

Projeto nanoShell

"Alexandre Jorge Casaleiro dos Santos (2181593) e por André Luís Gil De Azevedo (2182634) declaram sob compromisso de honra que o presente trabalho (código, relatórios e afins) foi integralmente realizado por nós, sendo que as contribuições externas se encontram claramente e inequivocamente identificadas no próprio código. Mais se declara que os estudantes acima identificados não disponibilizaram o código ou partes dele a terceiros.".



2181593 – Alexandre Jorge Casaleiro dos Santos



2182634 - André Luís Gil De Azevedo

Trabalho de Projeto da unidade curricular de Programação Avançada

Leiria, novembro de 2020

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO, INSTITUTO POLITÉCNICO DE LEIRIA PROJETO NANOSHELL - PROGRAMAÇÃO AVANÇADA

2020/2021 - ALEXANDRE SANTOS, ANDRÉ AZEVEDO

1. Funcionalidades

Algumas considerações gerais:

Foram definidas várias constantes para as mensagens de erro de forma a deixar o código

mais legível. A execução base do programa baseia-se na função main que após várias

validações para validar se o programa foi iniciado com alguma opção especial, chama a

função nano_loop.

Nesta função é introduzida a interface base da nanoShell, ficando o programa a aguardar

que o utilizador insira comandos. Ao receber um comando toda a string é validada para

garantir que não inclui algum caracter não suportado, se inclui o comando bye (que dá origem

a terminar a nanoShell nesse momento), ou se é uma função de redireccionamento (padrão

ou erro).

Caso tudo tenha corrido bem até aqui, é criado um processo filho recorrendo à função

fork que irá redirecionar ou executar o comando com recurso à função execvp e termina de

seguida. Após a criação do processo filho, no código principal (pai) esperamos por um sinal

de que o filho executou com sucesso e terminou (através da função wait) para depois libertar

memória. De seguida voltamos a aguardar pelo utilizador para introduzir um novo comando

e continua até encontrar alguma condição de paragem ou algum erro que leve a terminar o

programa.

1.1.Redireccionamento dos canais de saída e de erro padrão

Estado de funcionamento: Totalmente operacional

Implementação:

Conforme descrito nas considerações gerais, a nanoShell ao receber um comando, seja

inserido pelo utilizador ou através da leitura de comandos de um ficheiro, valida toda a string

de dados introduzidos. Neste processo de validação, após verificar que todos os caracteres

introduzidos são válidos (função nano_verify_char), a string é dividida em "tokens"

(separados por espaço) de forma a verificar a existência do sinal de redireccionamento em

um desses tokens.

1

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO, INSTITUTO POLITÉCNICO DE LEIRIA PROJETO NANOSHELL - PROGRAMAÇÃO AVANÇADA

2020/2021 - ALEXANDRE SANTOS, ANDRÉ AZEVEDO

A função que faz a divisão em tokens é a nano_split_lineptr e a função que trata o

redireccionamento é a nano_verify_redirect que devolverá um valor entre 1 a 4 em caso de

sucesso, ou -1 em caso de não ter encontrado nenhum dos tokens.

Em caso de sucesso devolve o ficheiro para onde será redirecionado o comando de

output (por ponteiro) e incrementa os contadores definidos numa estrutura de contadores

global.

Na função nano_exec_commands onde são chamadas as funções descritas

anteriormente, guarda o resultado da verificação e, após criação de um processo filho é então

aberto o ficheiro para onde será redirecionada a execução do comando.

1.2. Captura de Signals

Estado de funcionamento: Totalmente operacional

Implementação:

A nanoShell por defeito captura os sinais SIGINT, SIGUSR1 e SIGUSR2, conforme os

requisitos pedidos no enunciado do projeto. Para elaboração destas funcionalidades, existe

uma definição da sigaction act no código da função main onde é passada a rotina de

tratamento de sinais para a função nano_sig_handler.

