Proyecto: NOMBRE DEL PROYECTO

Plan del proyecto del software

Miembros del equipo:

Nombre y Apellidos	Nombre y Apellidos
Nombre y Apellidos	Nombre y Apellidos
Nombre y Apellidos	Nombre y Apellidos
Nombre y Apellidos	Nombre y Apellidos
Nombre y Apellidos	Nombre y Apellidos

Control de cambios

Número de versión	Fecha	Autores	Descripción	tores Descripció

Índice

1.	ln [.]	trodu	cción	. 1
	1.1		pósito del plan	
	1.2		bito del proyecto y objetivos	
		.2.1	Declaración del ámbito	
	1.	.2.2	Funciones principales	
	1.	.2.3	Aspectos de rendimiento	
		.2.4	Restricciones y técnicas de gestión	
	1.3	Mo	delo de procesodelo de proceso	
2.	Es		iones del proyecto	
	2.1		os históricos	
	2.2		nicas de estimación	
	2.3		maciones de esfuerzo, coste y duración	
3.	Es		gia de gestión del riesgo	
	3.1		oducción: Estudio de los riesgos	
	3.2		rización de riesgos del proyecto	
	3.3		n de gestión del riesgo Reducción, supervisión y gestión del riesgo	
4.	Pla		ación temporal	
	4.1		uctura de descomposición del trabajo/Planificación temporal	
	4.2		fico Gantt	
	4.3	Red	de tareas	. 6
	4.4	Tab	la de uso de recursos	. 6
5.	Re	ecurso	os del proyecto	. 8
	5.1	Pers	sonal	. 8
	5.2	Har	dware y software	. 8
	5.3	Lista	a de recursos	. 8
6.	Or	rganiz	ación del personal (Gestión del Equipo)	. ç
	6.1	Estr	uctura de equipo (si procede)	٠ ي
	6.2	Info	rmes de gestión	٠ ي
7.	М		smos de seguimiento y control	
	7.1	Gar	antía de calidad y control (Plan de Calidad)	10
	7.2	Ges	tión y control de cambios (Plan GCS)	10
8.	Αr	péndio	Ces	11

/* La información para rellenarlo se encuentra en los temas 1 ,2 ,3 y 5*/

1. Introducción

1.1 Propósito del plan

Se debe describir brevemente cuál es objetivo de este documento y que contiene

1.2 Ámbito del proyecto y objetivos [Tema 5]

Se deben describir cuáles son los objetivos que se plantean resolver con el proyecto que se va a desarrollar.

1.2.1 Declaración del ámbito

Se debe indicar brevemente cuál es el ámbito de aplicación del proyecto que se va a desarrollar y para qué va a servir.

1.2.2 Funciones principales

Se deben enumerar las funciones principales del proyecto que se va a realizar.

1.2.3 Aspectos de rendimiento

Se debe indicar las características acerca del rendimiento que debe proporcionar la aplicación que se va a desarrollar con el proyecto.

1.2.4 Restricciones y técnicas de gestión

Se deben comentar brevemente restricciones acerca de las entregas del proyecto, número de componentes del equipo, lenguaje de programación que se va a utilizar, y técnicas de gestión e ingeniería que se van a utilizar.

1.3 Modelo de proceso [Tema 2]

Se debe describir brevemente cuál es el proceso de desarrollo que se va a seguir indicando sus características principales. Se usará el proceso unificado de RUP (Proceso unificado de desarrollo) que se caracteriza por estar dirigido por casos de uso, naturaleza iterativa e incremental y centrado en la arquitectura.

/* La información para rellenarlo se encuentra en los temas 4 y 5.*/

2. Estimaciones del proyecto.

2.1 Datos históricos

En general se indicarían si existen datos históricos de proyectos similares. Dado que no tenemos datos históricos, entonces se debe indicar tal situación en este apartado.

2.2 Técnicas de estimación [Tema 5]

Discutir las técnicas de estimación que podrían aplicarse centrándose en las técnicas de descomposición. Se va a utilizar una técnica de estimación basada en la descomposición del proceso. Argumentad la razón por la cual es interesante usar esta técnica de acuerdo a las características del proyecto.

2.3 Estimaciones de esfuerzo, coste y duración [Tema 5]

En primer lugar establecer la fecha de comienzo y finalización del proyecto, y la dedicación semanal en días al proyecto.

Indicar que el proyecto no tendrá un coste económico y que solo tendrá coste de esfuerzo.

A continuación describir las estimaciones del esfuerzo en personas-día para cada uno de los módulos o grandes funcionalidades que tendrá el sistema a desarrollar en el proyecto:

- Obtener los módulos o grandes funcionales del sistema a desarrollar de la especificación de requisitos.
- Para cada modulo :
 - Estimar el número de iteraciones incrementales que serán necesarias para completar el módulo.
 - Para estimar descomponer cada iteración en las acciones: análisis, diseño, codificación y prueba.
 - Por cada acción considerar cuántas personas del equipo se ven involucradas y cuántos días. Realizar el producto de personas por días.
 - Sumar los productos de cada acción, dando como resultado el esfuerzo en personas-día para el modulo procesado.

