

Tienda de ropa

Especificación de Requisitos de Software

Alejandro Barrachina Argudo

David Cantador Piedras

Rodrigo Sosa Sáez

Juan Pantaleón Femenía Quevedo

David Llanes Martín

Sergio Sánchez Chamizo

Samuel Rodríguez Moreno

Rodrigo Souto Santos

Control de cambios

Versión	Fecha	Autores	Descripción

Índice

1. introducción	3
1.1. Propósito	3
1.2. Alcance	3
1.3. Definiciones acrónimos y abreviaturas	3
1.4. Referencias	3
1.5. Resumen	3
2. Descripción General	4
2.1. Perspectiva del producto	4
2.2. Funciones del producto	4
2.3. Características del usuario	4
2.4. Restricciones	4
2.5. Supuestos y dependencias	4
2.6. Requisitos futuros	4
3. Requisitos específicos	5
3.1. Interfaces externos	5
3.2. Requisitos funcionales	5
3.2.1. Gestión de usuarios	5
3.3. Gestión de inventario	10
3.4. Gestión de pedidos	11
3.5. Requisitos de rendimiento	17
3.6. Requisitos sobre la persistencia de datos	17
3.7. Restricciones de diseño	17
3.8. Atributos del sistema software	17

1. introducción

1.1. Propósito

Este proyecto va de una tienda de ropa, para que pueda gestionar inventario

1.2. Alcance

TODO

1.3. Definiciones acrónimos y abreviaturas

This document is incomplete. The external file associated with the glossary ‘acronym’ (which should be called `main.acr`) hasn’t been created.

Check the contents of the file `main.acn`. If it’s empty, that means you haven’t indexed any of your entries in this glossary (using commands like `\gls` or `\glsadd`) so this list can’t be generated. If the file isn’t empty, the document build process hasn’t been completed.

You may need to rerun \LaTeX . If you already have, it may be that \TeX ’s shell escape doesn’t allow you to run `xindy`. Check the transcript file `main.log`. If the shell escape is disabled, try one of the following:

- Run the external (Lua) application:

```
makeglossaries-lite "main"
```

- Run the external (Perl) application:

```
makeglossaries "main"
```

Then rerun \LaTeX on this document.

This message will be removed once the problem has been fixed.

1.4. Referencias

1.5. Resumen

Putos inutilés

a

2. Descripción General

2.1. Perspectiva del producto

Putos pelirrojos
puto alex2

2.2. Funciones del producto

2.3. Características del usuario

2.4. Restricciones

2.5. Supuestos y dependencias

2.6. Requisitos futuros

3. Requisitos específicos

3.1. Interfaces externos

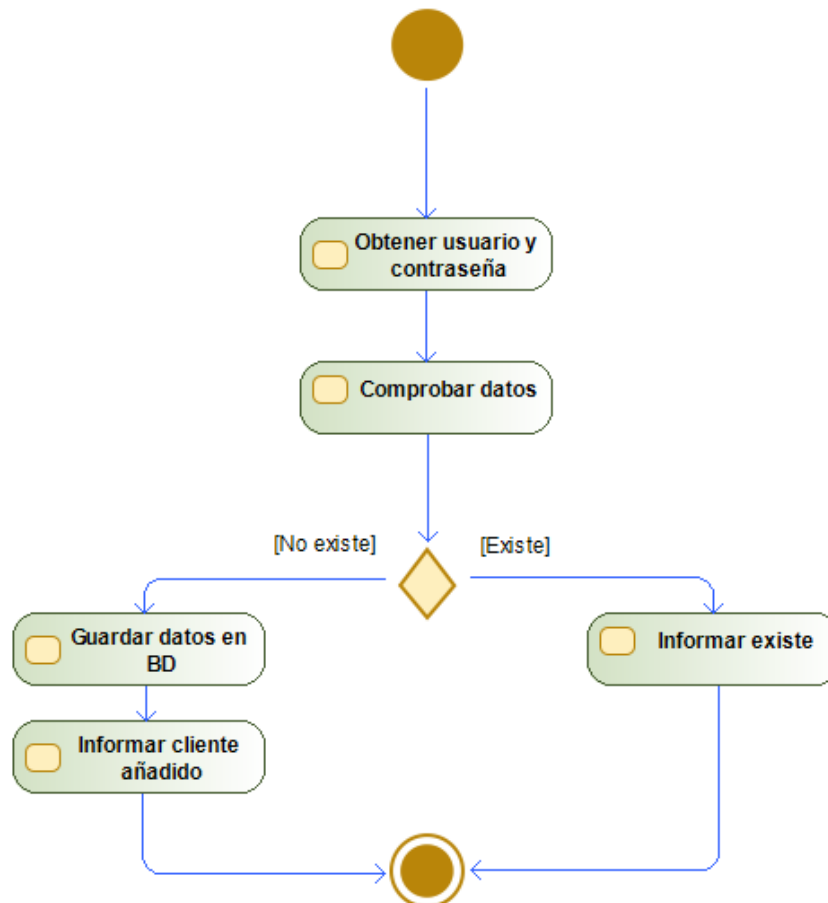
3.2. Requisitos funcionales

3.2.1. Gestión de usuarios

3.2.1.1. Alta cliente

El usuario introduce su nombre usuario y contraseñas deseados en el sistema. Tras introducir los datos el sistema determina si ya existe dicho usuario. Si el nombre de usuario ya existe en la Base de Datos (BD), se informa de que dicho nombre no es valido. Si el nombre de usuario no se encuentra en la BD, se procede a guardar los datos en la BD y se informará al usuario del éxito de la operación.

