

Travail attendu dans le projet

Objectifs :

- Développer une application Java en intégrant des motifs de conception
- Appliquer une méthodologie Agile par binômes en intégrant des tests automatisés

Compte tenu des objectifs fixés, le code source du projet qui sera rendu à la fin devra IMPERATIVEMENT intégrer les motifs de conception suivants :

- Le serveur TCP concurrent
- Le sujet-observateur de l'API Java (ou votre propre implantation du pattern)
- Le pattern Stratégie
- Le pattern composant-composite
- Le pattern Etat (en bonus)

Le choix du thème du projet est LIBRE, il peut être un jeu ou un autre type d'application mais dans les cas cette application doit être distribuée sur plusieurs machines en intégrant des Client/Serveurs TCP. Si besoin, nous pouvons proposer des sujets.

Pour satisfaire l'objectif lié à l'application de la méthode Agile, il faudra :

- Développer l'application en 3 sprints minimum (des dépôts sont ouverts à cet effet sur Moodle)
- A la première séance, il faudra identifier les user stories qui seront couvertes par l'application.
- Par la suite, pour chaque sprint vous devrez déposer :
 - une ou plusieurs user-stories seront sélectionnées pour définir le sprint de la semaine.
 - Une photo des cartes CRC effectuées
 - Une architecture de classes sera fournie
 - Relire le code et appliquer les principes SOLID
 - Les tests associés à cette architecture
 - Une implantation exécutable de l'application relative au sprint
 - La Javadoc associée au code source
 - Le fichier XML exporté par JUnit qui contient la trace des tests effectués
 - Un dépôt sur Moodle de chaque sprint
 - Un document court (quelques lignes suffissent dans un readme) contenant la revue du sprint effectué et les principes SOLID appliqués lors du SPRINT.

Activité dans la première séance

- Ecrire un cahier des charges succinct du projet
- Identifier les user-stories nécessaires pour couvrir l'ensemble des fonctionnalités
- Définir le sprint de la première étape
- Commencer par une modélisation avec les cartes CRC selon plusieurs User Stories