

Viste Un Futuro
Documentación - Informe Final

Carlos Arturo Murcia Andrade - C.C.1.024.570.501
Claudia Viviana Orduz Siabato - C.C. 1.054.120.924
Pablo Anderson Gonzalez Imbachi - C.C. 1.033.793.983
Joel Rincon Diaz - C.C. 1.102.868.630

05 de octubre de 2022

Enlaces relevantes del proyecto

- Tablero Trello: <https://trello.com/b/6wfde7Yk/viste-un-futuro>
- Nube: <https://pure-earth-05519.herokuapp.com/>
- GitHub: <https://github.com/CarlCarlsonM/VisteUnFuturo>
- Video explicatorio: <https://www.youtube.com/watch?v=3WcRILhLZWs>
- Documentación: En este documento a continuación.

Planteamiento del proyecto

Descripción del proyecto: Viste un Futuro es una aplicación que busca facilitar el intercambio de prendas de ropa de segunda mano mediante el uso de clasificados. Se busca conectar usuarios que donan y/o necesitan prendas de vestir usadas y en buen estado. Se toma como inspiración la siguiente página web <https://activistasconstructivos.org/clasificados/>.

Mínimo proyecto viable: Una aplicación que permita registrar, editar y eliminar usuarios. En ella, dichos usuarios podrán añadir, editar y eliminar clasificados.

Visión de producto: Para una persona que necesite donar o recibir ropa de segunda mano en buen estado, Viste un Futuro es una aplicación que le facilitará encontrar los artículos que necesita de una manera sencilla.

Objetivos de desarrollo de la aplicación

1. Usar todas las herramientas aprendidas en el ciclo 3 del programa Misión TIC para desarrollar una aplicación web full-stack que pueda solucionar un problema de la vida real.
2. Aprender y desarrollar habilidades de grupo, para poderlas aplicar en futuros empleos en la industria de software.

Sprint backlog

Interfaces de usuario

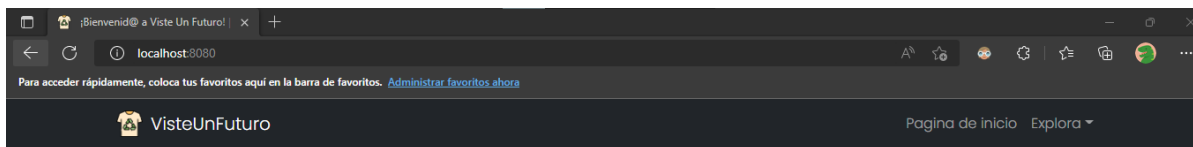
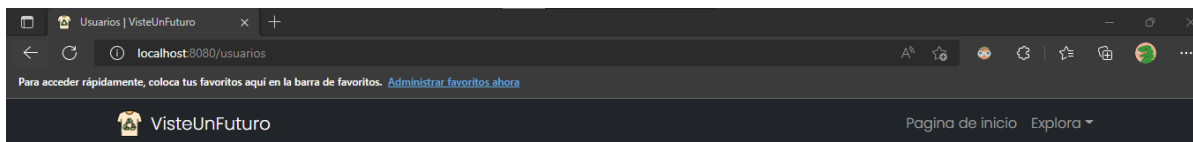


Figura 1. Landing page (home)

