Ciclo 3 - Desarrollo de Software Sprint 4

Grupo 50 – Equipo No 02

Aplicación de búsqueda de mascotas perdidas

Desarrollado por:

María Cardozo, Juan Cano, Luisa Gutiérrez, Santiago Hernández, Vanessa Yopasa

05 de octubre de 2022

Tabla de contenido

Integrantes del equipo	3
Presentación de la aplicación	4
¿Qué es mascoticas?	4
Planteamiento del problema	5
Beneficios de la aplicación	6
Manual de usuario	7
Introducción	7
Acceso a la aplicación	7
Navegación	7
Pantalla principal	8
Inicio de sesión	10
Registro de usuario	12
Crear publicación	13
Ver publicaciones	15
Notas finales	16

Anexos

Github:

 $\underline{https://github.com/ProgrammingCol/MascotasPerdidasCol.git}$

Trello:

https://trello.com/b/q4INBM3J/sprint1

Servidor:

http://45.226.114.34/mscol/

Video:

https://drive.google.com/drive/folders/144Cf7Q-IAzgeSKalOXYeizFkLyF6MAUi?usp=sharing

Documentación:

https://drive.google.com/drive/folders/1Yv8lpnzXLl_lUq7eeKC2ruafF-CrJ-et?usp=sharing

INTEGRANTES DEL EQUIPO

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Documento
Hernandez García Santiago	Santiagohernandezg1@gmail.com	1.010.238.797
Cardozo Galvis Maria del Pilar	mpcardozo2004@yahoo.es	39.648.852
Gutiérrez Reyes Luisa Fernanda	luysi012018@gmail.com	53.064.594
Cano Rojas Juan David	jankano524@gmail.com	1.006.167.631
Yopasa Rodríguez Yulieth Vanessa	vanessayr27@gmail.com	1.026.280.421



¿Qué es mascoticas?

Es una aplicación web que mejora la búsqueda de mascotas y ofrece la posibilidad de crear una comunidad de usuarios que se ayuden entre sí para tal fin. Nuestra razón de ser son las mascotas y sus familias, queremos ayudar a que cada animal perdido retorne a su hogar.

Es para todos

Nuestra app es intuitiva y fue hecha con el propósito de que los usuarios tengan una experiencia agradable. No importa si quien ingresa a ella es una persona experta o principiante, todos pueden hacer uso de esta con facilidad.

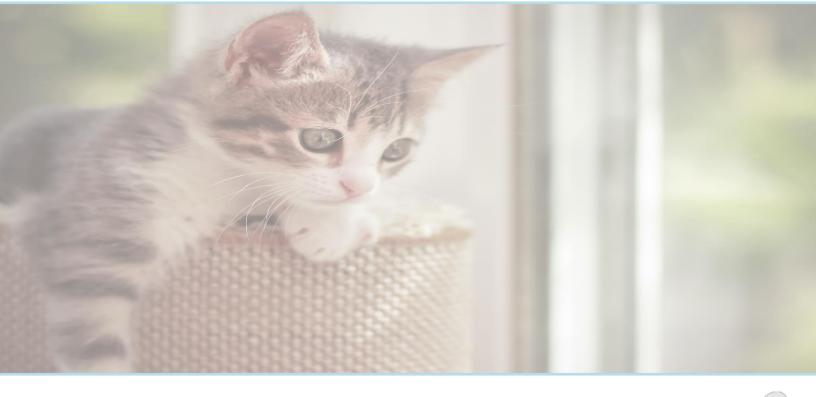
Alianzas

Nos unimos con otras empresas que comparten nuestro propósito de ayudar y el amor por las mascotas, por ello ponemos a disposición de los usuarios un espacio donde podrán encontrar información y la facilidad para acceder a sus servicios si así lo requieren.

Creamos comunidad

Creemos que cuando unimos fuerzas y trabajamos juntos podemos llegar más lejos. Es por eso que la mayor fortaleza de nuestra appa rádica en el hecho de poder crear una comunidad de usuarios y un espacio para compartir sus publicaciones.





