

ALEJANDRO BARRACHINA ARGUDO

Programador en formación con conocimientos en Java, C++ y Python entre otros, aplicados a IA, análisis de datos y desarrollo de videojuegos/VR. En constante aprendizaje para mejorar mis habilidades y aumentar mis conocimientos en cualquier campo.

CONTACTO

 alejba02@gmail.com
 +34 687 67 44 88
 @ALK222
 Alejandro Barrachina Argudo
 @ALK222

HABILIDADES

Programación

C++	●●●●●●●●
Java	●●●●●●●●
Python	●●●●●●●●
C#	●●●●●●●●
MariaDB / SQL	●●●●●●●●
MongoDB	●●●●●●●●
LaTeX	●●●●●●●●

Sistemas operativos

Linux Windows

Software y Herramientas

IDEs y Editores

VS Code	●●●●●
Eclipse for Java	●●●●●
Visual Studio	●●●●●
Unity	●●●●●
DataGrip	●●●●●
HeidiSQL	●●●●●

Idiomas

Castellano
Inglés

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Gestión de equipos
- Liderazgo
- Hablar en público
- Fácil resolución de problemas
- Comunicación oral y escrita
- Responsable
- Capacidad de adaptación
- Carnét de Conducir y coche propio

EXPERIENCIA

📅 Junio 2024 - Febrero 2025
Capgemini Spain

Becario

- Tensorflow
- Gradio
- Python
- Microsoft Phi 3
- AI & Data analytics

EDUCACIÓN

 Actualidad
Universidad Complutense de Madrid

Grado en Ingeniería Informática

Tecnología Específica de Computación

Optativas

- Bases de datos NoSQL
- Programación Evolutiva
- Aprendizaje Automático

Trabajo de Fin de Grado : *Captura de movimientos para la detección de gestos en entornos virtuales*

COLABORACIONES

📅 2021 - Actualidad
Universidad Complutense de Madrid

OTEA-UCM

- Charla de Git 2022/2023/2024
- Charla de Github Avanzado 2025
- Ayuda en organización de eventos

📅 2023 - Actualidad
Universidad Complutense de Madrid

Vicedecanato FdI UCM

- Charla de Git Avanzado 2023 (IX Semana de la Informática)
- Charla de Github Avanzado 2024 (X Semana de la Informática)
- Ayuda en organización de eventos

















PUBLICACIONES

Motion capture for gesture detection in virtual environments

A. Barrachina, A. Romero, I. Sagredo, P. Sánchez

2025
Aún no publicado

CERTIFICACIONES

 2020 Codecademy	Learn the Command Line Course
 2020 Codecademy	Learn Git Course
 2020 Codecademy	Learn the HTML Course
 2020 Codecademy	Learn the Ruby Course
 2024 Coursera - University of Michigan	Applied Machine Learning in Python
 2024 Coursera - IBM	Introduction to Computer Vision and Image Processing
 2024 Coursera - University of Washington	Machine Learning Foundations: A Case Study Approach
 2024 Coursera - DeepLearning.AI	Neural Networks and Deep Learning
 2024 Coursera - IBM	Scalable Machine Learning on Big Data using Apache Spark
 2024 Coursera - UCDavis	Distributed Computing with Spark SQL
 2024 Pluralsight	Building Your First ETL Pipeline Using Azure Databricks
 2024 Pluralsight	Building Machine Learning Models in Spark 2
 2024 Pluralsight	Conceptualizing the Processing Model for Apache Spark Structured Streaming
 2024 Pluralsight	Getting Started with Spark 2
 2024 Pluralsight	Apache Spark Fundamentals
 2015 Cambridge English	Councyl of Europe Level B1