عملگرهای شرطی

عملگر شرطی نتها عملگر سه تایی است که نیاز به سه عملوند دارد، شرط، یک مقدار زمانی که شرط درست باشد و یک مقدار زمانی که شرط نادرست باشد. اجازه بدهید که نحوه استفاده این عملگر را در داخل برنامه مورد بررسی قرار دهیم.

```
#include <iostream>
#include <String>
using namespace std;

int main()
{
    string pet1 = "puppy";
    string pet2 = "kitten";
    string type1;
    string type2;

    type1 = (pet1 == "puppy") ? "dog" : "cat";
    type2 = (pet2 == "kitten") ? "cat" : "dog";

    cout << type1 << endl;
    cout << type2;
}</pre>
```

Cat

Dog

برنامه بالا نحوه استفاده از این عملگر شرطی را نشان می دهد. خطیک به صورت زیر ترجمه می شود: اگر مقدار پت ۱ برابر پاپی سپس مقدار داگ را در تایپ ۱ قرار بده در غیر این صورت مقدار کت را تایپ یک قرار بده. خط دو به صورت زیر ترجمه می شود: اگر مقدار پت ۲ برابر با کیتن سپس مقدار کت را در تایپ ۲ قرار بده.

نكته: هنگامي كه چندين دستور شرطرا بنويسيم خوانايي برنامه پايين مي آيد.

عبارت های شرطی

شرط در برنامه نویسی عبارت های منطقی با اگر و آنگاه هستند که نحوه اجرای کدهارا تغییر می دهند. شرط در برنامه نویسی یکی از بخش های کلیدی فرایندهای تصمیم گیری را برای رایانه مشخص میکند.

اگر If آنگاه

می توان گفت با استفاده از عبارت های شرطی شرط در برنامه نویسی ایجاد شود عبارت های شرطی برای ایجاد تصمیم ها در برنامه نویسی هستند این عبارت ها همیشه حداقل یک بخش ایف دارند که به برنامه نشان می دهد زمانی که شرط درست است چه کاری باید انجام دهند اگر عبارت شرطی دارای عبارت الس نباشد زمانی که شرط فالس باشد کدهای داخل بلوک ایف اجرا نخواهند شد و پرش به کدهای بعد از قطعه ایف انجام می شود.

منابع:

https://nabeghesaz.com/lessons/training-of-conditional-operators/

https://www.w3-farsi.com/posts/21784/conditional-operator-in-c-plus-plus/

https://blog.faradars.org/%D8%B4%D8%B1%D8%B7-%D8%AF%D8%B1-%D8%A8%D8%B1%D9%86%D8%A7%D9%85%D9%87-%D9%86%D9%88%DB%8C%D8%B3%DB%8C/