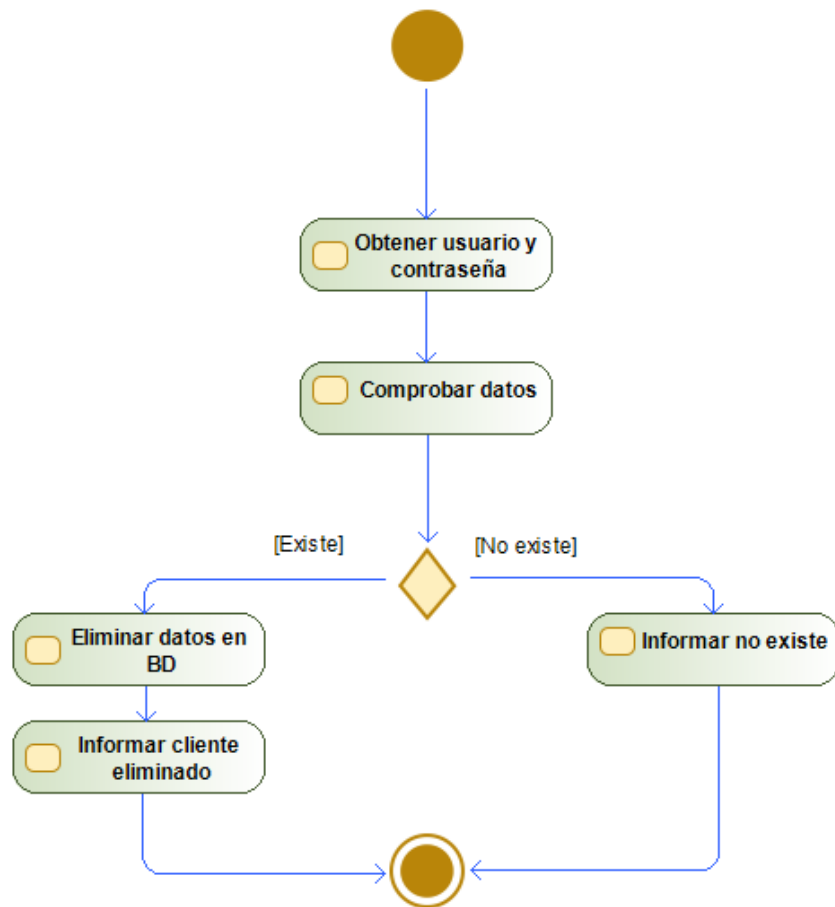
Alta cliente



3.2.1.2. Baja cliente

El usuario solicita al sistema su baja, el administrador comprueba en la BD si el usuario existe. En caso de ser encontrado, se borrarán sus datos de la BD. En caso contrario, se informará al usuario de que no ha sido encontrado en la BD

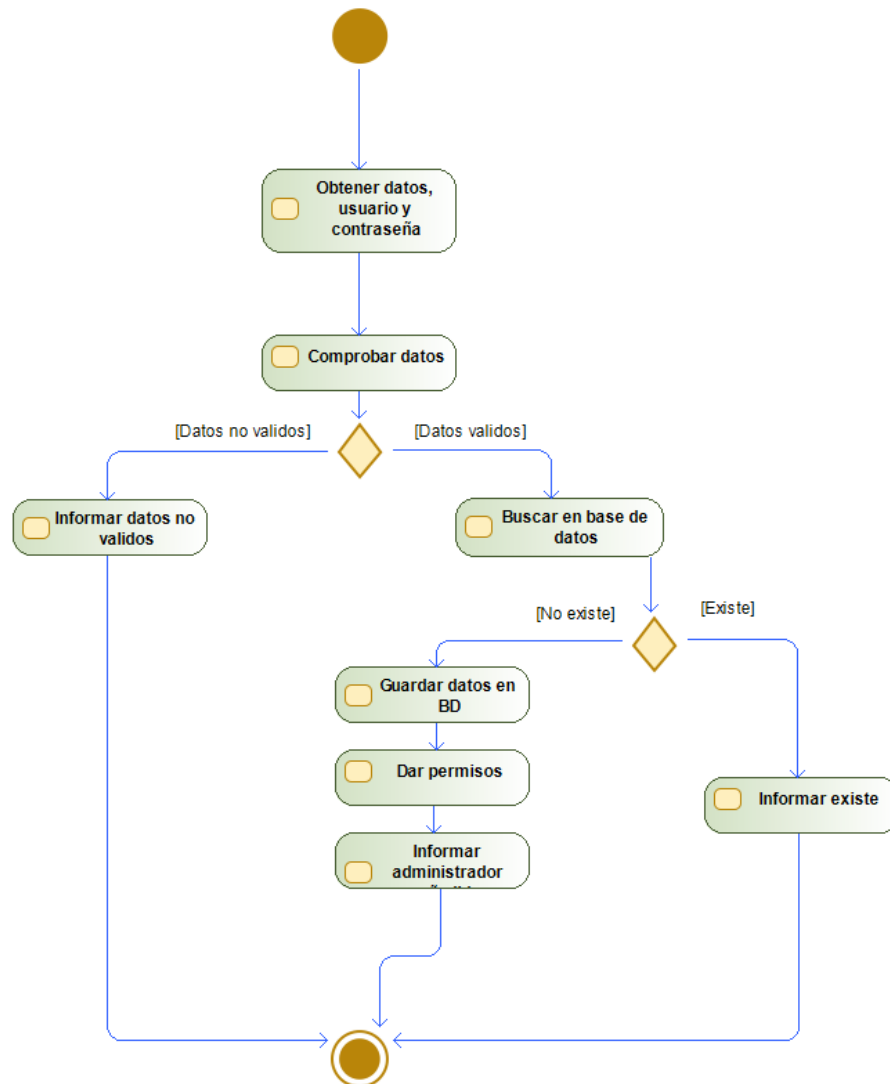
Baja cliente



3.2.1.3. Añadir Administrador

Se solicita el usuario sus datos, un nombre de usuario y una contraseña. Si los datos coinciden se procede a buscar los datos del administrador en la BD. En caso contrario, se informa de que los datos aportados no son válidos. Al buscar en la BD, si el usuario no existe, se creará y se le darán permisos de administrador. En caso de ya existir, se avisará de ello.

