

GESTION DE PROJET

1. Objectif du projet

Le projet vise à créer une page web dédiée aux jeux vidéo, offrant aux utilisateurs des informations sur les jeux, des actualités, des critiques, et un espace pour la communauté des utilisateurs. Les administrateurs et développeurs pourront ajouter, modifier ou supprimer des jeux tandis que les manageurs s'occuperont du fil d'actualité.

2. Conception de la page web

2.1 Wireframing

Utilisation de "FIGMA" pour créer des wireframes représentant la structure de la page.

2.2 Choix Technologiques

Front-End : HTML5, CSS, JavaScript

Back-End: PHP

Base de Données : PhpMyAdmin

3. Développement de la Page Web

3.1 Création des Pages

Développement des pages en utilisant les technologies définies.

3.2 Intégration des Éléments Graphiques

Intégration des éléments graphiques et des maquettes créés par le wireframe.

3.3 Fonctionnalités Interactives

Ajout de fonctionnalités interactives telles que des formulaires, des animations, etc.

4. Tests

Tests des différentes fonctionnalités (inscription, connexion, favoris, commentaires, ...)

Correction des bugs et des problèmes identifiés.

5. Mise en Ligne

Hébergement par GitHub