



**UNIVERSIDAD ESTATAL DE MILAGRO**  
**FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA**  
**SOFTWARE C1**

**ASIGNATURA:**

ALGORITMO

**AUTORES:**

- BRYAN BOHORQUEZ
- NALLELY CHICA
- JEAN MINA
- GEOVANNA GRACIA
- ALEXIS MERA

**TEMA:**

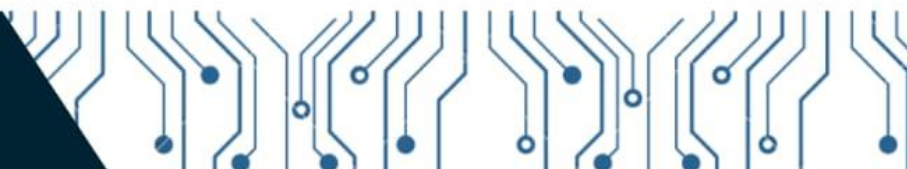
TRABAJO DE INVESTIGACIÓN 1

**DOCENTE:**

ING.JAIME ANDRÉS CAMACHO GAVILANES

**FECHA DE ENTREGA:**

VIERNES 17 DE MAYO DEL 2024



```
// Inicio del programa

Algoritmo Menudeejercicios

// Mostrar el menú principal

Escribir("Menú Principal");

Escribir("1) Numeros");

Escribir("2) Cadenas y Arreglos");

Escribir("3) Salir");

// Leer la opción seleccionada

Leer opcion;

// Evaluar la opción seleccionada

Escribir (opcion == 1)

Escribir  A Numeros;

Escribir (opcion == 2)

Escribir  A CadenasYArreglos;

Si (opcion == 3) Entonces

Escribir("Gracias por usar el sistema");

Leer Terminar;

Sino

Escribir("Opción no válida");

Escribir  A Inicio;

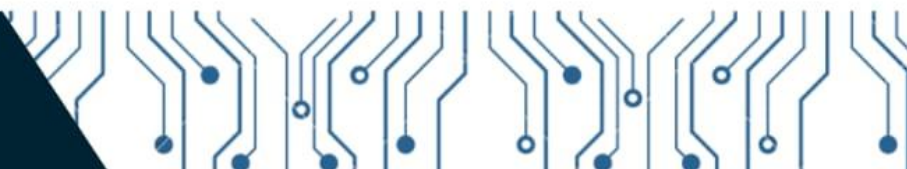
FinSi

// Menú de Numeros

Escribir Numeros

// Mostrar el menú de Numeros

Escribir("Menú Numeros");
```



Escribir("1) Ejercicio 1 cuánto se debe pagar por cierta cantidad de colas");

Escribir("2) Ejercicio 2 precio inicial al kilo de uva");

Escribir("3) Ejercicio 3 obtener el residuo sin el operador mod");

Escribir("4) Ejercicio 4 cobrar la consulta");

Escribir("5) Ejercicio 5 Escribir un algoritmo que lea cuatro números");

Escribir("6) Ejercicio 6 Banco XYZ aumentar el límite de crédito de las tarjetas de crédito");

Escribir("7) Ejercicio 7 algoritmo que lea cuatro números y determine si el numero 1 es divisor del numero3 Y si el numero 2 es el doble del numero4.");

Escribir("8) Ejercicio 8 banco POO aumentar el límite de crédito de las tarjetas de crédito");

Escribir("9) Ejercicio 9 Pedir al usuario un número y mostrar si es negativo");

Escribir("10) Ejercicio 10 precio inicial al quintal de pitajaya");

Escribir("11) Ejercicio 11 Pedir al usuario un número y mostrar si es par");

Escribir("12) Ejercicio 12 e un algoritmo para calcular los precios de venta");

Escribir("13) Ejercicio 13 calcular e informar al usuario cuántos dígitos tiene dicho número");

Escribir("14) Ejercicio 14 Dado un número, determine si es capicúa");

Escribir("15) Ejercicio 15 un algoritmo que presente los divisores de un numero");

Escribir("16) Ejercicio 16 un algoritmo que presente la suma de los divisores de un numero");

Escribir("17) Ejercicio 17 un algoritmo que presente la cantidad de los divisores de un numero");

Escribir("18) Ejercicio 18 un algoritmo que indique si un número es perfecto");

Escribir("19) Ejercicio 19 un número N determinar si es un número primo");



Escribir("20) Ejercicio 20 Dado dos números determinar si son primos gemelos");

Escribir("21) Ejercicio 21 Dado dos números determinar si son primos amigos.");

Escribir("0) Regresar al Menú Principal");

// Leer la opción seleccionada

Leer opcionNumero;

// Evaluar la opción seleccionada

// Se llama a la función correspondiente al ejercicio seleccionado

Escribir (opcionNumero == 1)

Escribir Ejercicio1;

Escribir (opcionNumero == 2)

Escribir Ejercicio2

Escribir (opcionNumero == 3)

Escribir Ejercicio3;

Escribir (opcionNumero == 4)

Escribir Ejercicio4;

Escribir (opcionNumero == 5)

