

INFORMACION SOBRE SEGURIDAD

USUARIOS:

Los usuarios crean sus propias cuentas y pueden modificar su nombre y su contraseña (no su email)

El programa comprueba si el email es un email valido.

La contraseña del usuario debe ser al menos 8 caracteres de largo.

El administrador puede ver todos los datos del usuario.

El administrador puede borrar las cuentas de los usuarios.

DUEÑYOS:

La contraseña inicial del dueño es la misma que su usuario.

El usuario del duenyo inicial lo crea el administrador.

El duenyo puede y debería cambiar su usuario y contraseña en la configuración.

ADMINISTRADORES:

Los administradores tienen un usuario y una contraseña que les proporciona el superusuario.

Los administradores pueden y deben cambiar su usuario y/o contraseña en su configuración.

SUPERUSUARIO:

El superusuario tiene un usuario y contraseña que puede y debe cambiar en su configuración.

El superusuario puede añadir, modificar y eliminar administradores.

El superusuario puede ver en los triggers todo lo que hacen cada uno de los administradores y la hora y fecha de lo que han hecho en todas las tablas.

Los administradores pueden ver los cambios de equipo de los jugadores.

El superusuario controla todo.

SQL:

Esta todo con prepared statements y varchar de longitud 10 para que no se pueda escribir código.

(En los jTextField todo lo que entra es String, no se puede meter código en los usuarios y contraseñas)