

Disparadores

1. Añade un disparador al añadir o modificar una fila de la tabla `Financia` para actualizar ese cambio. Si el club que recibe la financiación tienen 2 o más jugadores, la cantidad de la financiación que se está insertando o actualizando debe ser incrementada en un 25 %. En otro caso, la cantidad se deja tal cual.
2. Añade un disparador para modificar la tabla `Club` al añadir, eliminar o actualizar un jugador. La lógica de este disparador es que dependiendo de la altura del jugador, el número de socios puede cambiar:
 - Cada vez que se añade un jugador sube el número de socios del club:
 - a) Si `Altura` ≥ 1.90 , aumenta en 100 socios
 - b) Si `Altura` < 1.90 , aumenta en 50 socios
 - El número de socios baja en 200 por cada jugador eliminado
 - Cada vez que se modifica un jugador se actualiza el número de socios de su club:
 - a) Si `Altura` < 1.90 pasa a `Altura` ≥ 1.90 , sube en 50 socios
 - b) Si `Altura` ≥ 1.90 pasa a `Altura` < 1.90 , baja en 50 socios
 - c) En otro caso, el número de socios no cambia
3. Crea un disparador para corregir la fecha de un partido cuando se introduce o modifica una fila de la tabla `Enfrenta`:
 - Si la fecha es del año actual, cambiar por la fecha del día de hoy
 - Si la fecha es del futuro, lanzar excepción `ERROR_FECHA`
 - En otro caso, dejar la fecha sin cambios
4. Añade un disparador al insertar o modificar una fila de la tabla `Financia` para garantizar la restricción de que «los patrocinadores que financian un club deben patrocinar al menos a uno de sus jugadores». En caso de que no se cumpla, hay que lanzar la excepción `ERROR_FINANCIA_MIN_JUGADORES` y por tanto la modificación no se realizará.