

ابتدا عکس jpg را میخوانیم (با `fopen, fread`) بعد از آن یک ماتریس صفر درست کرده که طول عرض آن اندازه اندازه عکس کاوَر است (میتوان گفت در کل ابعاد آن اندازه بیت اول عکس کاوَر است)، بعد از این، عکس jpg خوانده شده را به همراه سایشش (فقط یک عدد که در ۱۶ بیت آنرا ریختم (در ابتدای آن)، که سایش بیت های آن است) در این ماتریس میریزیم و چون جای اضافه زیادی داریم، دقیقاً قسمت های متناظر بیت اول عکس کاوَر را در ادامه آن قرار میدهیم تا کمترین اختلاف را بوجود آورد، و حتماً هم باید آن ماتریس تولیدی رندوم فقط قسمت متناظر با بیت های jpg اش رندوم تولید شود و بقیه بیت هایش صفر باشد چون xor هر عدد با صفر میشود خود آن عدد و بقیه قسمت هایی که خالی است و داخل آن دقیقاً متناظرش از بیت اول عکس کاوَر ریخته شده و دست نخورده باقی میماند و mse آن قسمت ها صفر میشود و فقط قسمتی که از عکس jpg هست xor شده با یک ماتریس رندوم و تغیر میکند.

اگر از هیچ ایده ای استفاده نکنیم، psnr حدود ۵۱ میشود، اما اگر از ایده گفته شده در بالا استفاده کنیم psnr با توجه به موارد ذکر شده افزایش یافته و به حدود ۶۰ میرسد.