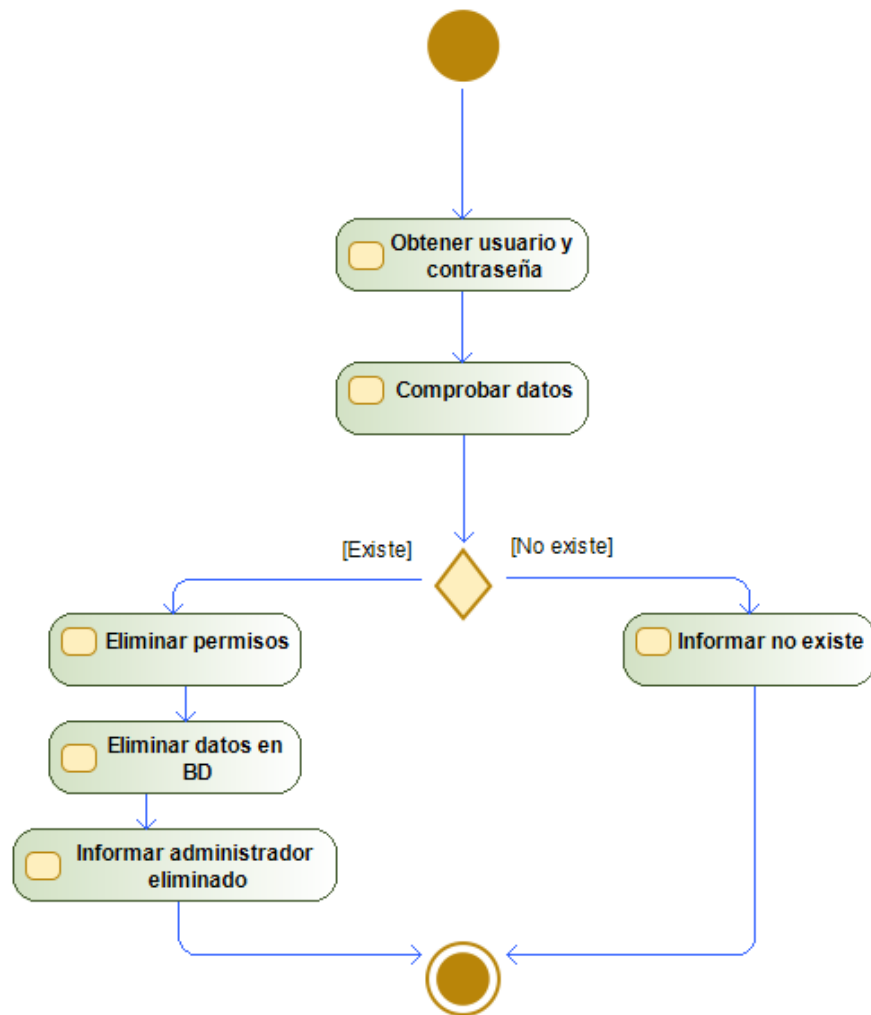
Alta Administrador



3.2.1.4. Baja administrador

Se obtienen los datos del administrador y se buscan en la BD. Si se encuentran se le quitarán permisos y se borrará el usuario, al terminar se informará del éxito de la operación. Por el contrario, si no se encuentra el usuario, se informa de que se ha producido un error.

Baja administrador



3.2.1.5. Alta empleado

3.2.1.6. Baja empleado

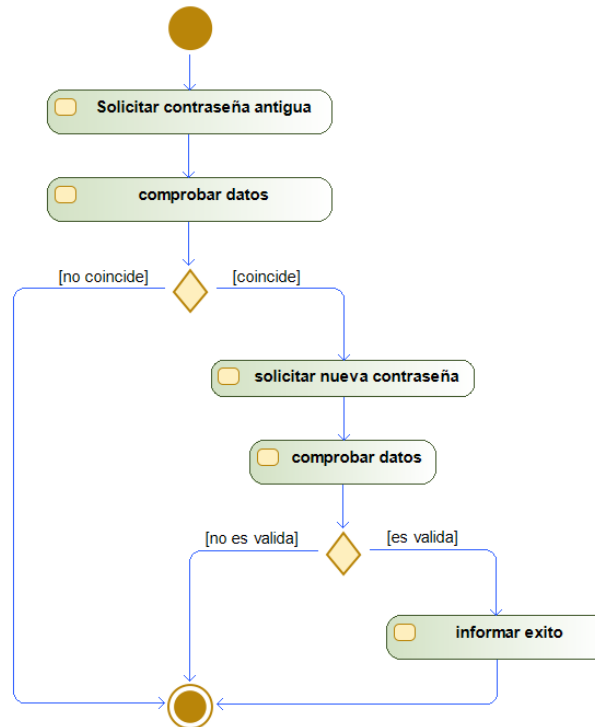
3.2.1.7. Sancionar cliente

3.2.1.8. Cambiar nombre

3.2.1.9. Cambiar contraseña

El usuario indica su contraseña actual y el sistema comprueba si dicha contraseña es correcta o no. En caso de ser correcta el usuario indicará a continuación la nueva contraseña. Si esta contraseña es valida, el sistema indicará de que el cambio de contraseña ha sido satisfactorio.

