PRIMERA ENTREGA – PROGRAMA: SISTEMA DE EVALUACIÓN

INTEGRANTES:

- 1. Alexander Sánchez Sánchez A00368238
- 2. Santiago Arévalo Valencia A00368494

JUSTIFICACIÓN DEL TRABAJO EN EQUIPO

Según el contenido y los requerimientos del proyecto "Sistema de Evaluación", consideramos pertinente y apropiada la propuesta de que el grupo de trabajo esté conformado por 2 integrantes. Esto, basados en la necesidad de tener una adecuada división de tareas y requerimientos durante el proceso de desarrollo del programa, teniendo en cuenta el tiempo destinado para la elaboración de este y la carga académica que como estudiantes tenemos con demás cursos. Consideramos que, en esta ocasión, el proyecto que se desea llevar a cabo abarca un número considerable de temas a implementarse, por lo que es oportuno tener una cooperación durante el desarrollo, no solamente por lo eficiente que puede ser la realización de diferentes puntos del proyecto de forma simultánea, sino también por el aporte de ideas que se puede dar y la innovación y creatividad que esto generaría para el proyecto.

Por lo anterior, reiteramos la necesidad de trabajar en equipo de dos integrantes, para el desarrollo del programa "Sistema de Evaluación"

Proyecto: Sistema de Evaluación

Enunciado

Actualmente la virtualidad ha traído muchos cambios prácticos a la educación, dentro de estos la forma en que se evalúan a los estudiantes en las diferentes temáticas de los cursos. Por esto, la I.E María Antonia Penagos (Palmira, Valle del Cauca) solicita el desarrollo de un programa que permita, a grandes rasgos, registrar, formular y administrar exámenes virtuales que desempeñaran, posteriormente, sus estudiantes durante los cursos.

Por consiguiente, se hace indispensable que este programa cumpla con unos requisitos planteados por el grupo de docentes de la institución para así poder llevar a cabo las actividades educativas con la menor cantidad de contratiempos posible.

De acuerdo con estos requerimientos solicitados, la institución educativa requiere que el programa cuente con una interfaz gráfica sencilla e intuitiva que permita al profesorado operar el programa fácilmente y, al tiempo, cumplir con sus labores evaluativas de manera habitual. Además, se requiere que el programa almacene su propia información en archivos serializados que permitan retomar el estado previo a un cierre de sesión.

Luego, el programa debe estar en la capacidad de gestionar (es decir, crear, modificar y borrar), en primera instancia, cualquier tipo de evaluación que sea pertinente realizar, es decir, evaluaciones como: exámenes, actividades, cuestionarios y talleres. Toda evaluación debe tener un nombre, las calificaciones, un porcentaje expresando la importancia de la evaluación en la nota definitiva del estudiante, la fecha en la que será realizado y un espacio de texto para redactar la evaluación. Además, cada evaluación debe almacenar los estudiantes que la realizan a través de un árbol binario. Todo cuestionario y taller es una actividad. En segunda instancia, el programa también debe estar en la capacidad de gestionar a los miembros de la institución, esto es aquellos que evalúan y son evaluados (profesores y estudiantes). Todo miembro debe tener un nombre, un apellido, un correo y un código. Y en tercera instancia, debe gestionar todos los cursos. Estos tienen como atributos el nombre del grado, una lista de estudiantes y una lista de evaluaciones.

Los exámenes deben tener un tiempo límite de realización. También, toda actividad tiene una fecha en la que se deja la misma y enlaces de ayuda. Así mismo, los cuestionarios deben tener un espacio para especificar la cantidad de intentos que tiene y método de calificación (opcional). Y, finalmente, los talleres deben tener un espacio para las respuestas.

Cada estudiante, además de los atributos como miembro, tiene una nota promedio definitiva. Y un profesor, aparte de sus atributos como miembro, tiene también un atributo que muestra si es profesor tiempo completo o medio tiempo, una lista de cursos, su profesión, un contador de exámenes hechos y una lista de las notas promedio de todos los estudiantes por cada curso.

