

Instrucciones para rellenar la plantilla de SRS

A continuación se describe punto a punto cómo rellenar la plantilla SRS:

1. Se debe elegir un nombre para el proyecto, el cual aparecerá en la primera página de la plantilla.
2. Se debe incluir los nombres de las personas que forman el grupo que va a realizar el proyecto. Primera página de la plantilla.
3. En la segunda página de la plantilla aparece una tabla de control de cambios, donde deben anotarse las diferentes actualizaciones, modificaciones que se van realizando del documento. Se trata de un histórico del desarrollo de la especificación.
4. A continuación cómo rellenar los diferentes puntos que aparecen en el índice de la plantilla.

Apartado Introducción

1.1 Propósito

En este apartado se debe describir cuál es el propósito de este documento y a quien va dirigido.

1.2 Alcance

En este apartado se debe indicar la siguiente información:

- Identificar el producto software que se va a realizar por un nombre.
- Explicar a alto nivel qué es lo que va a hacer la aplicación y qué es lo que no va a hacer.
- Objetivos que se plantean cubrir.
- Describir la utilidad que tendrá el producto desarrollado, cómo va a beneficiar a la organización, qué ventajas tendrá,...

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

En este apartado se deben listar todos los términos técnicos que se utilizan en la especificación, indicando qué significa cada uno de ellos. Por ejemplo si se utiliza el término "API de servicios" entonces aparecería el término y su significado:

"API de servicios": Es la abreviatura de Interfaz de programación de aplicaciones, y hace referencia a un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos que ofrece cierta biblioteca software para ser utilizada por otro software como una capa de abstracción.

1.4 Referencias

En este apartado se deben listar todos los documentos a los que se haga referencia en la especificación. De cada documento debe indicarse: título, fecha, organización que lo ha publicado y fuente dónde puede obtenerse. Por ejemplo:

"HTML5 Specification", 28/10/2014, W3C, <http://www.w3.org/TR/html/>

"Ingeniería del Software", 2005, Sommerville, I. 7ª edición. Addison-Wesley

1.5 Resumen

En este apartado se describe cómo se encuentra organizada el resto de la especificación, indicando que contiene cada sección.

Apartado Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

En este apartado se describe de manera general el producto que va a ser desarrollado: dónde va a ser utilizado, si es parte de un sistema mayor se explica las relaciones que tiene con otros sistemas, características de las interfaces software y hardware, características de las interfaces de usuario, interfaces de comunicación, restricciones de memoria, modos de operación, requisitos de adaptación,...

2.2 Funciones del producto

En este apartado se describen los requisitos de usuario, es decir utilizando el lenguaje natural se describe las funcionalidades que va a tener la aplicación que se va a desarrollar. Es una descripción de alto nivel con el lenguaje del cliente.

2.3 Características del usuario

En este apartado se describe al tipo de usuario final que utilizará la aplicación que se va a desarrollar.

2.4 Restricciones

En este apartado se describen las restricciones que afectan a la aplicación que se va a desarrollar como por ejemplo:

- Normativas, protocolos, estándares.
- Limitaciones hardware.
- Interfaces con otras aplicaciones.
- Operaciones en paralelo.
- Funciones de auditoria.
- Funciones de control.
- Requisitos de lenguaje de programación.
- Requisitos de fiabilidad.
- Criticidad de la aplicación.
- Consideraciones de robustez y seguridad.

2.5 Supuestos y dependencias

En este apartado se describen cualquier factor o circunstancia que pueda afectar a los requisitos o a la realización de la especificación.

2.6 Requisitos futuros

En este apartado se describe cómo se podría ampliar la funcionalidad de la aplicación en futuras versiones. Se indica funcionalidad que no se va a realizar en este proyecto, pero que se podría hacer un futuro proyecto que mejorase la aplicación que se va a desarrollar.

Apartado “Requisitos específicos”

3.1 Interfaces externos

En este apartado se deben listar los elementos de información (entradas y salidas) del producto agrupadas por las entidades que se gestionarán. Por ejemplo una aplicación que gestiona “clientes”, y de ellos se necesitan los siguientes elementos de información: nombre, apellidos, dni, email, dirección,...

3.2 Requisitos funcionales.

En este apartado se describe la funcionalidad mostrando los requisitos funcionales. Cada requisito se representa utilizando diagramas de casos de uso, diagramas de actividades y lenguaje natural estructurado.

3.3 Requisitos de rendimiento

En este apartado se expresan mediante valores numéricos los requisitos de rendimiento que tendrá el producto que se quiere desarrollar tales como número de terminales, número de usuarios, número de transacciones por segundo,...

3.4 Requisitos sobre la persistencia de datos.

En este apartado se describen las relaciones entre las entidades que va a gestionar el sistema. Se puede crear una tabla de entidades dónde cada celda representa la relación que existe entre dos entidades. Por ejemplo una aplicación que gestiona “Estudiantes” y “Asignaturas”, su celda podría contener por ejemplo “Un estudiante debe matricularse en una o más asignaturas”. Como alternativa se puede utilizar un diagrama E-R.

3.5 Restricciones de diseño

En este apartado se expresan restricciones referidas al uso de estándares, especificaciones, normas o limitaciones sobre el hardware.

3.6 Atributos del sistema software

En este apartado se describen las características que tendrá el producto desarrollado en cuanto a: Fiabilidad, Disponibilidad, Seguridad, Mantenibilidad, Portabilidad.

Apartado “Apéndices”

En este apartado se incluirá cualquier información adicional que por su extensión o su naturaleza no se puede incluir en las secciones anteriores. Si no se incluye nada entonces no debe aparecer esta sección ni en el documento ni el índice.