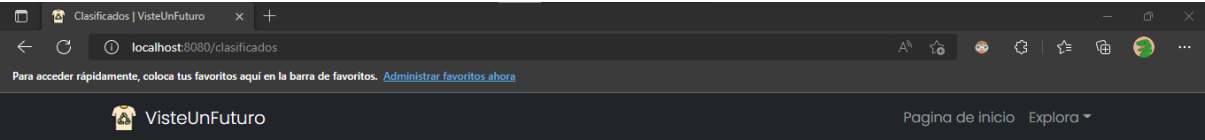


Usuarios

Crea un nuevo usuario

Id	Nombres	Apellidos	E Mail	Telefono	Direccion	Ciudad		
1	Pepito	Perez	pperez@example.com	3101234567	123 Fake St.	Springfield	Editar	Borrar
2	Bart	Simpson	bsimpson@example.com	5551113333	742 Evergreen Blvd.	Springfield	Editar	Borrar
3	Anakin	Skywalker	askywalker@example.com	2506666666	Jedi Temple	Coruscant	Editar	Borrar
4	Don	Ramon	dramon@example.com	5748889191	La Vecindad	CDMX	Editar	Borrar
5	Vicente	Fernandez	sigosiendoelrey@example.com	57123456789	En algún lugar del México	CDMX	Editar	Borrar

Figura 2. Listado de usuarios



Clasificados

Id	Título	Descripcion	Tipo Prenda	Genero Prenda	Talla Prenda	Estado Prenda	Cantidad Prenda	Usuario	
1	Dono pantalón	Contactarse al 3102225555	Pantalón	Masculino	32	Bueno	2	3	Editar Borrar
2	Dono pantalón	Bueno y bonito. Por favor comunicarse al 7518947654	Pantalón	Femenino	8	Aceptable	1	1	Editar Borrar
3	Dono vestido	Lindo vestido rojo, está muy bonito. Llamar al 7153166	Vestido	Femenino	S	Excelente	3	4	Editar Borrar

Figura 3. Listado de clasificados

Figura 4. Agregar usuario

Agregar clasificado

Titulo*

Descripción*

Tipo Prenda*

Genero Prenda*

Talla Prenda*

Estado Prenda*

Cantidad Prenda*

Foto Prenda*

Usuario* Por favor selecciona

Agregar clasificado

Atras

Figura 5. Agregar clasificado

Editar Usuario

Nombres* Pepito

Apellidos* Perez

E Mail* pperez@example.com

Telefono* 3101234567

Direccion* 123 Fake St.

Ciudad* Springfield

Contraseña* mypassword1

Pregunta Seguridad* ¿Nombre madre?

Respuesta Pregunta* Pepita

Editar Usuario

Figura 6. Editar usuario

Editar Clasificado | VisteUnfutur x +

localhost:8080/clasificados/edit/1

Para acceder rápidamente, coloca tus favoritos aquí en la barra de favoritos. [Administrar favoritos ahora](#)

Editar Clasificado

Atras

Titulo*	Dono pantalón
Descripcion*	Contactarse al 3102225555
Tipo Prenda*	Pantalón
Genero Prenda*	Masculino
Talla Prenda*	32
Estado Prenda*	Bueno
Cantidad Prenda*	2
Foto Prenda*	N/A
Usuario*	Anakin

Editar Clasificado

Figura 7. Editar clasificado

Diseño de clases y base de datos

Se escogen dos entidades (clases), usuario y clasificado, con las siguientes características y relaciones:

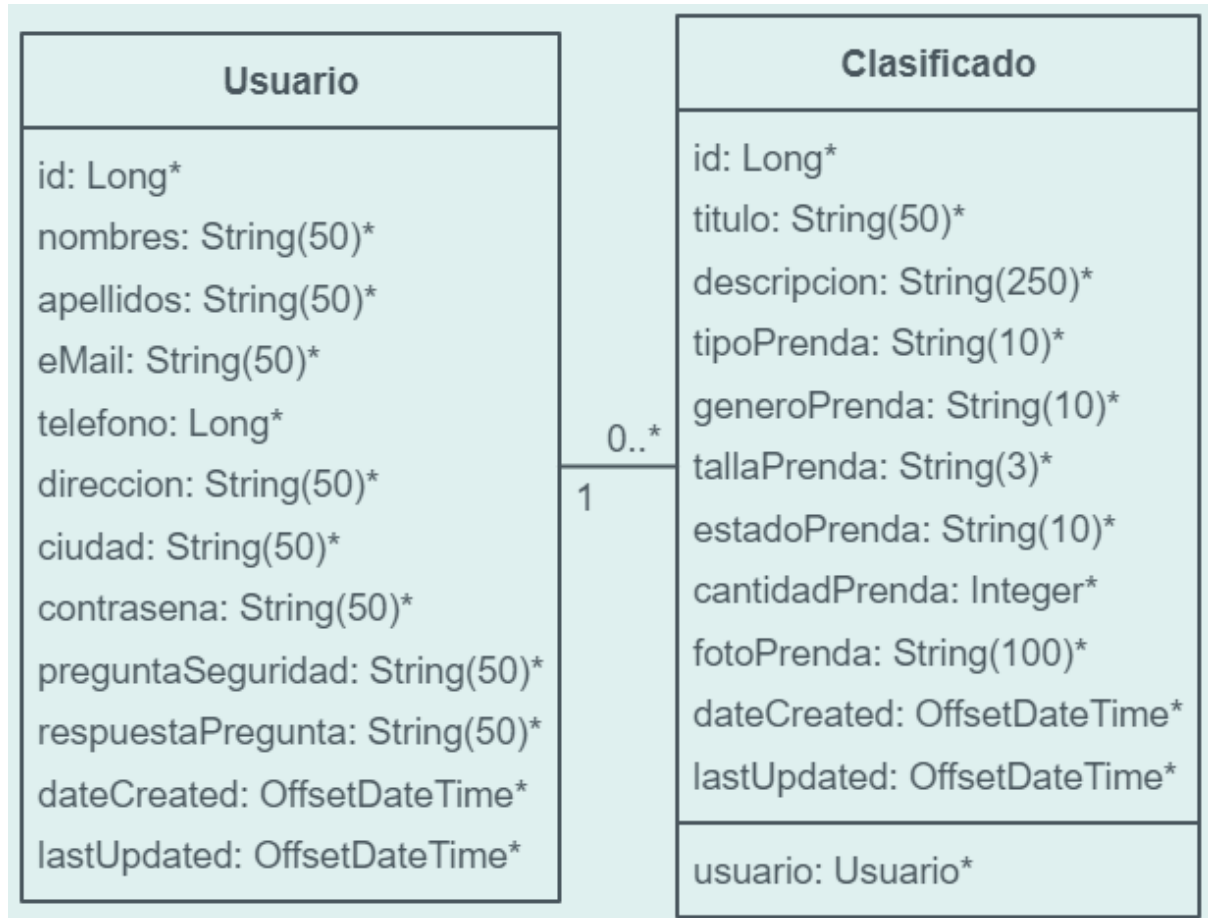


Figura 8. Diagrama de clases/ER

Desarrollo del frontend

Se uso HTML, CSS y Bootstrap para el desarrollo del frontend, con los siguientes recursos:

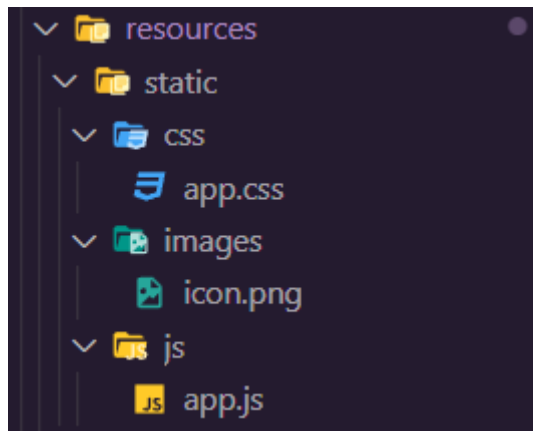


Figura 9. Recursos estaticos

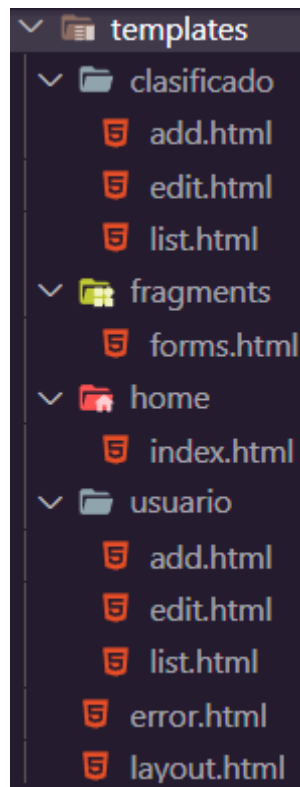


Figura 10. Plantillas HTML

Desarrollo del backend

Se utilizó el lenguaje de programación Java y el framework SpringBoot para la implementación del backend.

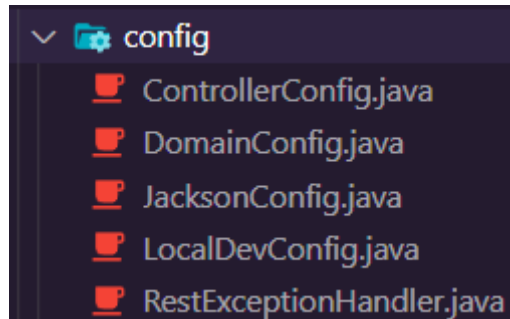


Figura 11. Archivos de configuración

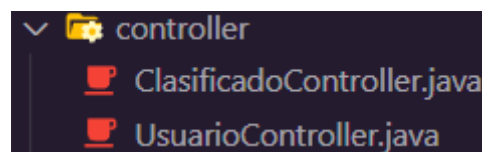


Figura 12. Controladores

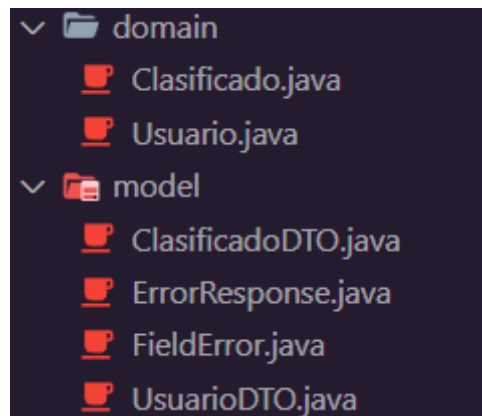


Figura 13. Modelos

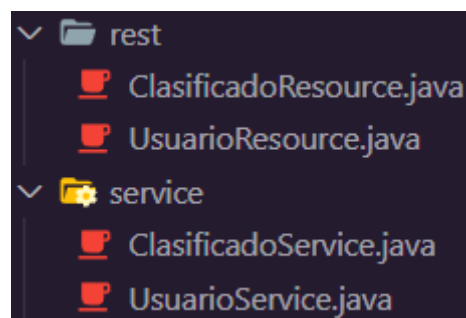


Figura 14. Servicios

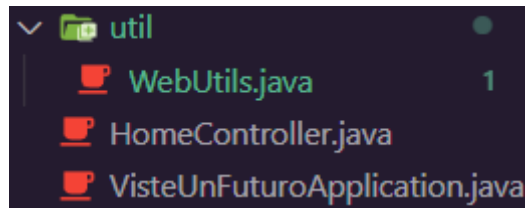


Figura 15. Clase principal

Despliegue

Se usó la base de datos db4free para el hosting de los datos.

```
datasource.url=${JDBC_DATABASE_URL\:jdbc\:mysql\://db4free.net\:3306/visteunfu  
datasource.username=${JDBC_DATABASE_USERNAME\:visteunfuturo}  
datasource.password=${JDBC_DATABASE_PASSWORD\:visteunfuturo}
```

Figura 16. Fuentes de datos de la aplicación

Se aseguró la instalación de Maven, HEROKU y la inicialización del repositorio para la preparación del despliegue. Después de la inicialización y la actualización de los componentes necesarios, dio como resultado la siguiente dirección:

<https://pure-earth-05519.herokuapp.com/>

Historias de usuario (todos los Sprints)

Sprint #1

Historia de usuario 1:

- **ID:** 01
- **Nombre:** Landing page (página de inicio)
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 1
- **Rol:** Como un potencial usuario
- **Descripción / Funcionalidad:** Ver las diferentes opciones de navegación y acceder a las diferentes opciones
- **Criterios de aceptación:**
 - El usuario puede ver las opciones “clasificado” y “usuario”.
 - El usuario puede ver la barra de navegación y sus elementos.
 - El usuario puede interactuar con todas las opciones.