Los estudiantes tienen que almacenarse en una colección o lista para así poder ser buscados de forma binaria a través de algún algoritmo propio usando como criterios el nombre y el código.

Además, los estudiantes deben poder ser ordenados de acuerdo con su nombre en orden lexicográfico ascendente y también con su nota en orden descendente. También, los mismos tendrán que guardarse en un árbol binario que represente las notas definitivas de todos los estudiantes en el curso.

Todos los árboles binarios usados deben almacenar los datos de forma recursiva ordenados por nota de manera descendente y mostrados en el mismo orden al recorrer la estructura en inorden.

Similarmente, los profesores y los cursos tienen que ser manejados en listas enlazadas propias las cuales agreguen y eliminen sus datos de manera recursiva. Lo mismo aplica para los árboles binarios usados en el modelo.

Al momento de manejar el programa, se deben manejar 4 excepciones propias del API de Java: NumberFormatException, para prevenir errores al momento de digitar las notas en un formato que no es numérico; FileNotFoundException, cuando no se encuentre el archivo serializado dentro de la carpeta de datos; NullPointerException, en este caso el programa podrá seguir funcionando en caso de que, al buscar a un estudiante, este no se encuentre y no maneje valores nulos; y finalmente, InterruptedException, en caso de un cierre inesperado en el programa que lance la excepción en un hilo. Además, se deben manejar 3 excepciones personalizadas: ExistingCodeException, para prevenir estudiantes duplicados, es decir, el registro de un estudiante ya existente; EmptyEvaluationException, en caso de que se intente crear una evaluación vacía; y, por último, OutOfDateException, para cuando se intenta establecer una fecha de inicio para una evaluación anterior a la fecha actual del sistema.

El programa debe estar en la capacidad de exportar e importar, por medio de archivos de texto plano (.txt), los registros de los estudiantes por curso y el listado de evaluaciones hechas en cada curso.

Todos los métodos usados en este programa deberán tener un diseño de casos de prueba y su respectiva implementación para asegurar el buen funcionamiento de este para diferentes situaciones que se presenten.

Finalmente, el programa debe manejar al menos 3 hilos adicionales al hilo principal. Estos hilos se usarán al momento de buscar de forma binaria un estudiante; como división de este proceso, al mostrar y actualizar permanentemente la hora en las ventanas del programa y para calcular y actualizar el promedio de un estudiante cuando un profesor agrega una evaluación.

