

Курс Fullstack - 1 год 3 раза в неделю 2 часа занятие
Занятия записываются и прикрепляется с материалами в чат
Телеграмма.

Гненный Игорь
+380981754123
@ihorhnennyi - телеграм
@ihor.hnennyi - инста

Немного обо мне, кто же будет вас всех учить:
В данной сфере я обучался 11 лет и до сих пор обучаюсь, достигаю
степени, после магистра - Доктор философии
Опыт работы мой также велик, с 2018 года, была своя компания по
разработке, продолжаю в настоящее время работать в университете
как Teaching Assistant, также веду дополнительно курсы в
Компьютерная Академия Шаг.

Глава 1. Введение в HTML5

- Что такое HTML
- Элементы и атрибуты
- Создание документа
- Разновидности синтаксиса

Глава 2. Элементы в HTML5

- Элемент head и метаданные веб-страницы
- Элементы группировки
- Заголовки
- Форматирование текста
- Работа с изображениями
- Списки
- Элемент details
- Список определений
- Таблицы
- Ссылки
- Элементы figure и figcaption
- Фреймы

Глава 3. Работа с формами

- Формы
- Элементы форм
- Кнопки
- Текстовые поля
- Метки и автофокус
- Элементы для ввода чисел
- Флажки и переключатели
- Элементы для ввода цвета, url, email, телефона
- Элементы для ввода даты и времени
- Отправка файлов
- Список select

Textarea

Валидация форм

Элементы fieldset и legend

Глава 4. Семантическая структура страницы

Элемент article

Элемент section

Элемент nav

Элементы header, footer и address

Элемент aside

Элемент main

Глава 5. Основы CSS3. Селекторы

Введение в стили

Селекторы

Селекторы потомков

Селекторы дочерних элементов

Селекторы элементов одного уровня

Псевдоклассы

Псевдоклассы дочерних элементов

Псевдоклассы форм

Псевдоэлементы

Селекторы атрибутов

Наследование стилей

Каскадность стилей

Псевдоклассы :is() и :where()

Глава 6. Основы CSS3. Свойства

Цвет в CSS

Стилизация шрифтов

Внешние шрифты

Высота шрифта

Форматирование текста

Стилизация абзацев

Стилизация списков

Стилизация таблиц

Блочная модель

Внешние отступы

Внутренние отступы

Границы

Размеры элементов. Box-sizing

Фон элемента

Создание тени у элемента

Контуры элементов

Обтекание элементов

Прокрутка элементов

Линейный градиент

Радиальный градиент

Стилизация элемента details

Глава 7. Создание макета страницы и верстка

- Блочная верстка. Часть 1
- Блочная верстка. Часть 2
- Вложенные плавающие блоки
- Выравнивание столбцов по высоте
- Свойство display
- Создание панели навигации
- Выравнивание плавающих элементов
- Создание простейшего макета
- Позиционирование
- Фиксированное позиционирование
- Глава 8. Трансформации, переходы и анимации
 - Трансформации
 - Переходы
 - Анимация
- Глава 9. Адаптивный дизайн
 - Введение в адаптивный дизайн
 - Метатег Viewport
 - Media Query в CSS
- Глава 10. Мультимедиа
 - Видео
 - Аудио
 - Media API. Управление видео из JavaScript
- Глава 11. Flexbox
 - Что такое Flexbox. Flex Container
 - Направление flex-direction
 - flex-wrap
 - flex-flow. Порядок элементов
 - Выравнивание элементов. justify-content
 - Выравнивание элементов. align-items и align-self
 - Выравнивание строк и столбцов. align-content
 - Управление элементами. flex-basis, flex-shrink и flex-grow
 - Многоколоночный дизайн на Flexbox
 - Макет страницы на Flexbox
- Глава 12. Grid Layout
 - Что такое Grid Layout. Grid Container
 - Строки и столбцы
 - Функция repeat и свойство grid
 - Размеры строк и столбцов
 - Отступы между столбцами и строками
 - Позиционирование элементов
 - Наложение элементов
 - Направление и порядок элементов
 - Именованные grid-линии
 - Именованные grid-линии и функция repeat
 - Области грида
 - Макет страницы в Grid Layout
- Глава 13. Переменные CSS

- Стилизация с помощью переменных
- Создание тем CSS с помощью переменных
- Стили CSS как хранилище данных

Глава 14. Tailwind CSS

- Установка окружения
- Шрифты и цвета
- Отступы и граница
- Декорирование
- Кнопки
- Применение Flexbox
- Директивы
- Иконки
- Сеточный макет
- Градиенты
- Отзывчивый макет
- Картинки
- Плавные переходы
- Тёмная тема
- Пользовательские настройки