Escribir Ejercicio5;

Escribir (opcionNumero == 6)

Escribir Ejercicio6;

Escribir (opcionNumero == 7)

Escribir Ejercicio7;

Escribir (opcionNumero == 8)

Escribir Ejercicio8;

Escribir (opcionNumero == 9)

Escribir Ejercicio9;

Escribir (opcionNumero == 10)

Escribir Ejercicio10;

Escribir (opcionNumero == 11)

Escribir Ejercicio11;

Escribir (opcionNumero == 12)

Escribir Ejercicio12;

Escribir (opcionNumero == 13)

Escribir Ejercicio13;

Escribir (opcionNumero == 14)

Escribir Ejercicio14;

Escribir (opcionNumero == 15)

Escribir Ejercicio15;

Escribir (opcionNumero == 16)

Escribir Ejercicio16;

Escribir (opcionNumero == 17)

Escribir Ejercicio17;

Escribir (opcionNumero == 18)

Escribir Ejercicio18;

Escribir (opcionNumero == 19)

Escribir Ejercicio19;

Escribir (opcionNumero == 20)

Escribir Ejercicio20;

Escribir (opcionNumero == 21)

Escribir Ejercicio21;



```
    Escribir (opcionNumero == 0)

        Escribir  A Inicio;

        Escribir("Opción no válida");

        Escribir  A Numeros;

// Menú de Cadenas y Arreglos

Escribir CadenasYArreglos

// Mostrar el menú de Cadenas y Arreglos

Escribir("Menú Cadenas y Arreglos");

Escribir("1) Ejercicio 1");

Escribir("2) Ejercicio 2");

Escribir("3) Ejercicio 3");

Escribir("4) Ejercicio 4");

Escribir("5) Ejercicio 5");

Escribir("6) Ejercicio 6");

Escribir("7) Ejercicio 7");

Escribir("8) Ejercicio 8");

Escribir("9) Ejercicio 9");

Escribir("10) Ejercicio 10");

Escribir("11) Ejercicio 11");

Escribir("12) Ejercicio 12");

Escribir("13) Ejercicio 13");

Escribir("14) Ejercicio 14");

Escribir("15) Ejercicio 15");

Escribir("16) Ejercicio 16");

Escribir("17) Ejercicio 17");
```



```
Escribir("18) Ejercicio 18");  
  
Escribir("19) Ejercicio 19");  
  
Escribir("20) Ejercicio 20");  
  
Escribir("21) Ejercicio 21");  
  
Escribir("22) Ejercicio 22");  
  
Escribir("23) Ejercicio 23");  
  
// Leer la opción seleccionada  
  
Leer opcionNumero;  
  
// Evaluar la opción seleccionada  
  
// Se llama a la función correspondiente al ejercicio seleccionado  
  
Escribir (opcionNumero == 1)  
  
Escribir Ejercicio1;  
  
Escribir (opcionNumero == 2)  
  
Escribir Ejercicio2;  
  
Escribir (opcionNumero == 3)  
  
Escribir Ejercicio3;  
  
Escribir (opcionNumero == 4)  
  
Escribir Ejercicio4;  
  
Escribir (opcionNumero == 5)  
  
Escribir Ejercicio5;  
  
Escribir (opcionNumero == 6)  
  
Escribir Ejercicio6;  
  
Escribir (opcionNumero == 7)  
  
Escribir Ejercicio7;  
  
Escribir (opcionNumero == 8)
```

Escribir Ejercicio8;

Escribir (opcionNumero == 9)

Escribir Ejercicio9;

Escribir (opcionNumero == 10)

Escribir Ejercicio10;

Escribir (opcionNumero == 11)

Escribir Ejercicio11;

Escribir (opcionNumero == 12)

Escribir Ejercicio12;

Escribir (opcionNumero == 13)

Escribir Ejercicio13;

Escribir (opcionNumero == 14)

Escribir Ejercicio14;

Escribir (opcionNumero == 15)

Escribir Ejercicio15;

Escribir (opcionNumero == 16)

Escribir Ejercicio16;

Escribir (opcionNumero == 17)

Escribir Ejercicio17;

Escribir (opcionNumero == 18)

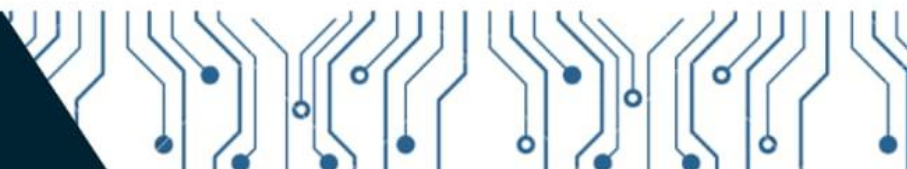
Escribir Ejercicio18;

Escribir (opcionNumero == 19)

Escribir Ejercicio19;

Escribir (opcionNumero == 20)

Escribir Ejercicio20;





Escribir (opcionNumero == 21)

Escribir Ejercicio21;

Escribir (opcionNumero == 0)

Escribir A Inicio;

Escribir("Opción no válida");

FinAlgoritmo