Nesta função, como boa prática, guardamos a variável errno numa variável auxiliar para

no final voltar a repor a variável. Além disso apenas é executado o código necessário para

implementação das funcionalidades pedidas, em suma: no caso do SIGINT e do SIGUSR1

é impressa uma mensagem no stdout, no caso do SIGUSR2 é criado um ficheiro no diretório

corrente com informações dos diversos contadores (comandos ou redireccionamentos).

1.3. Parâmetros da linha de comando - Help

Estado de funcionamento: Totalmente operacional

Implementação:

Se a nanoShell for iniciada com o parâmetro -h apenas irá imprimir um conjunto de

informação que pretende ajudar o utilizador a utilizá-la, e irá imediatamente terminar o

programa em execução.

2

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO, INSTITUTO POLITÉCNICO DE LEIRIA PROJETO NANOSHELL - PROGRAMAÇÃO AVANÇADA

2020/2021 - ALEXANDRE SANTOS, ANDRÉ AZEVEDO

Para esta funcionalidade não foram utilizadas funções ou estruturas de dados extra,

sendo o código executado logo no início da função main após validação do parsing dos

argumentos.

1.4.Parâmetros da linha de comando – Max

Estado de funcionamento: Totalmente operacional

Implementação:

Se a nanoShell for iniciada com o parâmetro -m irá iniciar um contador de comandos

que irá terminar a sua execução quando o valor indicado a seguir ao parâmetro for atingido.

Esta funcionalidade está maioritariamente na função main, e começa por verificar se o

valor introduzido é maior que 0, caso contrário imprime uma mensagem de erro e termina o

programa. No caso de o valor ser válido então recorremos a uma variável global counters

definida numa estrutura Nano Counters em que é colocado o valor do máximo de comados a

executar. Ainda dentro da função main, mesmo no fim, caso a execução tenha decorrido

como planeado e a funcionalidade ativada, será impresso o número de comandos executado.

O restante código desta funcionalidade, está no final da função nano_loop (chamada

dentro da função main) onde verifica se já atingimos o máximo de comandos, e dentro da

função nano_verify_redirect (que é chamada dentro da nano_exec_commands) onde é

incrementado o contador de comandos depois de efetuadas várias validações para garantir

que o comando é válido e que será executado.

1.5. Parâmetros da linha de comando – File

Estado de funcionamento: Totalmente operacional

Implementação:

Se a nanoShell for iniciada com o parâmetro -f irá ler e executar todas as linhas de

comandos válidas que estão dentro do ficheiro passado por argumento, terminando o

programa após concluir a leitura de todas as linhas do ficheiro.

Esta funcionalidade começa na função *main*, abrindo o ficheiro que vem no argumento,

e caso a abertura do ficheiro tenha sucesso inicia um ciclo para ler as linhas com recurso à

função getline. Caso a linha inicie com #, \n (line feed), espaço ou tab, essa linha é

automaticamente ignorada.

3

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO, INSTITUTO POLITÉCNICO DE LEIRIA PROJETO NANOSHELL - PROGRAMAÇÃO AVANÇADA 2020/2021 - ALEXANDRE SANTOS, ANDRÉ AZEVEDO

forma a terminar a linha, e é impresso o comando no stdout (para ajudar a perceber o que

Caso contrário é removido o caracter \n da linha lida e substituído por um \0 (null), de

está a acontecer no ficheiro) antes de chamar a função nano_exec_commands que irá

executar o comando após efetuar as validações necessárias.

Antes de terminar o programa, é libertado o ponteiro alocado pelo getline e fechado o

descritor de ficheiro, libertando os recursos utilizados.

1.6.Parâmetros da linha de comando – Signal File

Estado de funcionamento: Totalmente operacional

Implementação:

Se a nanoShell for iniciada com o parâmetro -s irá criar um ficheiro "signals.txt" na

localização do programa, com os comandos que irão permitir enviar sinais para a nanoShell

e que serão tratados. Esses comandos podem ser utilizados com a funcionalidade de captura

de sinais descrita no tópico 1.3 deste relatório.