Язык JavaScript

Глава 15. Введение

- Введение в JavaScript
- Справочники и спецификации
- Редакторы кода
- Консоль разработчика

Глава 16 Основы JavaScript

- Привет, мир!
- Структура кода
- Строгий режим — "use strict"
- Переменные
- Типы данных
- Взаимодействие: alert, prompt, confirm
- Преобразование типов
- Базовые операторы, математика
- Операторы сравнения
- Условное ветвление: if, '?'
- Логические операторы
- Оператор нулевого слияния (??)
- Циклы while и for
- Конструкция "switch"
- Функции
- Function Expression
- Стрелочные функции, основы
- Особенности JavaScript

Глава 17 Качество кода

- Отладка в браузере

- Советы по стилю кода
- Комментарии
- Ниндзя-код
- Автоматическое тестирование с использованием фреймворка Mocha
- Полифилы
- Глава 18 Объекты: основы
 - Объекты
 - Копирование объектов и ссылки
 - Сборка мусора
 - Методы объекта, "this"
 - Конструктор, оператор "new"
 - Оptionальная цепочка '?.'
 - Тип данных Symbol
 - Преобразование объектов в примитивы
- Глава 18 Типы данных
 - Методы примитивов
 - Числа
 - Строки
 - Массивы
 - Методы массивов
 - Перебираемые объекты
 - Map и Set
 - WeakMap и WeakSet
 - Object.keys, values, entries
 - Деструктурирующее присваивание
 - Дата и время
 - Формат JSON, метод toJSON
- Глава 19 Продвину́тая работа с функциями
 - Рекурсия и стек
 - Остаточные параметры и оператор расширения
 - Замыкание
 - Устаревшее ключевое слово "var"
 - Глобальный объект
 - Объект функции, NFE
 - Синтаксис "new Function"
 - Планирование: setTimeout и setInterval
 - Декораторы и переадресация вызова, call/apply
 - Привязка контекста к функции
 - Повторяем стрелочные функции
- Глава 20 Свойства объекта, их конфигурация
 - Флаги и дескрипторы свойств
 - Свойства - геттеры и сеттеры
- Глава 21 Прототипы, наследование
 - Прототипное наследование
 - F.prototype
 - Встроенные прототипы

Методы прототипов, объекты без свойства `__proto__`

Глава 22 Классы

Класс: базовый синтаксис

Наследование классов

Статические свойства и методы

Приватные и защищённые методы и свойства

Расширение встроенных классов

Проверка класса: `"instanceof"`

Примеси

Глава 23 Обработка ошибок

Обработка ошибок, `"try..catch"`

Пользовательские ошибки, расширение `Error`

Глава 24 Промисы, `async/await`

Введение: колбэки

Промисы

Цепочка промисов

Промисы: обработка ошибок

`Promise API`

Промисификация

Микрозадачи

`Async/await`

Глава 25 Генераторы, продвинутая итерация

Генераторы

Асинхронные итераторы и генераторы

Глава 26 Модули

Модули, введение

Экспорт и импорт

Динамические импорты

Глава 27 Разное

`Proxy` и `Reflect`

`Eval`: выполнение строки кода

Каррирование

Ссылочный тип

Побитовые операторы

`BigInt`

`Intl`: интернационализация в `JavaScript`

Глава 28 Документ

Браузерное окружение, спецификации

DOM-дерево

Навигация по DOM-элементам

Поиск: `getElement*`, `querySelector*`

Свойства узлов: тип, тег и содержимое

Атрибуты и свойства

Изменение документа

Стили и классы

Размеры и прокрутка элементов

Размеры и прокрутка окна

- Координаты
- Глава 29 Введение в события
 - Введение в браузерные события
 - Всплытие и погружение
 - Делегирование событий
 - Действия браузера по умолчанию
 - Генерация пользовательских событий
- Глава 30 Интерфейсные события
 - Основы событий мыши
 - Движение мыши: mouseover/out, mouseenter/leave
 - Drag'n'Drop с событиями мыши
 - Клавиатура: keydown и keyup
 - События указателя
 - Прокрутка
- Глава 31 Формы, элементы управления
 - Свойства и методы формы
 - Фокусировка: focus/blur
 - События: change, input, cut, copy, paste
 - Отправка формы: событие и метод submit
- Глава 32 Загрузка документа и ресурсов
 - Страница: DOMContentLoaded, load, beforeunload, unload
 - Скрипты: async, defer
 - Загрузка ресурсов: onload и onerror
- Глава 33 Разное
 - MutationObserver: наблюдатель за изменениями
 - Selection и Range
 - Событийный цикл: микрозадачи и макрозадачи
- Глава 34 Фреймы и окна
 - Открытие окон и методы window
 - Общение между окнами
 - Атака типа clickjacking
- Глава 35 Бинарные данные и файлы
 - ArrayBuffer, бинарные массивы
 - TextDecoder и TextEncoder
 - Blob
 - File и FileReader
- Глава 36 Сетевые запросы
 - Fetch
 - FormData
 - Fetch: ход загрузки
 - Fetch: прерывание запроса
 - Fetch: запросы на другие сайты
 - Fetch API
 - Объекты URL
 - XMLHttpRequest
 - Возобновляемая загрузка файлов
 - Длинные опросы

