

Курс Frontend - 6 месяцев 3 раза в неделю 2 часа занятие
Занятия записываются и прикрепляется с материалами в чат
Телеграмма.

Гненный Игорь
+380981754123
@ihorhnennyi - телеграм
@ihor.hnennyi - инста

Немного обо мне, кто же будет вас всех учить:
В данной сфере я обучался 11 лет и до сих пор обучаюсь, достигаю
степени, после магистра - Доктор философии
Опыт работы мой также велик, с 2018 года, была своя компания по
разработке, продолжаю в настоящее время работать в университете
как Teaching Assistant, также веду дополнительно курсы в
Компьютерная Академия Шаг.

Глава 1. Введение в HTML5

- Что такое HTML
- Элементы и атрибуты
- Создание документа
- Разновидности синтаксиса

Глава 2. Элементы в HTML5

- Элемент head и метаданные веб-страницы
- Элементы группировки
- Заголовки
- Форматирование текста
- Работа с изображениями
- Списки
- Элемент details
- Список определений
- Таблицы
- Ссылки
- Элементы figure и figcaption
- Фреймы

Глава 3. Работа с формами

- Формы
- Элементы форм
- Кнопки
- Текстовые поля
- Метки и автофокус
- Элементы для ввода чисел
- Флажки и переключатели
- Элементы для ввода цвета, url, email, телефона
- Элементы для ввода даты и времени
- Отправка файлов

- Список select
- Textarea
- Валидация форм
- Элементы fieldset и legend
- Глава 4. Семантическая структура страницы
 - Элемент article
 - Элемент section
 - Элемент nav
 - Элементы header, footer и address
 - Элемент aside
 - Элемент main
- Глава 5. Основы CSS3. Селекторы
 - Введение в стили
 - Селекторы
 - Селекторы потомков
 - Селекторы дочерних элементов
 - Селекторы элементов одного уровня
 - Псевдоклассы
 - Псевдоклассы дочерних элементов
 - Псевдоклассы форм
 - Псевдоэлементы
 - Селекторы атрибутов
 - Наследование стилей
 - Каскадность стилей
 - Псевдоклассы :is() и :where()
- Глава 6. Основы CSS3. Свойства
 - Цвет в CSS
 - Стилизация шрифтов
 - Внешние шрифты
 - Высота шрифта
 - Форматирование текста
 - Стилизация абзацев
 - Стилизация списков
 - Стилизация таблиц
 - Блочная модель
 - Внешние отступы
 - Внутренние отступы
 - Границы
 - Размеры элементов. Box-sizing
 - Фон элемента
 - Создание тени у элемента
 - Контуры элементов
 - Обтекание элементов
 - Прокрутка элементов
 - Линейный градиент
 - Радиальный градиент
 - Стилизация элемента details

Глава 7. Создание макета страницы и верстка

- Блочная верстка. Часть 1

- Блочная верстка. Часть 2

- Вложенные плавающие блоки

- Выравнивание столбцов по высоте

- Свойство display

- Создание панели навигации

- Выравнивание плавающих элементов

- Создание простейшего макета

- Позиционирование

- Фиксированное позиционирование

Глава 8. Трансформации, переходы и анимации

- Трансформации

- Переходы

- Анимация

Глава 9. Адаптивный дизайн

- Введение в адаптивный дизайн

- Метатег Viewport

- Media Query в CSS

Глава 10. Мультимедиа

- Видео

- Аудио

- Media API. Управление видео из JavaScript

Глава 11. Flexbox

- Что такое Flexbox. Flex Container

- Направление flex-direction

- flex-wrap

- flex-flow. Порядок элементов

- Выравнивание элементов. justify-content

- Выравнивание элементов. align-items и align-self

- Выравнивание строк и столбцов. align-content

- Управление элементами. flex-basis, flex-shrink и flex-grow

- Многоколоночный дизайн на Flexbox

- Макет страницы на Flexbox

Глава 12. Grid Layout

- Что такое Grid Layout. Grid Container

- Строки и столбцы

- Функция repeat и свойство grid

- Размеры строк и столбцов

- Отступы между столбцами и строками

- Позиционирование элементов

- Наложение элементов

- Направление и порядок элементов

- Именованные grid-линии

- Именованные grid-линии и функция repeat

- Области грида

- Макет страницы в Grid Layout

Глава 13. Переменные CSS

- Стилизация с помощью переменных
- Создание тем CSS с помощью переменных
- Стили CSS как хранилище данных