Estimar el esfuerzo para otras actividades que se realizan durante el proyecto: planificación, análisis del riesgo,

Sumar todas las estimaciones, las referidas al desarrollo de los módulos y aquellas que se refieren a otras actividades. El resultado proporciona la estimación en personas-día del esfuerzo requerido para desarrollar el proyecto.

/* La información para rellenarlo se encuentra en el tema 7.*/

3. Estrategia de gestión del riesgo

Se va a utilizar una estrategia de gestión del riesgo proactiva. Explicar brevemente en que consiste y cómo se va aplicar en el proyecto.

3.1 Introducción: Estudio de los riesgos

Se utilizará la tabla SQAS-SEI para identificar los posibles riesgos indicando: descripción, probabilidad de que ocurra y consecuencias que produciría. De forma que:

Probabilidad puede tomar uno de los siguientes valores: Frecuente, Probable,
Ocasional, Remoto, Improbable

Probability	Description
Frequent	Not surprised, will occur several times (Frequency per year > 1)
Probable	Occurs repeatedly/ an event to be expected (Frequency per year 1-10 ⁻¹⁾
Occasional	Could occur some time (Frequency per year 10 ⁻¹ - 10 ⁻²⁾
Remote	Unlikely though conceivable (Frequence per year 10 ⁻² - 10 ⁻⁴)
Improbable	So unlikely that probability is close to zero (Frequency per year 10 ⁻⁴ - 10 ⁻⁵)

Consecuencias puede tomar uno de los siguientes valores: Catastrófico, Crítico, Serio,
Menor, Insignificante.

Severity	Consequence
Catastrophic	Greater than 6 month slip in schedule; greater than 10% cost overrun; greater than 10% reduction in product functionality
Critical	Less than 6 month slip in schedule; less than 10% cost overrun; less than 10% reduction in product functionality
Serious	Less than 3 month slip in schedule; less than 5% cost overrun; less than 5% reduction in product functionality
Minor	Less than 1 month slip in schedule; less than 2% cost overrun; less than 2% reduction in product functionality
Negligible	Negligible impact on program

Riesgo 1:		
Descripción:		
Probabilidad:		
Consecuencias:		
Riesgo n:		
Descripción:		

Así el resultado de esta sección es un listado de la forma:

3.2 Priorización de riesgos del proyecto

Probabilidad: Consecuencias:

En primer lugar calculamos el nivel de riesgo de cada uno de los riegos mencionados en el apartado anterior según la SQAS-SEI. Para ello se deben agrupamos los riesgos en la tabla siguiente de acuerdo a sus características:

	Frecuente	Probable	Ocasional	Remoto	Improbable
Catastrófico					
Crítico					
Serio					
Menor					
Insignificante					

A continuación se calcula la "exposición al riesgo" multiplicando la probabilidad de cada riesgo por sus consecuencias. Para ello las consecuencias y probabilidades se ponderan de acuerdo a la siguiente tabla:

Consecuencia	as	Probabilidad		
Valor Peso		Valor	Peso	
Insignificante	1	Frecuente	>1	
Menor	2	Probable	1-10 ⁻¹	
Serio	3	Ocasional	10 ⁻¹ -10 ⁻²	
Crítico	4	Remoto	10 ⁻² -10 ⁻⁴	
Catastrófico	5	Improbable	10 ⁻⁴ -10 ⁻⁵	

Por cada riesgo se rellena una tabla de la forma siguiente, y se listan las tablas ordenadas de mayor a menor exposición al riesgo:

1º-Nombre del riesgo de mayor exposición al riesgo			
Probabilidad Probabilidad del riesgo 1(Sea P1 el peso equivalente)			
Consecuencia	Consecuencia del riesgo 1 (Sea P2 el peso equivalente)		
Nivel de riesgo	P1*P2		

....

Nº.Nombre del riesgo de menor exposición al riesgo			
Probabilidad Probabilidad del riesgo 1(Sea P1 el peso equivalente)			
Consecuencia	Consecuencia del riesgo 1 (Sea P2 el peso equivalente)		
Nivel de riesgo	P1*P2		

A partir del listado anterior de los riesgos se decide que riesgos se van a tratar, que serán aquellos que tengan una mayor exposición. El resto de riesgos son asumidos dado la baja probabilidad de que ocurran.