- WebSocket
- Server Sent Events
- Глава 38 Хранение данных в браузере
 - Куки, document.cookie
 - LocalStorage, sessionStorage
 - IndexedDB
- Глава 39 Анимация
 - Кривые Безье
 - CSS-анимации
 - JavaScript-анимации
- Глава 40 Веб-компоненты
 - С орбитальной высоты
 - Пользовательские элементы (Custom Elements)
 - Shadow DOM
 - Элемент "template"
 - Слоты теневого DOM, композиция
 - Настройка стилей теневого DOM
 - Теневой DOM и события
- Глава 41 Регулярные выражения
 - Введение: шаблоны и флаги
 - Символьные классы
 - Юникод: флаг "u" и класс \p{...}
 - Якоря: начало строки ^ и конец \$
 - Многострочный режим якорей ^ \$, флаг "m"
 - Граница слова: \b
 - Экранирование, специальные символы
 - Наборы и диапазоны [...]
 - Квантификаторы +, *, ? и {n}
 - Жадные и ленивые квантификаторы
 - Скобочные группы
 - Обратные ссылки в шаблоне: \N и \k<имя>
 - Альтернатива (или) |
 - Опережающие и ретроспективные проверки
 - Катастрофический возврат
 - Поиск на заданной позиции, флаг "y"
 - Методы RegExp и String
- Глава 41 CSS для JavaScript-разработчика
 - О чём пойдёт речь
 - Единицы измерения: px, em, rem и другие
 - Все значения свойства display
 - Свойство float
 - Свойство position
 - Центрирование горизонтальное и вертикальное
 - Свойства font-size и line-height
 - Свойство white-space
 - Свойство outline
 - Свойство box-sizing

- Свойство margin
- Лишнее место под IMG
- Свойство overflow
- Особенности свойства height в %
- Знаете ли вы селекторы?
- CSS-спрайты
- Правила форматирования CSS

Глава 42 Git

Глава 43 Введение в React

- Что такое React. Первое приложение
- Основы JSX
- Сервер. Node.js
- Babel-cli
- React Developer Tools

Глава 44 Основы React

- Рендеринг элементов
- Компоненты
- Props
- События
- Упаковка файлов и Webpack

Глава 45 Состояние. Управление компонентами-классами

- State
- Жизненный цикл компонента
- Управление ресурсами
- Работа с формами
- Валидация форм
- Refs

Глава 46 Хуки. Управление функциональными компонентами

- Введение в хуки
- Хук useState
- Хук useEffect
- Хук useRef

Глава 47 Маршрутизация

- Определение маршрутов
- Дочерние маршруты
- Создание ссылок
- Параметры маршрутов
- Ссылки с параметрами
- Парсинг строки запроса
- Переадресация
- React-router и webpack