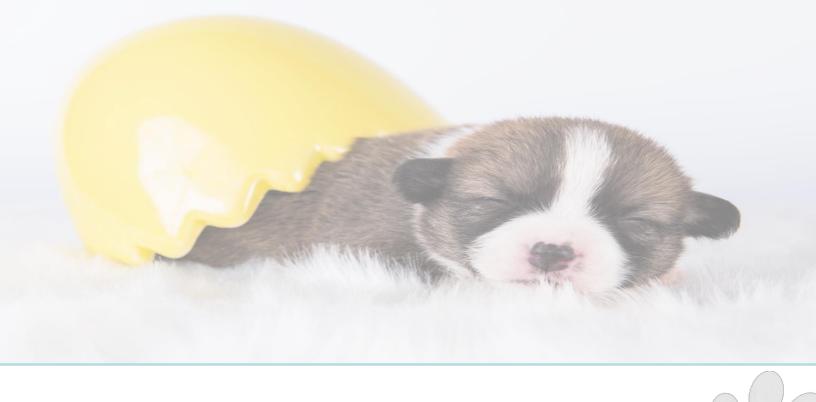
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Las mascotas han pasado a ser una parte muy importante en la vida de las personas y cada vez es más frecuente ver que la relación entre dueño y macota trasciende a un vínculo más fuerte. Se estima que 6 de cada 10 hogares en el país tienen una mascota de acuerdo a los informes de la empresa BrandStrat.

Creemos que de manera proporcional a las cifras de hogares, son las cifras de mascotas extraviadas. Sin embargo, en Colombia es difícil obtener estadísticas de casos reportados. Así mismo para los dueños es difícil reportar su perdida; la mayoría de personas accede a redes sociales para publicar la foto y los datos del animal, pero el alcance de su publicación es limitado.

Debido a lo anterior, vimos la necesidad de crear una herramienta que facilité el reporte y búsqueda de gatos y perros perdidos o encontrados en las diferentes ciudades del país.





BENEFICIOS DE LA APLICACIÓN

- ☐ Realizar publicaciones instantáneas y que todos los usuarios de la red en el país pueda visualizar el reporte e informar si han visto o tienen la mascota.
- ☐ Realizar publicaciones instantáneas reportando animales encontrados.
- ☐ Somos un puente con veterinarias confiables en las principales ciudades del país.
- Ofrecemos a los usuarios la posibilidad de conectarse con refugios que ofrecen alternativas de adopción y con tiendas de chips de rastreo para mascotas para prevenir la desaparición de las mismas.
- ☐ Las publicaciones estarán activas en la red por un plazo de tiempo mínimo de 1 año, lo cual brinda a los usuarios un margen amplio de tiempo en el cuál su publicación será visible.



MANUAL DE USUARIO DE LA APP

Introducción

Este documento pretende ser una guía explicativa del funcionamiento de la aplicación web **Mascoticas**. En su contenido se encuentra los aspectos esenciales para su navegación y uso.

Acceso a la aplicación

Para acceder a la aplicación se requiere tener de acceso a Internet y mediante el uso de un navegador (Chrome, Mozilla, Internet Explorer) ingresar a la siguiente URL, la cual lo llevará la página de inicio: http://45.226.114.34/mscol/



Navegación

La web cuenta con una barra de navegación, que permanece visible en la parte superior de todas las interfaces. El usuario puede encontrar en el menú de opciones los nombres de las secciones principales de la página.

Nosotros Contáctanos Donaciones



Registrarse Login Mascotas

Pantalla principal

Imágenes 1 – 4. Landing page.

1. Logo y nombre de la web



2. Sección nosotros. Breve descripción de nuestra página y principales alianzas



3. Sección Publica tu mascota. Muestra al usuario el proceso de publicación y los botones que lo redirigen a las paginas donde prodrá registrarse, crear y ver publicaciones.ç

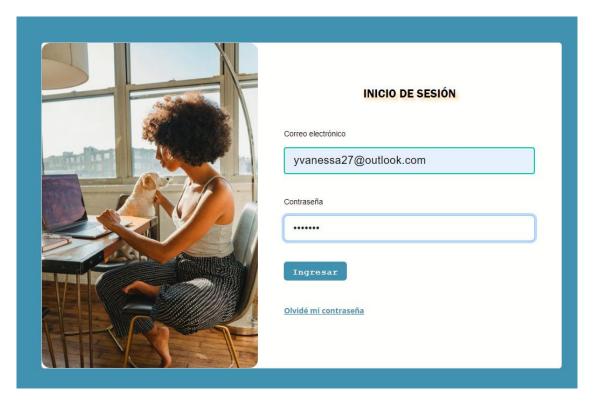


4. *Sección Donaciones.* Permite al usuario conocer las alternativas que existen para apoyar el funcionamiento y crecimiento de la plataforma de forma voluntaria.