Historia de usuario 2:

- **ID:** 02
- **Nombre:** Registrar usuario
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 1
- **Rol:** Como un potencial usuario
- **Descripción / Funcionalidad:** Crear un nuevo usuario
- **Criterios de aceptación:**
 - El usuario debe proporcionar sus nombres.
 - El usuario debe proporcionar sus apellidos.
 - El usuario debe proporcionar un correo electrónico.
 - El usuario debe proporcionar un teléfono.
 - El usuario debe proporcionar una ciudad.
 - El usuario debe proporcionar una dirección.
 - El usuario debe proporcionar una contraseña.
 - El usuario debe seleccionar una pregunta de seguridad y responderla.

Historia de usuario 3:

- **ID:** 03
- **Nombre:** Mostrar información de perfil
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 1
- **Rol:** Como un usuario registrado
- **Descripción / Funcionalidad:** Mostrar información de un usuario
- **Criterios de aceptación:**
 - El usuario debe poder ver sus nombres.
 - El usuario debe poder ver sus apellidos.
 - El usuario debe poder ver su correo electrónico.

- El usuario debe poder ver su teléfono.
- El usuario debe poder ver su ciudad.
- El usuario debe poder ver su dirección.
- El usuario debe poder editar o borrar su perfil.

Historia de usuario 4:

- **ID:** 04
- **Nombre:** Editar información de usuario
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 1
- **Rol:** Como un usuario registrado
- **Descripción / Funcionalidad:** Editar un usuario existente
- **Criterios de aceptación:**
 - El usuario puede editar nombre.
 - El usuario puede editar apellido.
 - El usuario puede editar correo.
 - El usuario puede editar teléfono.
 - El usuario puede editar dirección.
 - El usuario puede editar ciudad.
 - El usuario puede editar la pregunta de seguridad y su respuesta.
 - El usuario puede editar su contraseña.

Historia de usuario 5:

- **ID:** 05
- **Nombre:** Registrar clasificado
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 1
- **Rol:** Como un potencial donante
- **Descripción / Funcionalidad:** Crear un nuevo clasificado
- **Criterios de aceptación:**
 - El usuario puede ingresar un título.
 - El usuario puede ingresar una descripción.
 - El usuario puede seleccionar el género de la prenda.
 - El usuario puede seleccionar el tipo de prenda.
 - El usuario puede seleccionar la talla de la prenda.
 - El usuario puede seleccionar el estado de la prenda.
 - El usuario puede especificar la cantidad de prendas.

Historia de usuario 6:

- **ID:** 06
- **Nombre:** Mostrar clasificados
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 1
- **Rol:** Como un usuario o potencial receptor
- **Descripción / Funcionalidad:** Ver los clasificados publicados

- **Criterios de aceptación:**
 - El usuario puede ver el identificador del clasificado.
 - El usuario puede ver el título del clasificado.
 - El usuario puede ver la descripción del clasificado.
 - El usuario puede ver el tipo de la prenda.
 - El usuario puede ver el género de la prenda.
 - El usuario puede ver la talla de la prenda.
 - El usuario puede ver el estado de la prenda.
 - El usuario puede ver la cantidad de prendas.
 - El usuario debe poder editar o borrar su clasificado.