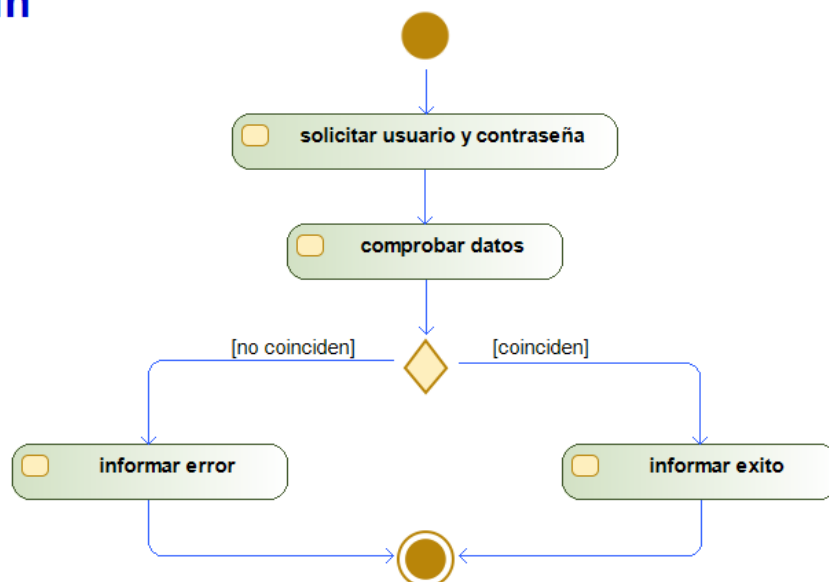
Cambiar contraseña



3.2.1.10. Login

El usuario introduce su nombre usuario y contraseña en el sistema. Tras introducir los datos el sistema determina si son correctos o no. Si son correctos, el sistema indicará que el usuario se ha logueado correctamente. En caso contrario, se informa que no ha sido logueado.

Login



3.2.1.11. Logout

3.3. Gestión de inventario

3.3.0.1. Añadir producto

3.3.0.2. Buscar producto

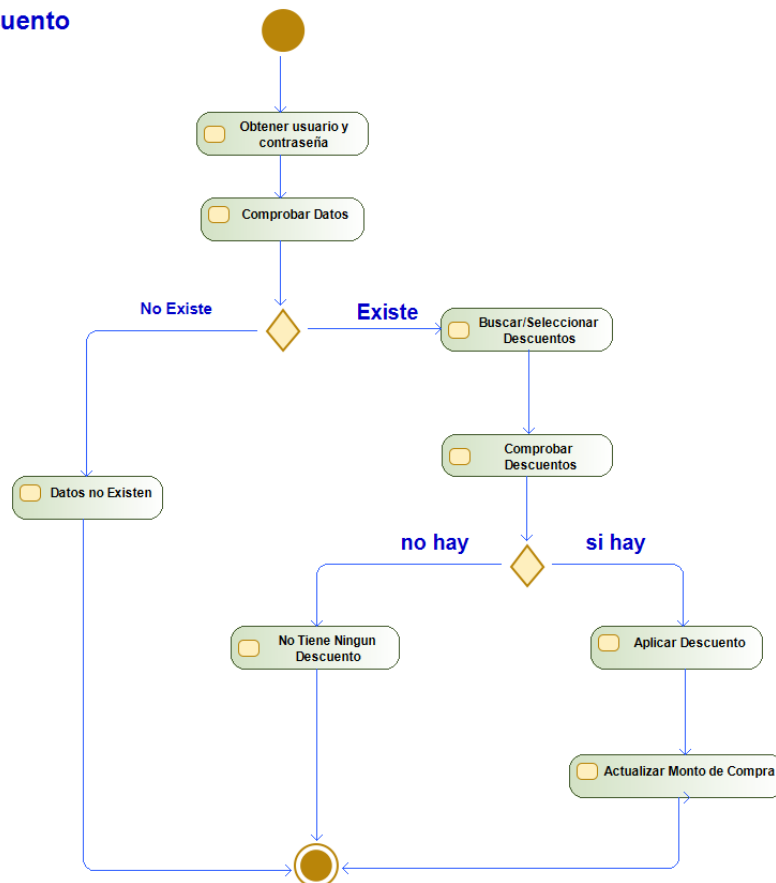
3.3.0.3. Actualizar stock

3.3.0.4. Quitar producto

3.3.0.5. Aplicar descuento

Ingresar usuario y contraseña, comprobar si la persona está registrada en la Base de datos. Si el usuario no existe sale. Si el usuario existe, selecciona la opción de descuentos, verifica si el cliente tiene derecho a un descuento, si el usuario no posee ninguna opción a descuento sale, y si tiene opción a descuento lo aplica al producto y actualiza el precio final del producto o compra total.