Глава 14. Tailwind CSS

- Установка окружения
- Шрифты и цвета
- Отступы и граница
- Декорирование
- Кнопки
- Применение Flexbox
- Директивы
- Иконки
- Сеточный макет
- Градиенты
- Отзывчивый макет
- Картинки
- Плавные переходы
- Тёмная тема
- Пользовательские настройки

Язык JavaScript

Глава 15. Введение

- Введение в JavaScript
- Справочники и спецификации
- Редакторы кода
- Консоль разработчика

Глава 16 Основы JavaScript

- Привет, мир!
- Структура кода
- Строгий режим — "use strict"
- Переменные
- Типы данных
- Взаимодействие: alert, prompt, confirm
- Преобразование типов
- Базовые операторы, математика
- Операторы сравнения
- Условное ветвление: if, '?'
- Логические операторы
- Оператор нулевого слияния (??)
- Циклы while и for
- Конструкция "switch"
- Функции
- Function Expression
- Стрелочные функции, основы
- Особенности JavaScript

Глава 17 Качество кода

- Отладка в браузере
- Советы по стилю кода
- Комментарии
- Ниндзя-код
- Автоматическое тестирование с использованием фреймворка Mocha
- Полифилы
- Глава 18 Объекты: основы
 - Объекты
 - Копирование объектов и ссылки
 - Сборка мусора
 - Методы объекта, "this"
 - Конструктор, оператор "new"
 - Опциональная цепочка '?.'
 - Тип данных Symbol
 - Преобразование объектов в примитивы
- Глава 18 Типы данных
 - Методы примитивов
 - Числа
 - Строки
 - Массивы
 - Методы массивов
 - Перебираемые объекты
 - Map и Set
 - WeakMap и WeakSet
 - Object.keys, values, entries
 - Деструктурирующее присваивание
 - Дата и время
 - Формат JSON, метод toJSON
- Глава 19 Продвинутая работа с функциями
 - Рекурсия и стек
 - Остаточные параметры и оператор расширения
 - Замыкание
 - Устаревшее ключевое слово "var"
 - Глобальный объект
 - Объект функции, NFE
 - Синтаксис "new Function"
 - Планирование: setTimeout и setInterval
 - Декораторы и переадресация вызова, call/apply
 - Привязка контекста к функции
 - Повторяем стрелочные функции
- Глава 20 Свойства объекта, их конфигурация
 - Флаги и дескрипторы свойств
 - Свойства - геттеры и сеттеры
- Глава 21 Прототипы, наследование
 - Прототипное наследование
 - F.prototype