3.3 Plan de gestión del riesgo Reducción, supervisión y gestión del riesgo

Para cada riesgo seleccionado en la sección anterior y de acuerdo al orden de exposición al riesgo se realiza una lista de la siguiente forma:

- 3.1. Riesgo k-ésimo
 - 3.1.1. Reducción: explicar cómo evitar que suceda el riesgo
 - 3.1.2. Supervisión: cómo comprobar que. . .
 - a) Si el riesgo ha sucedido.
 - b) Efectividad e implementación de reducción
 - 3.1.3. Plan de Contingencia: Gestión si el riesgo sucede

....

- 3.n. Riesgo n-ésimo
- 3.n.1. Reducción: explicar cómo evitar que suceda el riesgo
- 3.n.2. Supervisión: cómo comprobar que. . .
 - a) Si el riesgo ha sucedido?
 - b) Efectividad e implementación de reducción
- 3.n.3. Plan de Contingencia: Gestión si el riesgo sucede

/* La información para rellenarlo se encuentra en los temas 3 y 8.*/

4. Planificación temporal

4.1 Estructura de descomposición del trabajo/Planificación temporal

Se debe crear una tabla del estilo:

AE	PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DEL RIESGO	INGENIERÍA		CONSTRUCCIÓN Y ADAPTACIÓN		EVALUACIÓN CON EL CLIENTE
ACCIÓN		ANÁLISIS	DISEÑO	CODIFICACIÓN	PRUEBA	
Modulo 1						
Modulo 2						
Modulo n						

Observaciones:

- En la primera columna, cada fila representa una actividad que se realiza sobre el desarrollo de un módulo (en este caso se nombrará como "MODULO Nombre_Modulo") u otra actividad que se desarrolla a lo largo del proyecto (en este caso se nombrará de forma generalizada como "PROYECTO").
- Las filas deben mostrarse de forma ordenada de acuerdo al momento temporal en la que se realizan
- En cada fila se rellena la celda de la acción que se realiza sobre dicha actividad en ese momento, señalándose:
 - Día de inicio:
 - Día de finalización:
 - Responsables:
 - Trabajo realizado:
- En una fila pueden rellenarse más de una celda cuando se realizan varias acciones seguidas temporalmente sobre la misma actividad.
- La información para realizar esta tabla se puede obtener de la planificación que se haya realizado con Microsoft Project.

4.2 Gráfico Gantt

Captura del gráfico Gantt obtenido con Microsoft Project.

4.3 Red de tareas

Captura del gráfico de redes obtenido con Microsoft Project.

4.4 Tabla de uso de recursos

Captura de la tabla de recursos obtenido con Microsoft Project.

/* La información para rellenarlo se encuentra en el tema 3*/

5. Recursos del proyecto

5.1 Personal

Se debe indicar una lista del personal que va a participar en el desarrollo y los papeles que van a ocupar.

5.2 Hardware y software

Se debe indicar una lista del hardware y software que se va a utilizar para el desarrollo del proyecto y para qué se va a utilizar: entorno de desarrollo, entorno de diseño (IBM Rational Software Architect), entorno de gestión de la configuración (TortoiseSVN, CSV de la facultad,GitHub,....), entorno de planificación del proyecto (Microsoft Visual Project), programas de edición de documentos, entornos de almacenamiento o repositorios(Dropbox,...),...

5.3 Lista de recursos

Listado-resumen por categorías de los recursos mencionados en los apartados anteriores.

/* La información para rellenarlo se encuentra en el tema 3*/

6. Organización del personal (Gestión del Equipo)

6.1 Estructura de equipo (si procede)

Discutir qué estructura de equipo se va a utilizar: descentralizado democrático, descentralizado controlado,...

6.2 Informes de gestión

Identificar las competencias y responsabilidades de cada uno de los integrantes del equipo de trabajo.

/* La información para rellenarlo se encuentra en los temas 9 y 10*/

7. Mecanismos de seguimiento y control

Indicar brevemente que mecanismos de seguimiento y control se van a utilizar en el proyecto.

7.1 Garantía de calidad y control (Plan de Calidad)

Indicar si se van a realizar revisiones técnicas formales, verificaciones y correcciones de software y en tal caso explicar como se van a realizar.

7.2 Gestión y control de cambios (Plan GCS) [Tema 9]

Indicar cómo se va a llevar a cabo la gestión y control de cambios especificando:

- Elementos que van a constituir una configuración software:
- Criterios que se van a seguir para nombrar las versiones de cada elemento de la configuración.
- Responsable/s de gestionar la configuración software y de crear las líneas bases.
- Políticas de control de cambios y versionado:
 - Plantillas usadas para realizar un cambio.
 - Pasos a dar en caso de realizar un cambio.
 - Protocolo para llegar a un acuerdo sobre el cambio.
 - Componentes del comité de cambios.
 - Herramientas de gestión de versiones- repositorios-Gestión de proyectos.
- Registros o documentos que se realizan para seguir el rastro de los cambios que se realizan.

8. Apéndices

En esta sección se puede incluir cualquier información adicional que por su extensión o su naturaleza no se puede incluir en las secciones anteriores.