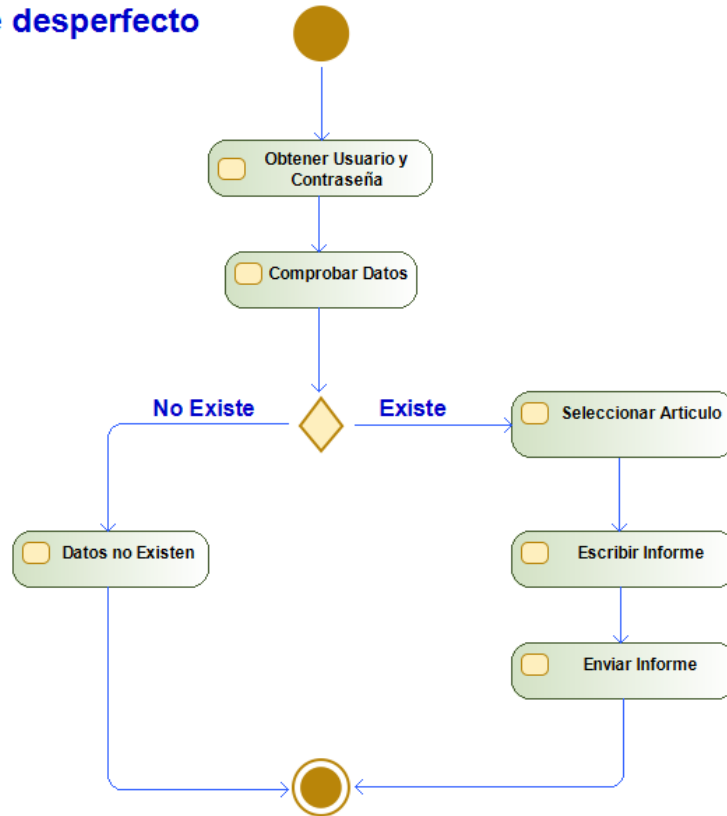
Aplicar Descuento



3.3.0.6. Informar de desperfecto

Ingresar usuario y contraseña, comprobar si la persona está registrada en la Base de datos. Si el usuario no existe sale. Si el usuario existe, selecciona un artículo, escribe el informe acerca de los desperfectos del mismo y al final lo envía.

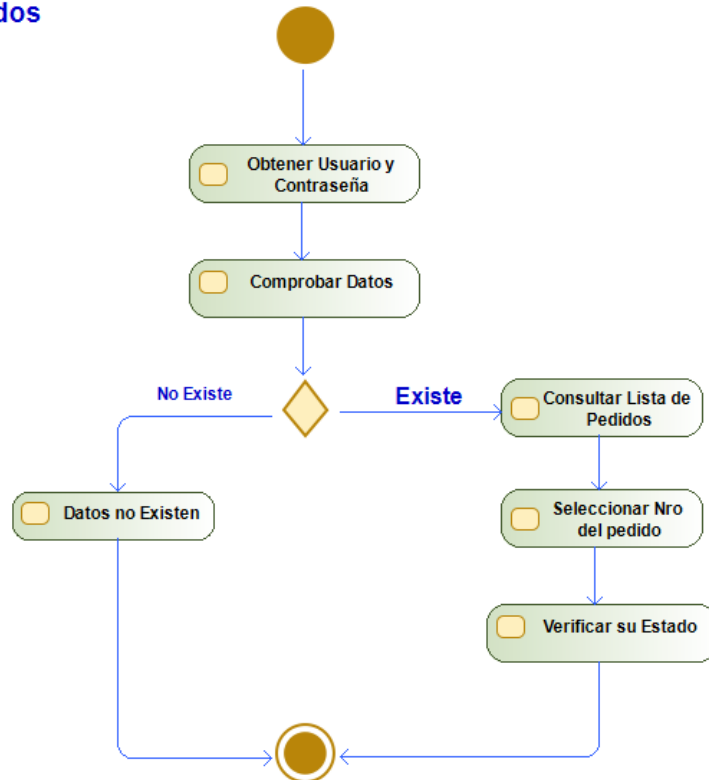
Informar de desperfecto



3.4. Gestión de pedidos

Ingresa usuario y contraseña, comprobar si la persona está registrada en la Base de datos. Si el usuario no existe sale. Si el usuario existe, consulta en la base de datos el listado de todos los pedidos realizados, selecciona mediante el número de pedido que desea consultar, verifica su estado ya sea en preparación, en tránsito o entregado.

