 - \circ **Arc** = muchie pe care s-a definit un sens de parcurgere.
 - o Două arce cu aceleași extremități și sensuri de parcurgere diferite nu sunt paralele.

Grade

- Gradul nodului = numărul de muchii incidente nodului respectiv.
- Într-un graf orientat:
 - o Grad interior = numărul de arce ce au nodul în cauză drept extremitate finală.
 - o Grad exterior = numărul de arce ce au nodul în cauză drept extremitate inițială.

Lanțuri și drumuri

- Lanț = succesiune de muchii $U_1, U_2, ..., U_k, U_i = (x_{i-1}, x_i), i = \overline{1, k}$ cu proprietatea că extremitatea finală a unei muchii coincide cu cea inițială a muchiei următoare; se notează $L_{x_0x_k}$ lanț de la x_0 la x_k .
 - o Într-un graf orientat, un lanț cu toate arcele la fel orientate se numește drum.
- Lanț **simplu** = lanț pe care nu se repetă muchii.
- Lanț elementar = lanț pe care nu se repetă noduri.
- Lemă: Dacă $\exists L_{xy}, L_{yz}$, atunci $\exists L_{xz}$.

Cicluri

- Ciclu = lanț în care extremitaea inițială coincide cu cea finală.
- Orice ciclu neelementar poate fi descompus în cicluri elementare.
- Ciclu hamiltonian = ciclu ce trece o singură dată prin <u>fiecare nod</u> al grafului.
 - Graf hamiltonian = graf ce admite ciclu hamiltonian.
- Ciclu eulerian = ciclu ce trece o singură dată prin fiecare muchie a grafului.
 - o Graf eulerian = graf ce conține un ciclu eulerian.
 - Condiția necesară și suficientă ca un graf să fie eulerian este ca fiecare nod al său să aibă grad par, nenul.

Conexitate

- Graf conex = graf în care există lanț între oricare două noduri ale sale.
- Componentă conexă = subgraf conex al grafului dat.
 - Orice graf neconex se poate descompune în componente conexe.
 - o Un nod izolat este componentă conexă.

Arbori

- **Arbore** = graf conex fără cicluri.
- Rădăcină = nod de pornire, stabilit pentru parcurgerea arborelui.
- Frunză = nod de grad 1, exceptând eventual rădăcina.
- Fiu = descendent direct al unui nod, numit tată.
- Frați = doi fii ai aceluiași nod.
- Înălțimea arborelui = numărul de niveluri ale acestuia.
- Teorema de caracterizare a unui arbore: Despre un graf G următoarele afirmații sunt echivalente:
 - \circ G este arbore.
 - o G este conex și are n-1 muchii, unde n e numărul de noduri.
 - \circ G este maximal aciclic.
 - \circ G este minimal conex.
- Pădure = mulțime de arbori formați din câte o componentă conexă a unui graf dat.