Historia de usuario 7:

- **ID:** 07
- **Nombre:** Editar clasificado
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 1
- **Rol:** Como un usuario registrado
- **Descripción / Funcionalidad:** Modificar un clasificado ya existente
- **Criterios de aceptación:**
 - El usuario puede cambiar el título.
 - El usuario puede cambiar la descripción.
 - El usuario puede cambiar el género de la prenda.
 - El usuario puede cambiar el tipo de prenda.
 - El usuario puede cambiar la talla de la prenda.
 - El usuario puede cambiar el estado de la prenda.
 - El usuario puede cambiar la cantidad de prendas.

Sprint #2

Historia de usuario 8:

- **ID:** 08
- **Nombre:** Crear clase Usuario
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 2
- **Rol:** Como un desarrollador de la aplicación
- **Descripción / Funcionalidad:** Manejar la información de un usuario en el backend
- **Criterios de aceptación:**
 - La clase debe tener un campo "nombres" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "apellidos" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "correo" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "teléfono" (numérico).
 - La clase debe tener un campo "dirección" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "ciudad" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "contraseña" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "pregunta de seguridad" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "respuesta pregunta" (alfanumérico).

Historia de usuario 9:

- **ID:** 09
- **Nombre:** Crear clase Clasificado
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 2
- **Rol:** Como un desarrollador de la aplicación
- **Descripción / Funcionalidad:** Manejar la información de un clasificado en el backend
- **Criterios de aceptación:**
 - La clase debe tener un campo "título" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "descripción" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "género de la prenda" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "tipo de prenda" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "talla de la prenda" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "estado de la prenda" (alfanumérico).
 - La clase debe tener un campo "cantidad de prendas" (numérico).
 - La clase debe tener un campo "foto prenda" (alfanumérico / URL).

Sprint #3

Historia de usuario 10:

- **ID:** 10
- **Nombre:** Crear tabla Usuario
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 3
- **Rol:** Como un desarrollador de la aplicación
- **Descripción / Funcionalidad:** Insertar/cambiar/eliminar datos y hacer consultas
- **Criterios de aceptación:**
 - La tabla debe tener un campo "nombres" (alfanumérico).
 - La tabla debe tener un campo "apellidos" (alfanumérico).
 - La tabla debe tener un campo "correo" (alfanumérico).
 - La tabla debe tener un campo "teléfono" (numérico).
 - La tabla debe tener un campo "dirección" (alfanumérico).
 - La tabla debe tener un campo "ciudad" (alfanumérico).
 - La tabla debe tener un campo "contraseña" (alfanumérico).
 - La tabla debe tener un campo "pregunta de seguridad" (alfanumérico).
 - La tabla debe tener un campo "respuesta pregunta" (alfanumérico).

Historia de usuario 11:

- **ID:** 11
- **Nombre:** Crear tabla Clasificado
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 3
- **Rol:** Como un desarrollador de la aplicación
- **Descripción / Funcionalidad:** Insertar/cambiar/eliminar datos y hacer consultas
- **Criterios de aceptación:**

- La clase debe tener un campo "título" (alfanumérico).
- La clase debe tener un campo "descripción" (alfanumérico).
- La clase debe tener un campo "género de la prenda" (alfanumérico).
- La clase debe tener un campo "tipo de prenda" (alfanumérico).
- La clase debe tener un campo "talla de la prenda" (alfanumérico).
- La clase debe tener un campo "estado de la prenda" (alfanumérico).
- La clase debe tener un campo "cantidad de prendas" (numérico).
- La clase debe tener un campo "foto prenda" (alfanumérico / URL).

Historia de usuario 12:

- **ID:** 12
- **Nombre:** Desarrollar el backend en Java
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 3
- **Rol:** Como un desarrollador de la aplicación
- **Descripción / Funcionalidad:** Agregar las funcionalidades de las interfaces, las entidades de las tablas, y las clases
- **Criterios de aceptación:** La aplicación debe funcionar de manera correcta, sin errores y cumpliendo el mínimo producto viable.