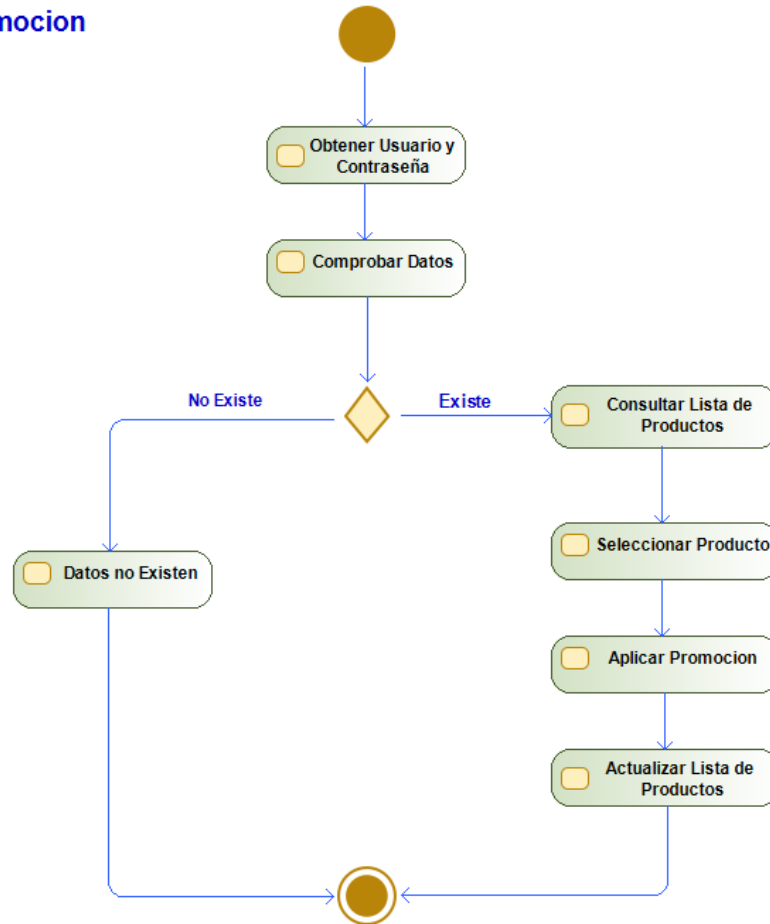
Gestion de Pedidos



3.4.0.1. Añadir promoción

Ingresa usuario y contraseña, comprobar si la persona está registrada en la Base de datos. Si el usuario no existe sale. Si el usuario existe, consulta la lista de los productos en la base de datos, se selecciona el producto(s) que se quiere promocionar, aplico la promoción, y actualizo el precio final del producto con la promoción incluida.

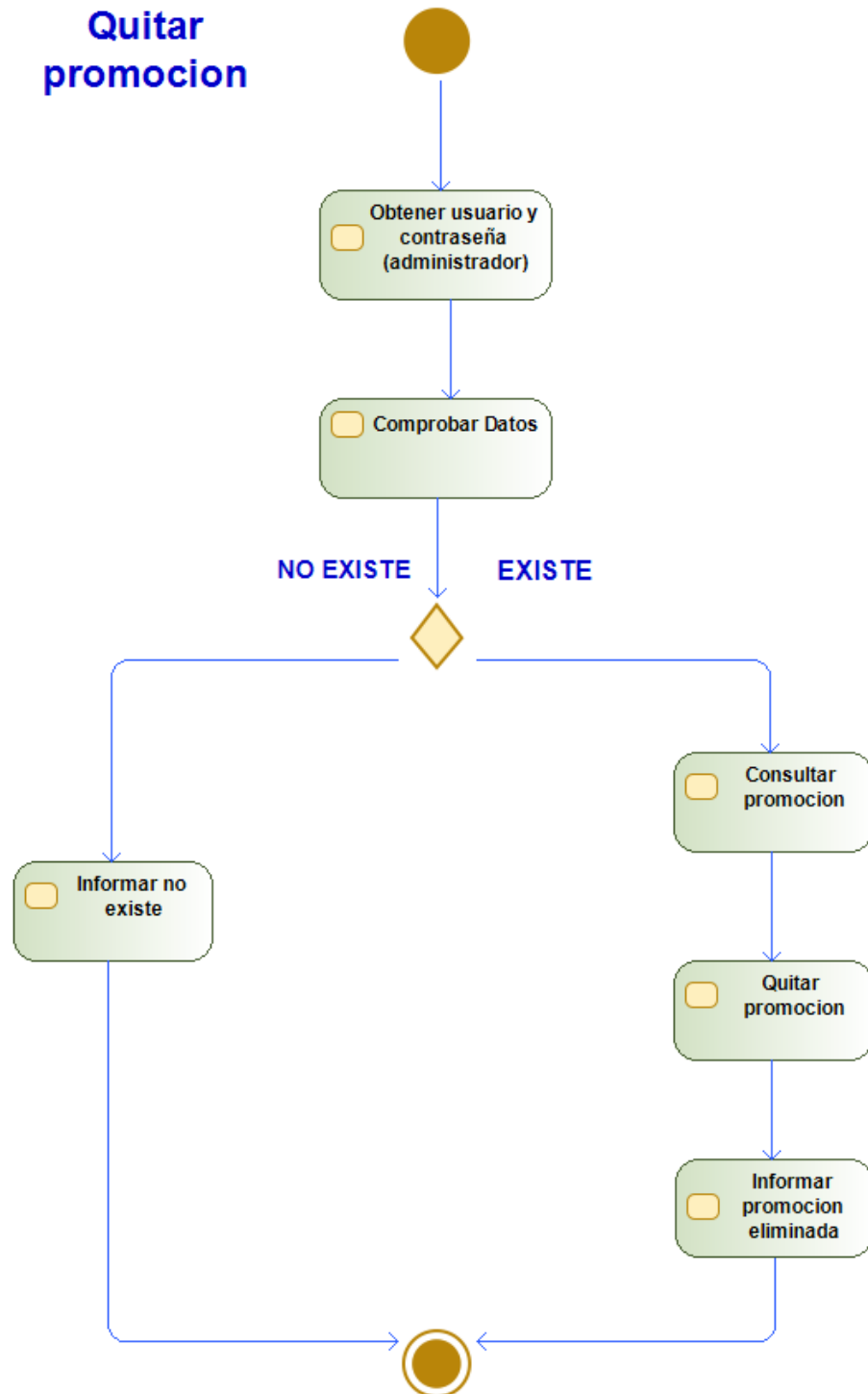
Añadir Promocion



3.4.0.2. Quitar promoción

Se obtienen los datos del administrador y se comprueba si existe. Si existe, podrá consultar dicha promoción y eliminarla, al terminar se informará del éxito de la operación. Por el contrario si no se encuentra el usuario, se informará de que se ha producido un error.