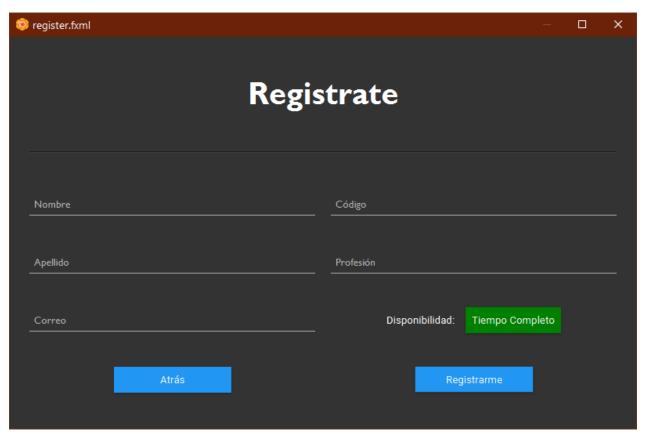
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- → **Req1. Autenticar** el ingreso al sistema de un profesor (Login).
 - ❖ Req1.1 Verificar que el código ingresado coincida con alguno de los códigos de profesores existentes en el sistema.
 - ❖ Req1.2 Verificar que la contraseña ingresada coincida con la asociada al código anterior.
- → Req2. Registrar un nuevo profesor en el sistema, solicitando la información necesaria.
- → Req3. Gestionar los miembros de la institución.
 - ❖ Req3.1 Crear un nuevo miembro de la institución. Esto es crear un nuevo profesor o estudiante con sus respectivos atributos y agregarlo a la lista general de estudiantes o profesores de la institución.
 - ❖ Req3.2 Modificar la información de un miembro de la institución, es decir, de un profesor o un estudiante.
 - ❖ Req3.3 Borrar el registro de un miembro de la institución. Esto es, eliminar un profesor o un estudiante del sistema y, por lo tanto, removerlo de la lista general de profesores o estudiantes.
- → Req4. Gestionar los cursos de la institución.
 - ❖ Req4.1 Crear un nuevo curso en la institución y agregarlo a la lista general de cursos del sistema.
 - * Req4.2 Modificar la información de un curso en la institución.
 - Req4.2.1 Agregar un estudiante existente a la lista de estudiantes del curso actual.
 - Req.4.2.2 Agregar una evaluación a la lista de evaluaciones del curso (Req5.1).
 - ❖ Req3.3 Borrar el registro de un curso de la institución. Esto es, eliminar un curso del sistema y, por lo tanto, removerlo de la lista general de cursos.
- → **Req5. Gestionar** las evaluaciones de un curso.
 - ❖ Req5.1 Crear una nueva evaluación para un curso. Esto es, crear un examen o una actividad, la cual a su vez también puede ser un cuestionario o un taller. Y posteriormente, agregar esta a la lista de evaluaciones del curso.

- * Req5.2 Modificar la información de una evaluación, es decir, modificar cualquier atributo de un examen, de una actividad, de un cuestionario o de un taller.
- ❖ Req5.3 Borrar el registro de una evaluación en el curso. Esto es, eliminar una evaluación del curso y, por lo tanto, removerlo de la lista de evaluaciones del curso.
- → Req6. Almacenar toda la información del sistema en archivos serializados (Serialización).
- → Req7. Importar/Exportar parte de la información del sistema
 - ❖ Req7.1 Importar y exportar la lista de estudiantes y la lista de evaluaciones de un curso.
 - **Req7.2 Importar y exportar** la lista de evaluaciones de cada curso.
- → **Req8. Buscar** un estudiante utilizando el algoritmo de búsqueda binaria con los criterios de nombre y código.
- → Req9. Ordenar los estudiantes de acuerdo con su nombre en orden lexicográfico ascendente y también con su nota en orden descendente.
- → Req10. Almacenar en dos árboles binarios: todos los estudiantes que presentan una evaluación y todos los estudiantes de un curso ordenados por nota definitiva de ese curso.
 - ❖ Req10.1 Ordenar los árboles binarios implementados por nota de manera descendente.
 - ❖ Req10.2 Mostrar los árboles binarios implementados en orden descendente al recorrer la estructura en inorden.

