



Universidad Latina de Panamá

Facultad de Ingeniería

Nombre

Alexander Zhuo 8-965-959

Materia: Programación VI

Profesor: Oriel Cedeño

Quiz 3

Año: 2024

```
package com.example.fruta;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    2 usages
    private EditText et1, et2, et3;
    2 usages
    private TextView tv1;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        et1 = findViewById(R.id.et1);
        et2 = findViewById(R.id.et2);
        et3 = findViewById(R.id.et3);
        tv1 = findViewById(R.id.tv1);
    }
}
```

En la siguiente imagen hago una pequeña descripción de lo que se hizo:

Se importan las diferentes librerías.

Se declaran las variables miembros et1, et2, et3 (EditText) y tv1 (TextView).

Aquí se obtienen las referencias a los elementos de la interfaz de usuario (EditText y TextView) a través de sus IDs.

```

Button button = findViewById(R.id.button);
button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        int cantidadCajas = Integer.parseInt(et1.getText().toString());
        int manzanasPorCaja = Integer.parseInt(et2.getText().toString());
        double precioPorManzana = Double.parseDouble(et3.getText().toString());

        calcularPrecioTotal(cantidadCajas, manzanasPorCaja, precioPorManzana);
    }
});
}

1 usage
private void calcularPrecioTotal(int cantidadCajas, int manzanasPorCaja, double precioPorManzana) {

    double total = cantidadCajas * manzanasPorCaja * precioPorManzana;

    tv1.setText("El precio total es: $" + total);
}
}

```

Se obtiene la referencia al botón mediante `findViewById`. Luego, se establece un `OnClickListener` para el botón. Cuando el botón hace clic, se ejecuta el código dentro del método `onClick`. En este caso, se obtiene los valores de los `EditText` y llama al método `calcularPrecioTotal` con los valores correspondiente.

El método `calcularPrecioTotal` realiza el cálculo del precio total de las manzanas utilizando los valores que se brindó. Luego, actualiza el `TextView` (`tv1`) con el resultado del cálculo.

