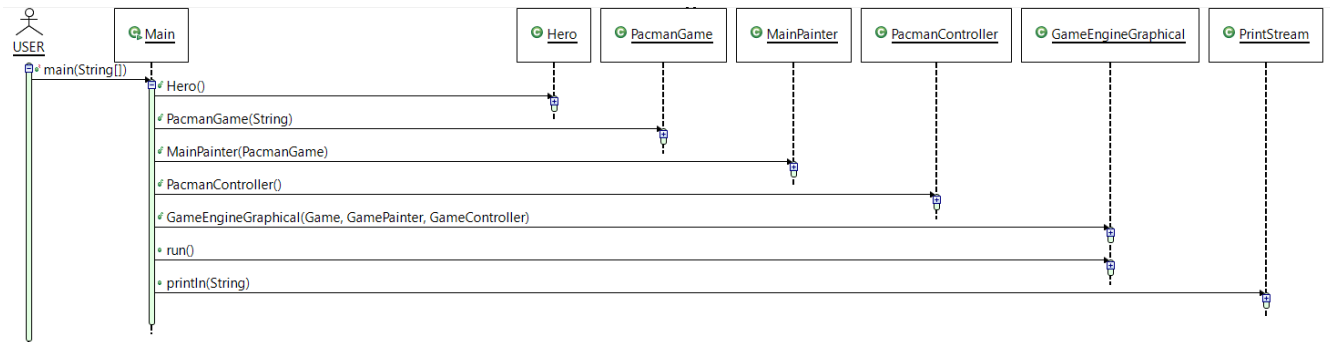
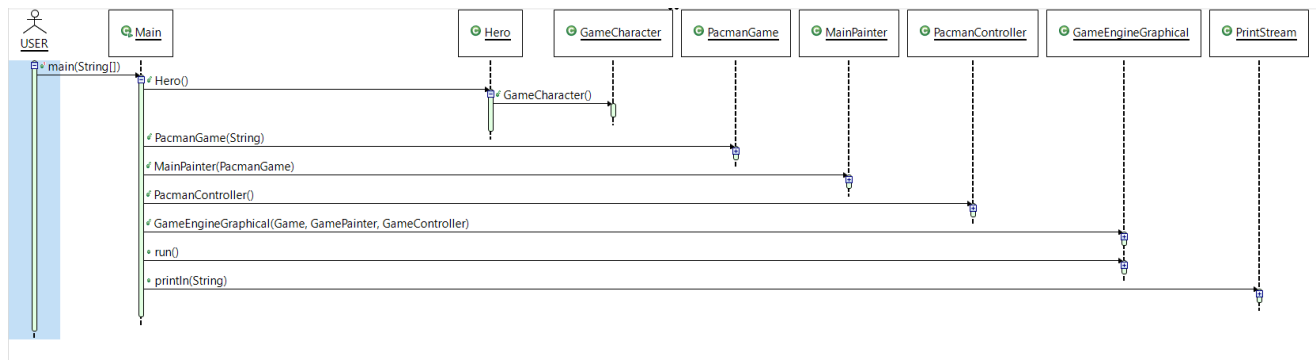


Vue que le diagramme de séquence de cette Sprint est trop détaillé et de grande taille on est obligé à le présenter en morceaux pour qu'il soit clair :

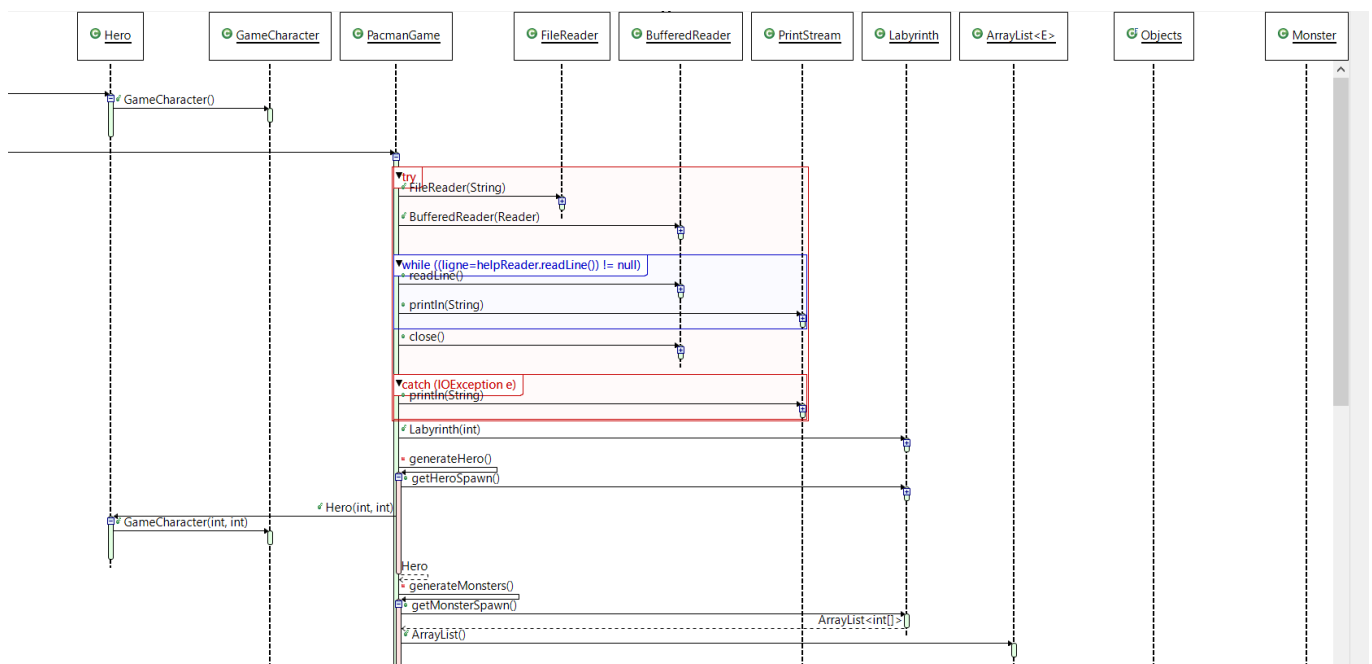
- Le diagramme globalement :