Inicio de sesión

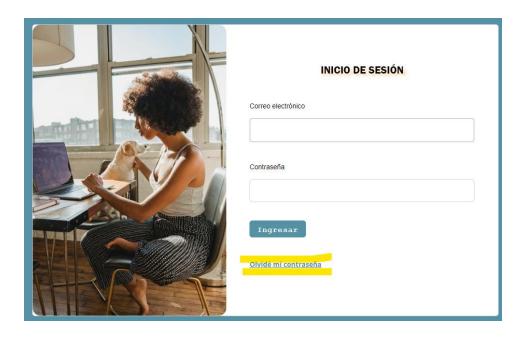
El usuario debe ingresar los datos de correo electrónico y contraseña con las cuales se registró.

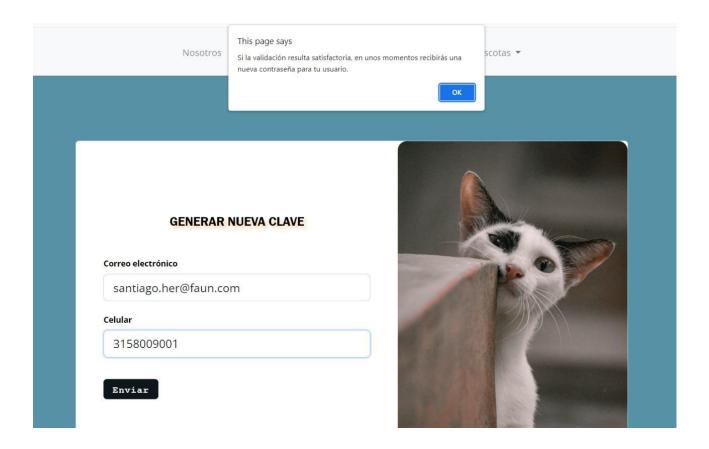


Si el usuario ingresa mal la contraseña, aparece la siguiente pantalla recordando los parametros que tienen las contraseñas en la App.



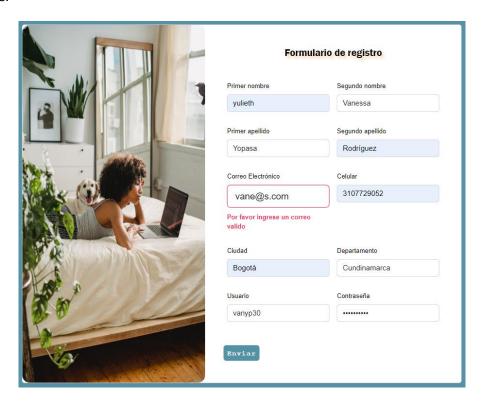
En caso de que el usuario haya olvidado su contraseña, tendrá la posibilidad de ir a la opción olvidé mi contraseña e ingresar los datos solicitados allí para recuperarla.



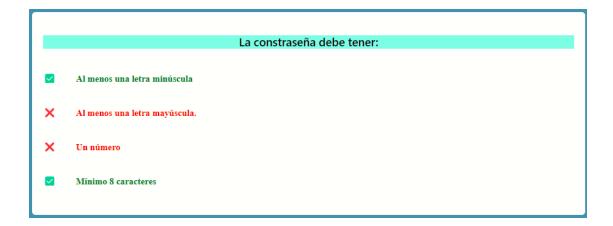


Registro de Usuario

El usuario debe ingresar la información señalada en el formulario. Si el correo no cumple con los parámetros establecidos de un email valido, se mostrará un mensaje solicitando que ingrese el dato nuevamente.