Глава 48 Flux и Redux

- Введение в Flux
- Введение в Redux

Глава 49 Дополнительные статьи

- Создание пошаговой формы
- Поиск в списке и фильтрация

Глава 50 Введение в TypeScript

Что такое TypeScript

Установка и компиляция из командной строки

Первое приложение TypeScript в Visual Studio

Настройки компиляции

Файл конфигурации tsconfig.json

Глава 51 Основы TypeScript

Переменные и константы

Параметры компиляции noEmitOnError и target

Типы данных

Функции

Тип функции и стрелочные функции

Объединения union

Null и undefined

Type assertion. Преобразование к типу

Объекты

Псевдонимы типов

Массивы

Кортежи

Неопределенный набор и наполнение параметров функции

Перечисление enum

Глава 52 Объектно-ориентированное программирование

Классы

Наследование

Абстрактные классы, методы и поля

Модификаторы доступа

Методы доступа get и set

Статические поля и методы

Интерфейсы

Преобразование типов

Обобщения

Миксины

Глава 53 Модули и пространства имен

Пространства имен

Создание и подключение модулей

Работа с модулями

Глава 54 Заголовочные файлы

Работа с заголовочными файлами

Заголовочные файлы для популярных библиотек

Глава 55 Декораторы

Декораторы классов

Декораторы методов и их параметров

Декораторы свойств и методов доступа

Фабрики декораторов

Глава 56 Введение в MySQL

Что такое MySQL. Установка сервера

Консольный клиент MySQL Command Line Client

- Консольный клиент MySQL Shell
- Графический клиент MySQL Workbench
- Глава 57 Определение структуры данных
 - Создание и удаление базы данных
 - Создание и удаление таблиц
 - Типы данных MySQL
 - Атрибуты столбцов и таблиц
 - Внешние ключи FOREIGN KEY
 - Изменение таблиц и столбцов
- Глава 58 Основные операции с данными
 - Добавление данных. Команда INSERT
 - Выборка данных. Команда SELECT
 - Фильтрация данных. Оператор WHERE
 - Обновление данных. Команда UPDATE
 - Удаление данных. Команда DELETE
- Глава 59 Запросы
 - Выборка уникальных значений. Оператор DISTINCT
 - Операторы фильтрации
 - Сортировка. ORDER BY
 - Получение диапазона строк. Оператор LIMIT
 - Агрегатные функции
 - Группировка
 - Подзапросы
 - Подзапросы в основных командах SQL
 - Оператор EXISTS
- Глава 60 Соединение таблиц
 - Неявное соединение таблиц
 - Inner Join
 - Outer Join
 - UNION
- Глава 61 Встроенные функции
 - Функции для работы со строками
 - Функции для работы с числами
 - Функции для работы с датами и временем
 - Функции CASE, IF, IFNULL, COALESCE
- Глава 62 Введение в MongoDB
 - Что такое MongoDB
 - Начало работы с MongoDB на Windows
 - Начало работы с MongoDB на Mac OS
 - Графический клиент Compass
- Глава 63 Работа с базой данных MongoDB
 - Устройство базы данных. Документы
 - Установка и администрирование базы данных
 - Добавление данных
 - Выборка и фильтрация
 - Пагинация и сортировка
 - Индексы

- Агрегатные функции
- Операторы выборки
- Обновление данных
- Удаление данных
- Установка ссылок в БД
- Управление коллекцией
- Работа с данными в MongoDB Compass
- Глава 64 Введение в Node.js
 - Что такое Node.js. Начало работы
 - Первое приложение
- Глава 65 Основы работы с Node.js
 - Модули
 - Работа с модулями
 - Объект `global` и глобальные переменные
 - Передача параметров приложению
 - NPM. `Package.json`. Установка модулей. Определение команд
 - Nodemon
 - Асинхронность в Node.js
 - Работа с файлами
 - События
 - Stream
 - Pipe
- Глава 66 Сервер
 - Создание сервера
 - Отправка файлов
 - Получение данных от клиента
 - Шаблоны
- Глава 67 Express
 - Начало работы с Express
 - Конвейер обработки запроса и `middleware`
 - Отправка ответа
 - Статические файлы
 - Маршрутизация
 - Переадресация
 - Передача данных приложению. Параметры строки запроса
 - POST-запросы и отправка форм
 - Параметры маршрута
 - Router
 - JSON и AJAX
 - Представления и движок представлений Handlebars
 - Частичные представления в Handlebars
 - Layout в Handlebars
 - Хелперы в Handlebars
 - Движок EJS
 - Движок Pug
 - Частичные представления и layout в Pug
 - Создание API

- Глава 68 Тестирование
 - Mocha
 - Assert
 - Тестирование Express
 - Организация тестов и метод describe
- Глава 69 Node.js и MongoDB
 - Начало работы с MongoDB
 - Добавление данных в MongoDB
 - Получение данных в MongoDB
 - Удаление документов в MongoDB
 - Обновление документов в MongoDB
 - Express и MongoDB
 - Mongoose
 - Определение схемы в Mongoose
 - CRUD в Mongoose
 - Express и Mongoose
- Глава 70 MySQL
 - Подключение к MySQL
 - Выполнение запросов к MySQL
 - Promise API
 - Основные операции с данными
 - Пулы подключений
 - MySQL и Express
- Глава 71 Sequelize
 - Подключение к базе данных
 - Определение моделей
 - Запросы к базе данных
 - Sequelize и Express
 - Связь один-ко-многим
 - Связь один-к-одному
 - Связь многие-ко-многим
- Глава 72 Паттерн MVC
 - Контроллеры
 - Модели и представления
 - Связь с базой данных MongoDB
- Глава 73 Загрузка файлов
 - Загрузка файлов с помощью multer
 - Настройка multer

Цена курса 3000 грн в месяц - 36000 грн за весь курс