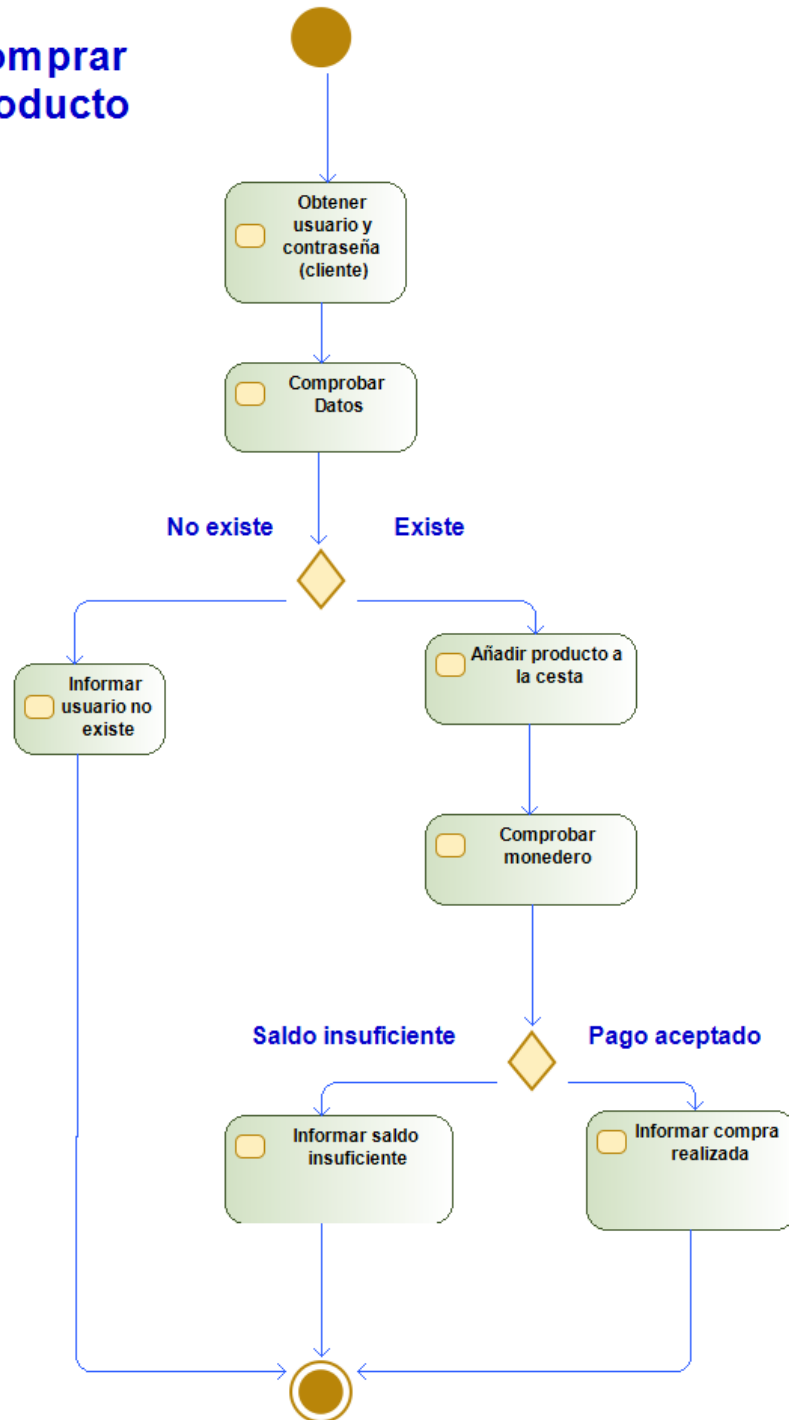
Quitar promocion



3.4.0.3. Compras

Se introduce el nombre de usuario y la contraseña del cliente. Tras introducir los datos el sistema determina si son correctos o no. Si son correctos el usuario podrá añadir productos a su cesta y cuando quiera comprar alguno, se comprobará si tiene suficiente dinero en el monedero virtual, si lo tiene, se informará del éxito de su compra si no, se informará de saldo insuficiente. En el caso de no existir el usuario, se informará de ello.