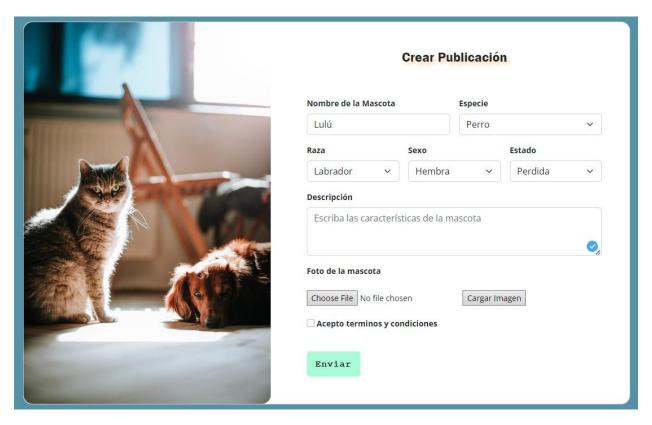


Cuando el usuario se ubique en el campo contraseña, se mostrará un mensaje de guía para que el usuario conozca los parámetros de creación. A medida que cumpla cada uno de estos parámetros, su color cambiará a verde. De no cumplirlos permanecerán en rojo y no podrá registrarse.



Crear Publicación

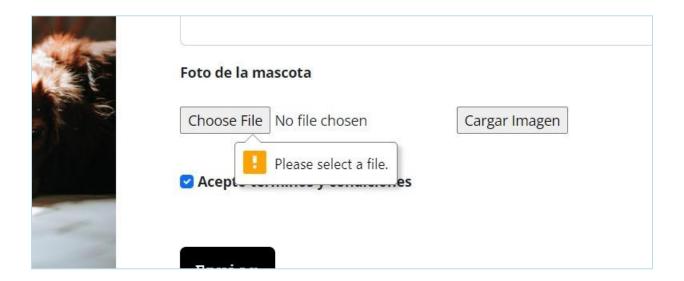
En este apartado el usuario debe ingresar la información de la mascota que encontró o perdió. También debe escribir una breve descripción con las características de la mascota y una foto de la misma.



Al marcar la casilla de términos y condiciones, el usuario acepta nuestra política de tratamiento de datos y política de privacidad.



Solo hasta que la foto sea cargada, el programa permitirá que el usuario continúe con el envío de la publicación. En caso de que el usuario no cargue la foto, se mostrará el mensaje: "please select a file"



Una vez el usuario haya diligenciado todo el formulario, cargue la foto y dé click en el boton enviar, se mostrará una alerta indicando que la publicación ha sido cargada exitosamente y en breve podrá visualizarla.

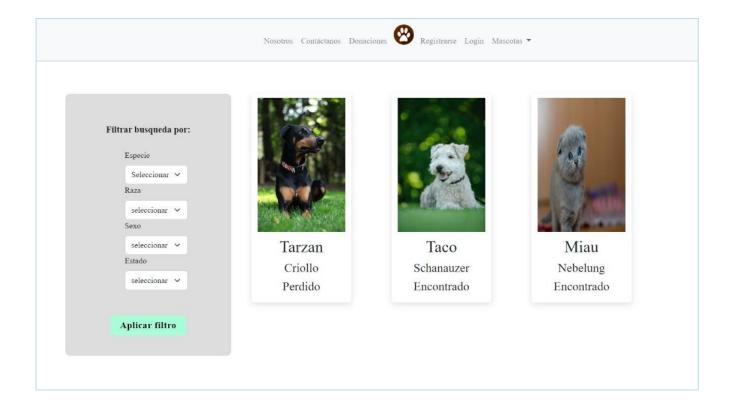


Ver Publicaciones

La red de usuarios podrá ver las publicaciones en esta sección. Cada publicación tendrá la foto y los datos de la mascota, de igual forma el teléfono de contacto del dueño o persona que encontró una mascota.

Adicionalmente, los usuarios podrán filtrar las publicaciones, dicho filtro permite agilizar y facilitar el proceso de búsqueda.

Finalmente, solo el usuario que realizó la creación del post podrá editarlo o eliminarlo.



Notas finales

Esta aplicación se proyectó para ser funcional en su totalidad y fue desarrollada de acuerdo a los conocimientos que el equipo pudo adquirir a través de la misma experiencia durante el proceso de construcción. En el avance del proyecto se presentaron dificultades para el acople del back con el front. Se concluye la puesta en marcha con una API funcional para insertar, actualizar y consultar información en la base de datos, pero que no se implementó su funcionalidad con el front a la fecha de entrega del proyecto.