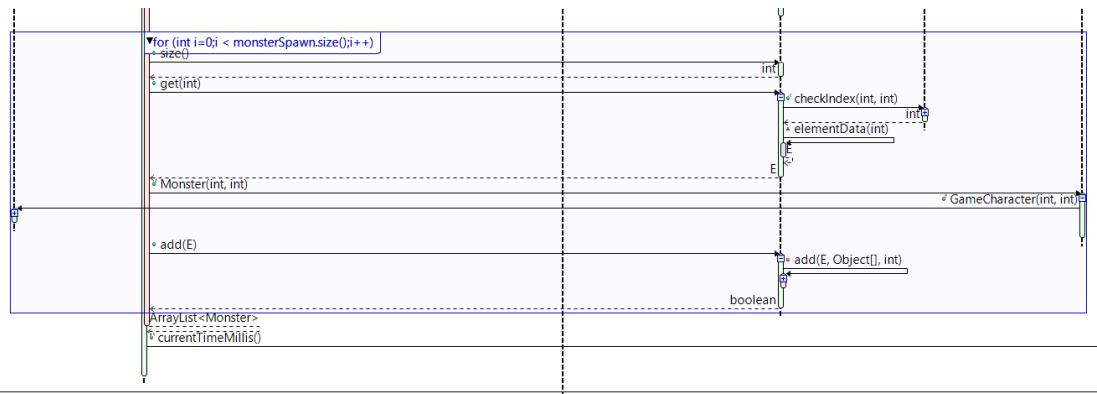


- Hero() :

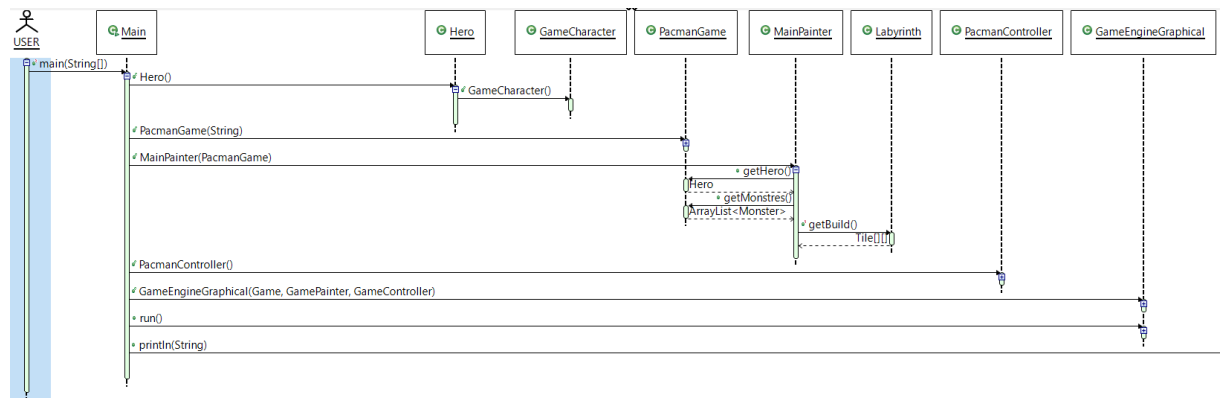


- PacmanGame(String) :





- MainPainter(PacmanGame) :



- Run()

