

Tienda de ropa

Especificación de Requisitos de Software

Alejandro Barrachina Argudo

David Cantador Piedras

Rodrigo Sosa Sáez

Juan Pantaleón Femenía Quevedo

David Llanes Martín

Sergio Sánchez Chamizo

Samuel Rodríguez Moreno

Rodrigo Souto Santos

Control de cambios

Versión	Fecha	Autores	Descripción

Índice

1. introducción	3
1.1. Propósito	3
1.2. Alcance	3
1.3. Definiciones,acrónimos y abreviaturas	3
1.4. Referencias	3
1.5. Resumen	3
2. Descripción General	4
2.1. Perspectiva del producto	4
2.2. Funciones del producto	4
2.3. Características del usuario	4
2.4. Restricciones	4
2.5. Supuestos y dependencias	4
2.6. Requisitos futuros	4
3. Requisitos específicos	5
3.1. Interfaces externos	5
3.2. Requisitos funcionales	5
3.2.1. Gestión de usuarios	5
3.3. Gestión de inventario	6
3.4. Gestión de pedidos	6
3.5. Requisitos de rendimiento	6
3.6. Requisitos sobre la persistencia de datos	6
3.7. Restricciones de diseño	6
3.8. Atributos del sistema software	6

1. introducción

1.1. Propósito

Este proyecto va de una tienda de ropa, para que pueda gestionar inventario

1.2. Alcance

TODO

1.3. Definiciones,acrónimos y abreviaturas

1.4. Referencias

1.5. Resumen

2. Descripción General

2.1. Perspectiva del producto

Putos pelirrojos
puto alex2

2.2. Funciones del producto

2.3. Características del usuario

2.4. Restricciones

2.5. Supuestos y dependencias

2.6. Requisitos futuros

3. Requisitos específicos

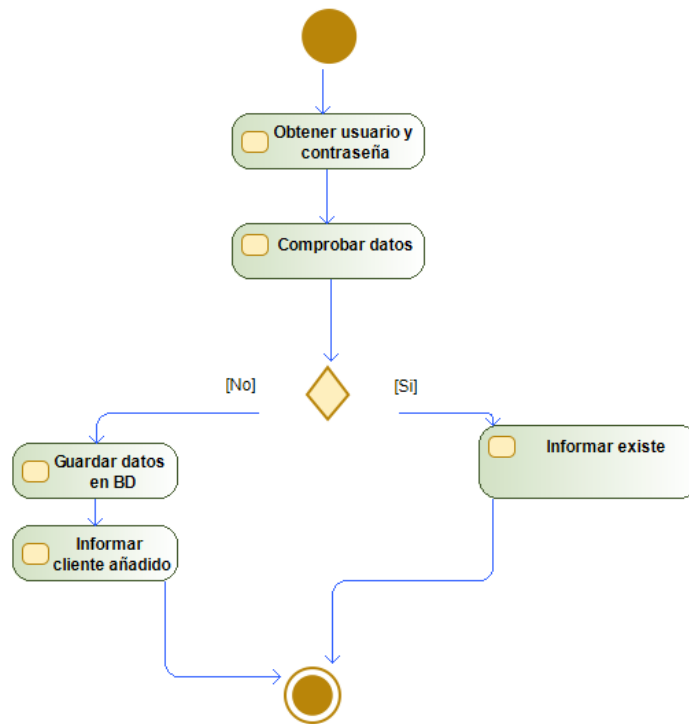
3.1. Interfaces externos

3.2. Requisitos funcionales

3.2.1. Gestión de usuarios

Alta cliente

Alta cliente



Baja cliente

Añadir Administrador

Baja administrador

Alta empleado

Baja empleado

Sancionar cliente

Cambiar nombre

Cambiar contraseña

Login

Logout

3.3. Gestión de inventario

Añadir producto

Buscar producto

Actualizar stock

Quitar producto

Aplicar descuento

Informar de desperfecto

3.4. Gestión de pedidos

Añadir promoción

Quitar promoción

Compras

Devolución de pedido

Reservar producto

3.5. Requisitos de rendimiento

3.6. Requisitos sobre la persistencia de datos

3.7. Restricciones de diseño

3.8. Atributos del sistema software