Sprint #4

Historia de usuario 13:

- **ID:** 13
- **Nombre:** Hacer el deployment en HEROKU
- **Prioridad:** Alta
- **Iteración:** Sprint 4
- **Rol:** Como un desarrollador de la aplicación
- **Descripción / Funcionalidad:** Poder acceder a la aplicación y manejarla de manera completamente funcional en la red
- **Criterios de aceptación:** La aplicación debe estar en la web para su uso.

Tablero de trabajo

Se usó la plataforma Trello para hacer el manejo de las tareas tal como se muestra a continuación

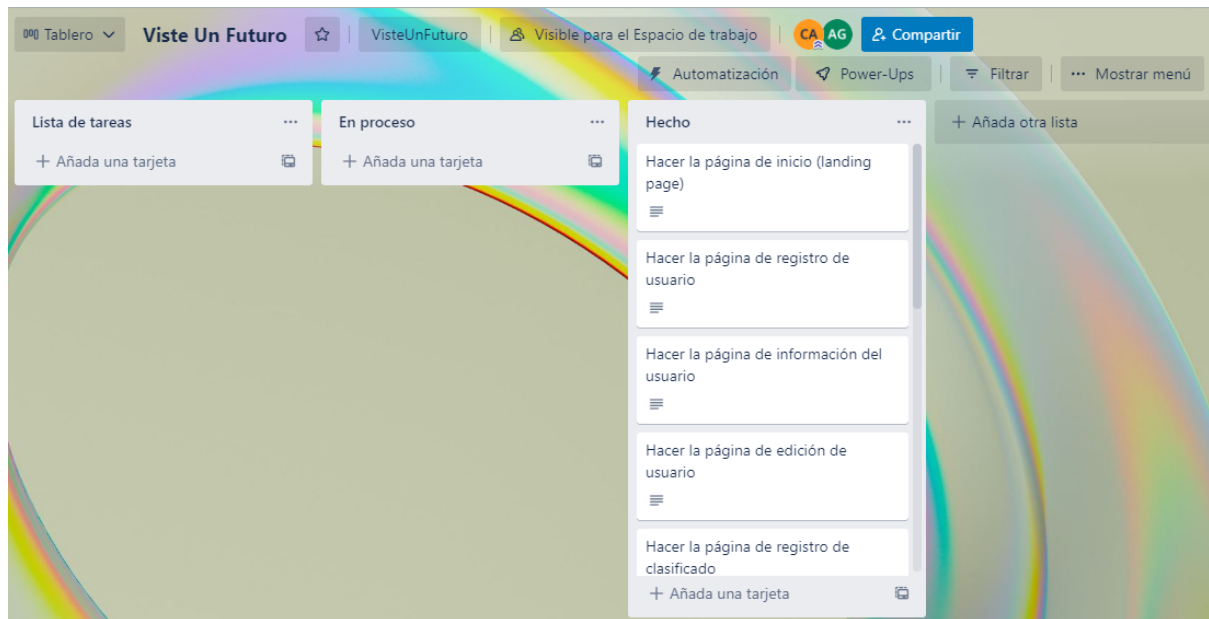


Figura 17. Tablero Trello

Revisión y retrospectiva:

Aunque el proceso de desarrollo presento retrasos y complicaciones (tanto esperadas como no esperadas), el proyecto cumplió con lo que se pedía conforme el anexo técnico del programa.

Se presentaron los siguientes aprendizajes que se considerarán importantes tanto para proyectos futuros como para potenciales experiencias laborales:

1. La comunicación entre el equipo de trabajo es importante, al lidiar con la complejidad de proyectos de software es vital que las tareas sean apropiadamente detalladas, explicadas e implementadas por todos los integrantes.
2. El desarrollo del backend limitó de manera significativa el desarrollo del frontend (que se había desarrollado de manera previa y extensiva), por lo tanto, es preciso tener conocimientos fuertes en las tecnologías a manejar, o por lo menos, se debe tener bases fundamentales sólidas.