Tienda de ropa riconuda

Alejandro Barrachina Argudo David Cantador Piedras Rodrigo Sosa Sáez

27 de octubre de 2020

Control de cambios

Versión	Fecha	Autores	Descripción

1. introducción

1.1. Próposito

Este proyecto va de una tienda de ropa, para que pueda gestionar inventario

1.2. Alcance

TODO

- 1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas
- 1.4. Referencias
- 1.5. Resumen

2. Descripción General

2.1. Perspectiva del producto

Putos pelirrojos puto alex2

- 2.2. Perspectiva del producto
- 2.3. Funciones del producto
- 2.4. Características del usuario
- 2.5. Restricciones
- 2.6. Supuestos y dependencias
- 2.7. Requisitos futuros
- 3. Requisitos específicos
- 3.1. Interfaces externos
- 3.2. Requisitos funcionales
- 3.3. Requisitos de rendimiento
- 3.4. Requisitos sobre la persistencia de datos
- 3.5. Restrcicciones de diseño
- 3.6. Atributos del sistema software

Apéndices