



Universidad Latina de Panamá

Facultad de Ingeniería

Nombre

Alexander Zhuo 8-965-959

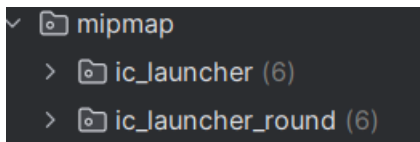
Materia: Programación VI

Profesor: Oriel Cedeño

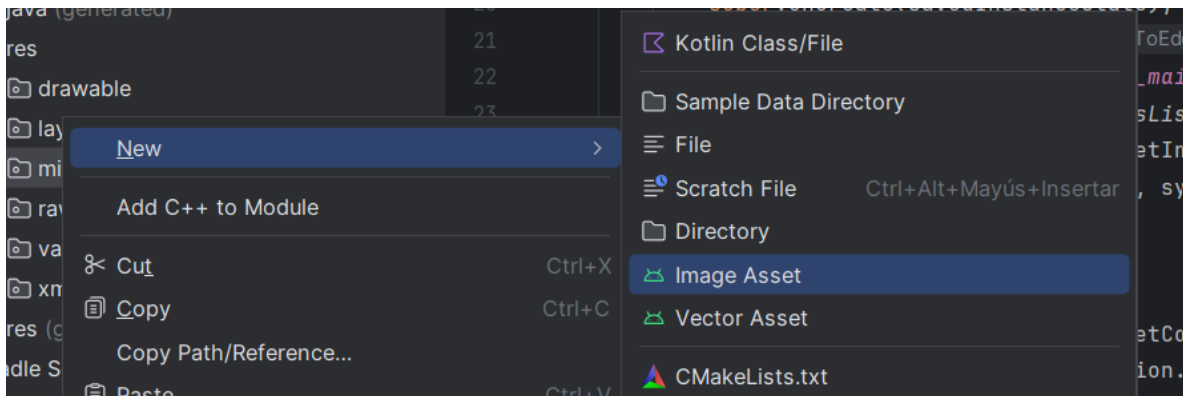
Asignación

Tema: Icono de aplicativo

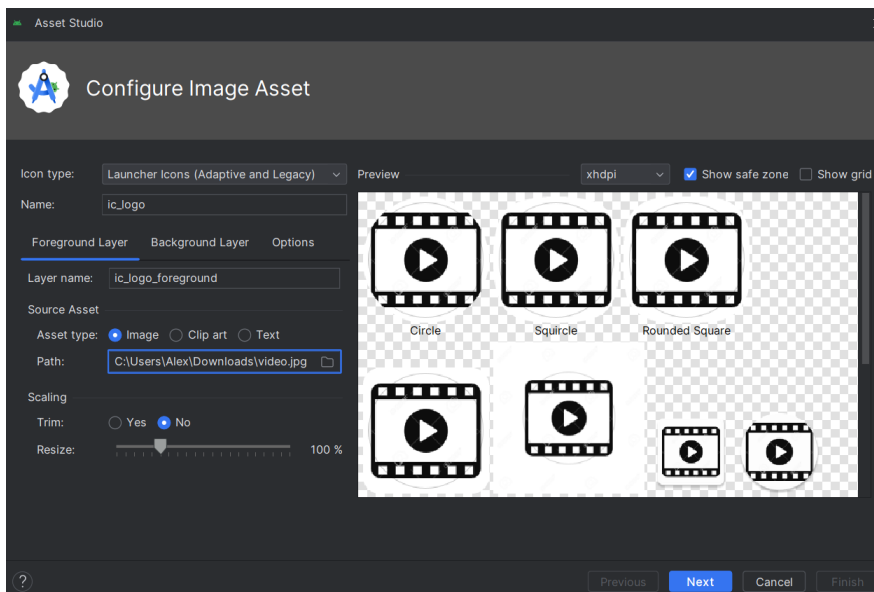
Año: 2024



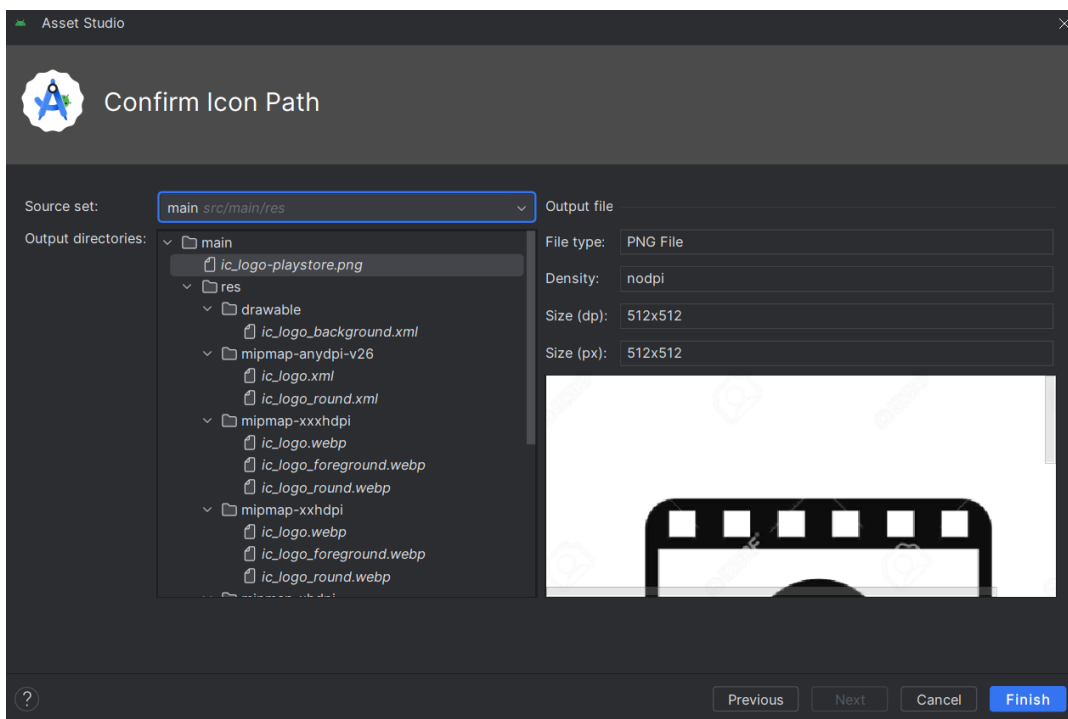
Buscamos la carpeta “mip map”, eliminamos los archivos que se encuentran en la carpeta.



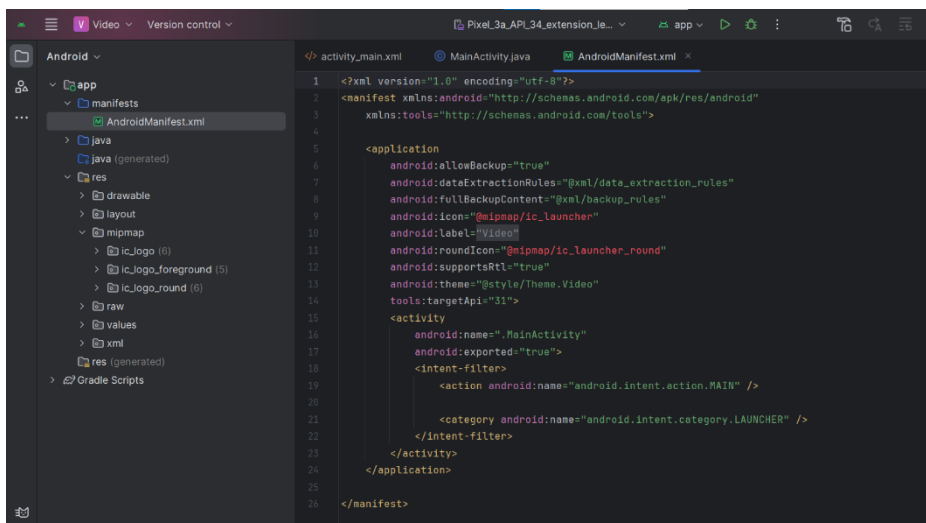
Para crear un icono nuevo, le damos clic derecho en “mipmap”, seleccionamos New, luego seleccionamos “Image Asset”.



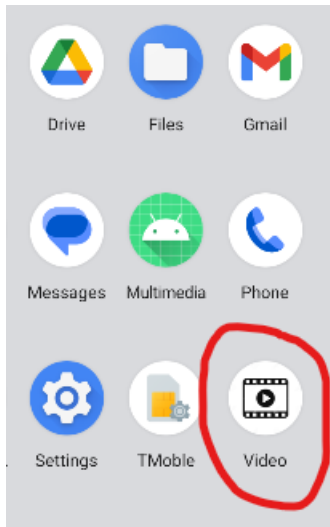
Saldrá esta pestaña, donde podremos configurar el icono, como el nombre, seleccionamos la ruta donde se encuentra la imagen en nuestro directorio o ajustar a nuestra preferencia el tamaño de la imagen y luego damos clic en “Next”.



Al darle clic en “Next” saldrá esta ventana en el que no modificaremos nada, solo damos clic en “Finish”.



Por último, buscamos la carpeta de “Manifest” y lo seleccionamos, se cambiarán lo que esta marcado en rojo, con el nombre que le colocamos al logo que fue “ic_logo”.



Como se puede observar en la imagen, el icono predeterminado de las apps de Android Studio ha sido cambiado con éxito por una que descargamos en un navegador web (Internet)