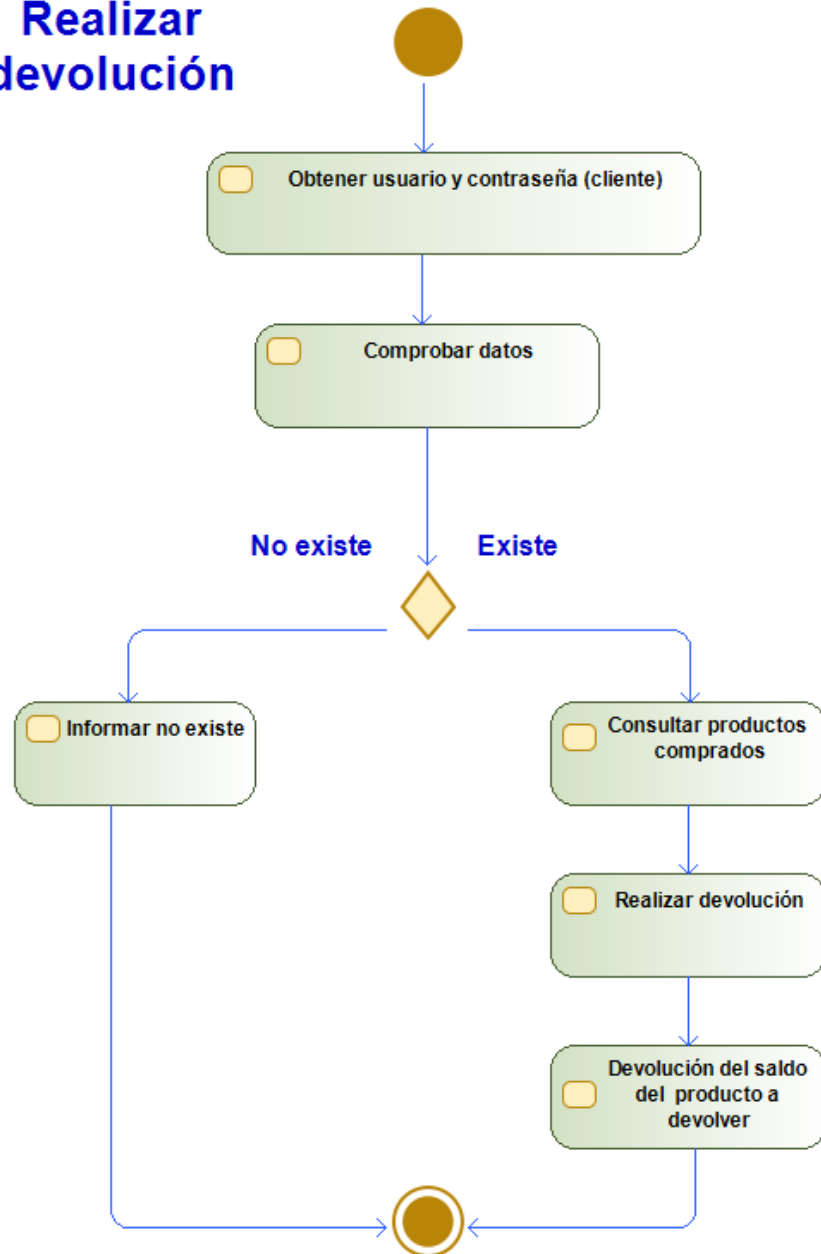
Comprar producto



3.4.0.4. Devolución de pedido

Se introduce el usuario y la contraseña del cliente. Si existe, podrá consultar sus productos comprados y proceder a su devolución, en tal caso, el saldo de dicho producto comprado volverá al monedero virtual de dicho cliente. En caso de no existir dicho usuario, se informará de ello.

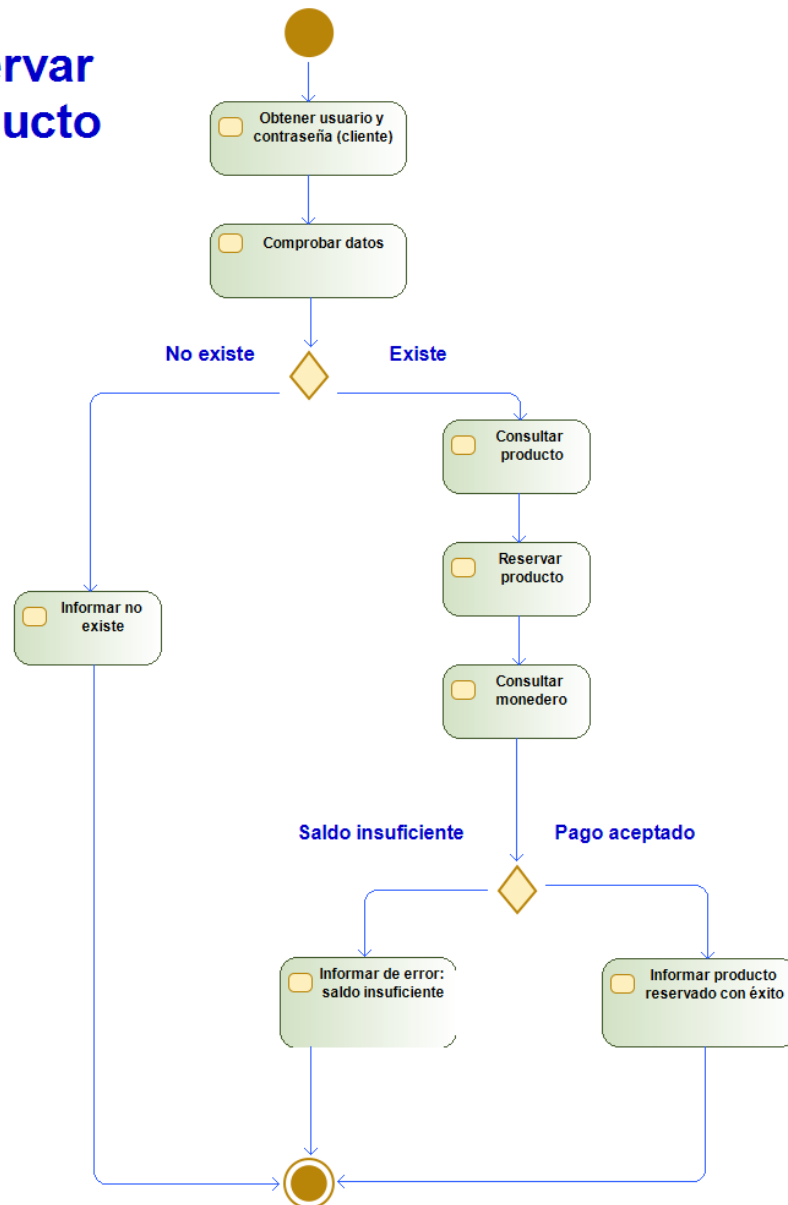
Realizar devolución



3.4.0.5. Reservar producto

Se obtiene el usuario y contraseña del usuario y se comprueban en la BD. Si se encuentran, el cliente podrá consultar y reservar dicho producto en el caso de que tenga suficiente saldo en su monedero virtual, en tal caso se informará del éxito del producto reservado, si no, se informará al cliente de saldo insuficiente. En el caso de no existir usuario se informará de ello.

Reservar producto



3.5. Requisitos de rendimiento

3.6. Requisitos sobre la persistencia de datos

3.7. Restricciones de diseño

3.8. Atributos del sistema software