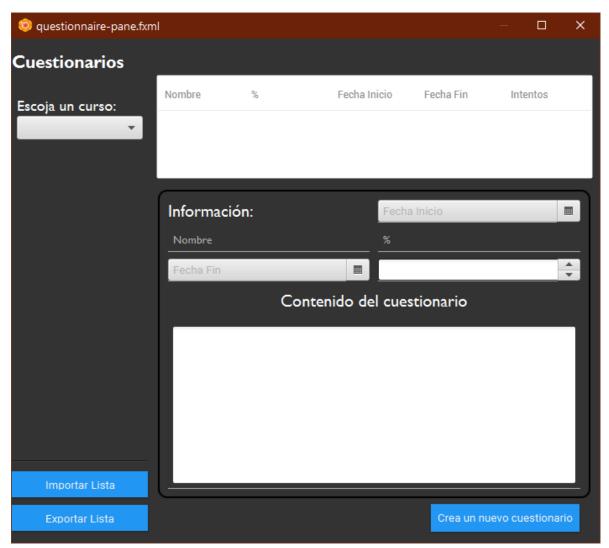
Mockups del programa

• Página de Registro



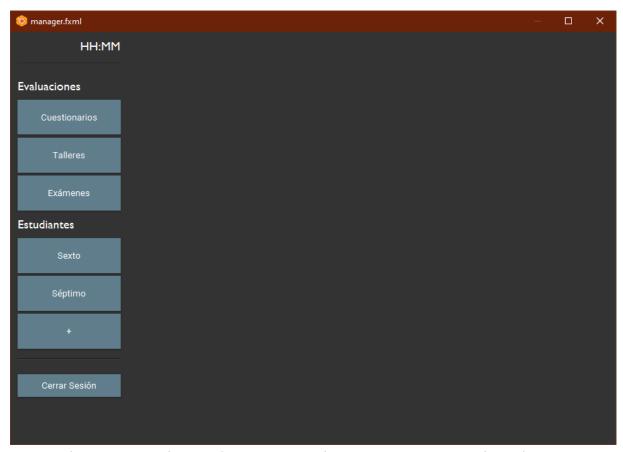
¿Por qué no tener una cuenta en nuestro fabuloso programa? En esta pantalla puede crear una cuenta de profesor y destacar la gestión de todos sus cursos y evaluaciones.

• Panel de cuestionarios



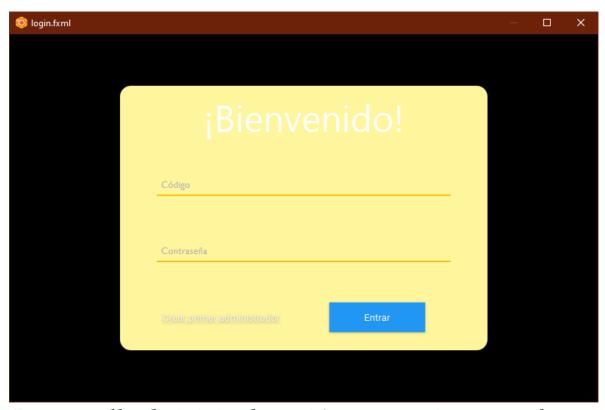
El panel de cuestionarios ayuda al profesor a manejar la creación y el cambio de los cuestionarios, pero todo en uno.

• Pantalla de gestión



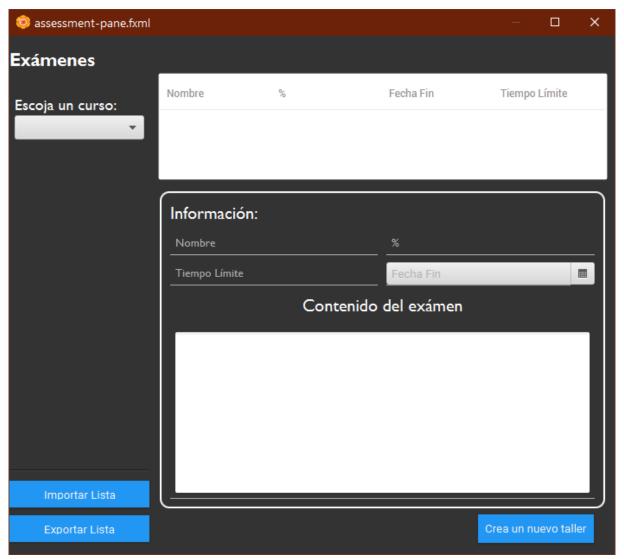
Desde aquí, el profesor puede gestionar todo el sistema. Puede acceder a todas las evaluaciones y a todos los alumnos.

