

DOCUMENTATION TECHNIQUE

1. Introduction

1.1 Objectif de la documentation

Cette documentation technique fournit une vue détaillée de l'architecture et de la conception de l'application pour la création d'un site web de pages de jeux vidéo.

1.2 Vus d'ensemble de l'application

L'application permettra aux utilisateurs de consulter des pages dédiées à différents jeux vidéo, de lire des critiques et de partager leurs propres opinions. Les administrateurs et les développeurs pourront gérer les jeux tandis que les manageurs s'occuperont du fil d'actualités.

1.3 Technologies utilisées

Front-End : HTML5, CSS, JavaScript

Framework : FIGMA

Back-End : PHP

Base de Données : PhpMyAdmin

Outils de Développement : Visual Studio Code

2. Configuration de l'environnement de travail

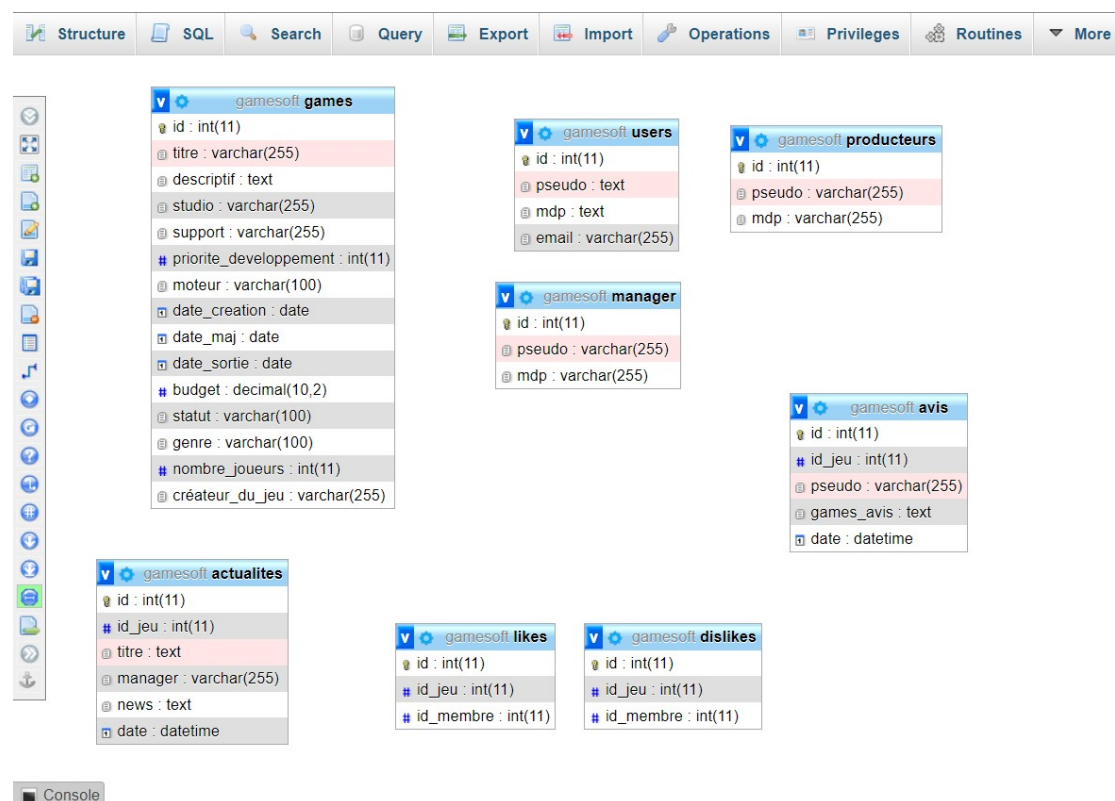
2.1 Installation des outils

Installation des logiciels : Figma, Visual Studio Code, MAMP.

2.2 Configuration du serveur local

Configuration du serveur local pour héberger la base de données de l'application en suivant les différentes fonctionnalités.

3. Modèle conceptuel de données (diagramme de classe)



4. Diagramme d'utilisation

4.1 Utilisateur

S'inscrire

Se connecter

Consulter la liste des jeux

Lire des critiques

Ajouter des critiques

Mettre ou supprimer en favoris

4.2 Administrateur

Se connecter

Gérer les jeux (ajout, modification, suppression)

Gérer les membres (ajout, modification, suppression)

Consulter les jeux et membres

Voir les scores de chaque jeu

4.3 Développeur

Se connecter

Consulter la liste des jeux

Gérer les jeux (ajout, modification, suppression)

Voir les scores de chaque jeu

4.4 Manageur

Se connecter

Consulter la liste des jeux

Voir les scores de chaque jeu

Publier les news de chaque jeu

5. Diagramme de séquence

5.1 Processus d'inscription

Cliquez sur "inscription" et remplir les différents champs.

Se connecter en cliquant sur le logo "se connecter" et mettre ses identifiants lors de l'inscription

5.2 Ajout d'un jeu vidéo

Se connecter en tant qu'administrateur ou développeurs et accéder à "Publier jeux" et remplir les champs.

5.3 Modification d'un jeu

Se connecter en tant qu'administrateur ou développeurs et accéder à "Voir jeux" puis choisir de "supprimer, modifier ou infos du jeu" selon vos besoins.

5.4 Ajout d'un développeur et manager

Se connecter en tant qu'administrateur et accéder à "Publier membres" et remplir les champs.

5.5 Modification d'un développeur et manager

Se connecter en tant qu'administrateur et accéder à "Membres" puis choisir de "supprimer, modifier ou infos du membre" selon vos besoins.

5.6 Voir scores des jeux

Se connecter en tant qu'administrateur ou développeurs et accéder à "score des jeux" pour voir leur score.

5.7 Ajout d'une Critique de jeu vidéo

Se connecter en tant qu'utilisateurs et accéder à une page d'un des jeux et cliquez sur "publiez un avis".

5.8 Voir les critiques

Se connecter en tant qu'utilisateurs et accéder à une page d'un des jeux et cliquez sur "voir les avis du jeu".

5.9 Gérer ses favoris

Se connecter en tant qu'utilisateur et accéder à une page d'un des jeux et cliquez sur "mettre en favoris ou supprimer favoris" selon vos besoins.

5.10 Publier une news

Se connecter en tant que manager et accéder à "Fil d'actualités" puis choisir un des jeux et cliquez sur "mettre une news".