Встроенные прототипы

Методы прототипов, объекты без свойства `__proto__`

Глава 22 Классы

Класс: базовый синтаксис

Наследование классов

Статические свойства и методы

Приватные и защищённые методы и свойства

Расширение встроенных классов

Проверка класса: `"instanceof"`

Примеси

Глава 23 Обработка ошибок

Обработка ошибок, `"try..catch"`

Пользовательские ошибки, расширение `Error`

Глава 24 Промисы, `async/await`

Введение: колбэки

Промисы

Цепочка промисов

Промисы: обработка ошибок

`Promise API`

Промисификация

Микрозадачи

`Async/await`

Глава 25 Генераторы, продвинутая итерация

Генераторы

Асинхронные итераторы и генераторы

Глава 26 Модули

Модули, введение

Экспорт и импорт

Динамические импорты

Глава 27 Разное

`Proxy` и `Reflect`

`Eval`: выполнение строки кода

Каррирование

Ссылочный тип

Побитовые операторы

`BigInt`

`Intl`: интернационализация в JavaScript

Глава 28 Документ

Браузерное окружение, спецификации

DOM-дерево

Навигация по DOM-элементам

Поиск: `getElement*`, `querySelector*`

Свойства узлов: тип, тег и содержимое

Атрибуты и свойства

Изменение документа

Стили и классы

Размеры и прокрутка элементов

- Размеры и прокрутка окна
- Координаты
- Глава 29 Введение в события
 - Введение в браузерные события
 - Всплытие и погружение
 - Делегирование событий
 - Действия браузера по умолчанию
 - Генерация пользовательских событий
- Глава 30 Интерфейсные события
 - Основы событий мыши
 - Движение мыши: mouseover/out, mouseenter/leave
 - Drag'n'Drop с событиями мыши
 - Клавиатура: keydown и keyup
 - События указателя
 - Прокрутка
- Глава 31 Формы, элементы управления
 - Свойства и методы формы
 - Фокусировка: focus/blur
 - События: change, input, cut, copy, paste
 - Отправка формы: событие и метод submit
- Глава 32 Загрузка документа и ресурсов
 - Страница: DOMContentLoaded, load, beforeunload, unload
 - Скрипты: async, defer
 - Загрузка ресурсов: onload и onerror
- Глава 33 Разное
 - MutationObserver: наблюдатель за изменениями
 - Selection и Range
 - Событийный цикл: микрозадачи и макрозадачи
- Глава 34 Фреймы и окна
 - Открытие окон и методы window
 - Общение между окнами
 - Атака типа clickjacking
- Глава 35 Бинарные данные и файлы
 - ArrayBuffer, бинарные массивы
 - TextDecoder и TextEncoder
 - Blob
 - File и FileReader
- Глава 36 Сетевые запросы
 - Fetch
 - FormData
 - Fetch: ход загрузки
 - Fetch: прерывание запроса
 - Fetch: запросы на другие сайты
 - Fetch API
 - Объекты URL
 - XMLHttpRequest
 - Возобновляемая загрузка файлов

- Длинные опросы
- WebSocket
- Server Sent Events
- Глава 38 Хранение данных в браузере
 - Куки, document.cookie
 - LocalStorage, sessionStorage
 - IndexedDB
- Глава 39 Анимация
 - Кривые Безье
 - CSS-анимации
 - JavaScript-анимации
- Глава 40 Веб-компоненты
 - С орбитальной высоты
 - Пользовательские элементы (Custom Elements)
 - Shadow DOM
 - Элемент "template"
 - Слоты теневого DOM, композиция
 - Настройка стилей теневого DOM
 - Теневой DOM и события
- Глава 41 Регулярные выражения
 - Введение: шаблоны и флаги
 - Символьные классы
 - Юникод: флаг "u" и класс \p{...}
 - Якоря: начало строки ^ и конец \$
 - Многострочный режим якорей ^ \$, флаг "m"
 - Граница слова: \b
 - Экранирование, специальные символы
 - Наборы и диапазоны [...]
 - Квантификаторы +, *, ? и {n}
 - Жадные и ленивые квантификаторы
 - Скобочные группы
 - Обратные ссылки в шаблоне: \N и \k<имя>
 - Альтернатива (или) |
 - Опережающие и ретроспективные проверки
 - Катастрофический возврат
 - Поиск на заданной позиции, флаг "y"
 - Методы RegExp и String
- Глава 41 CSS для JavaScript-разработчика
 - О чём пойдёт речь
 - Единицы измерения: px, em, rem и другие
 - Все значения свойства display
 - Свойство float
 - Свойство position
 - Центрирование горизонтальное и вертикальное
 - Свойства font-size и line-height
 - Свойство white-space
 - Свойство outline

- Свойство box-sizing
- Свойство margin
- Лишнее место под IMG
- Свойство overflow
- Особенности свойства height в %
- Знаете ли вы селекторы?
- CSS-спрайты
- Правила форматирования CSS
- Глава 42 Git
- Глава 43 Введение в React
 - Что такое React. Первое приложение
 - Основы JSX
 - Сервер. Node.js
 - Babel-cli
 - React Developer Tools
- Глава 44 Основы React
 - Рендеринг элементов
 - Компоненты
 - Props
 - События
 - Упаковка файлов и Webpack
- Глава 45 Состояние. Управление компонентами-классами
 - State
 - Жизненный цикл компонента
 - Управление ресурсами
 - Работа с формами
 - Валидация форм
 - Refs
- Глава 46 Хуки. Управление функциональными компонентами
 - Введение в хуки
 - Хук useState
 - Хук useEffect
 - Хук useRef
- Глава 47 Маршрутизация
 - Определение маршрутов
 - Дочерние маршруты
 - Создание ссылок
 - Параметры маршрутов
 - Ссылки с параметрами
 - Парсинг строки запроса
 - Переадресация
 - React-router и webpack
- Глава 48 Flux и Redux
 - Введение в Flux
 - Введение в Redux
- Глава 49 Дополнительные статьи
 - Создание пошаговой формы

Поиск в списке и фильтрация
Глава 50 TypeScript - основы

Цена курса 2500 грн в месяц - 15000 грн за весь курс