• Pantalla de inicio de sesión



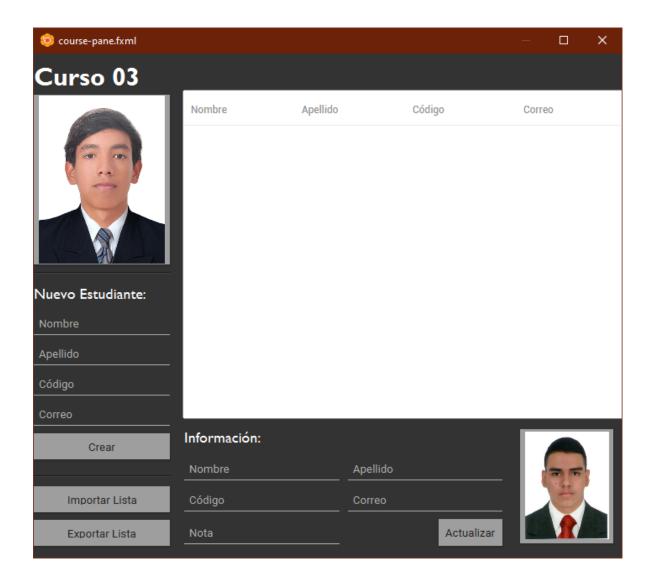
La pantalla de inicio de sesión proporciona una forma intuitiva de ingresar a la aplicación simplemente recordando el nombre y el código del maestro.

• Panel de exámenes



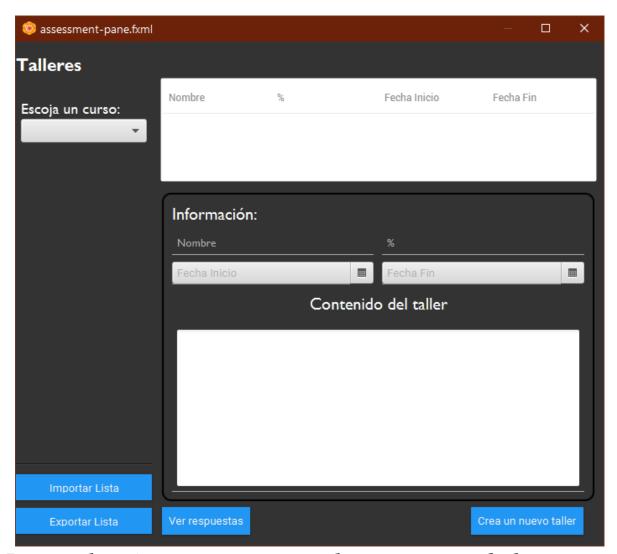
Desde lo más fácil hasta lo más difícil. Realice un seguimiento de todos sus próximos exámenes utilizando este panel: crearlos, modificarlos y eliminarlos. Todo lo que necesitas en un solo lugar.

• Panel de cursos



Este panel se explica por sí mismo. Desde aquí, el profesor puede visualizar a todos los alumnos de un curso, modificar su información y crear alumnos.

• Panel de talleres



Las evaluaciones son una excelente manera de hacer que nuestros estudiantes progresen, así que, ¿por qué no hacer un seguimiento de ellos?

README

School Evaluation System 🗐 🖉

School Evaluation System is a program for institutional use that allows a teacher to formulate evaluations in the different courses he/she is in charge of.

This program allows a teacher to enter the system and then view two sections, evaluations and students. In the evaluations section you can enter the questionnaires, workshops or exams that you have formulated for a course and then you can edit or delete an evaluation. You can also import or export evaluations. In the student's section, you can create a new course by entering its name or select from the list the course you want to enter and then you will have a visualization of the list of students of that course, as well as the options to edit the information of a selected student and create a new student. You will also be able to import or export the list of students.

The idea of the *School Evaluation System* project was born from the need for a total transition to technology due to the change to virtuality in education. This project seeks to provide a tool to any teacher in their evaluation management with students.

Creators

This program was created unique and exclusively by <u>Santiago Arévalo</u> (<u>santiagoarevalo</u>) and <u>Alexander Sánchez</u> (<u>ALEXJR2002</u>).

Project Design \mathscr{O}

The program design (functional requirements and class diagram) is documented in the following <u>link</u>.

Technical Conditions

Language: Java 1.8

Operative System: Windows 10 x64

Development Environment: Eclipse IDE