

大厂面试真题集合

滴滴面试题

- 1.说一下 js 的数据类型，如何判断数据类型
- 2.如何判断一个对象是否属于某个类
- 3.说一下防抖函数的应用场景，并简单说下实现方式
- 4.new Promise 构造函数的入参是什么？你在什么场景下会使用 promise
- 5.vue 的设计核心思想是什么
- 6.说下 vue 的双向数据绑定的实现原理
- 7.APP 内嵌 H5 页面如何和 APP 本身进行通信
- 8.微信小程序和传统 h5 页面相比哪个性能更好一些，为什么
- 9.H5 的开发和 PC 端的开发有什么本质的不同
- 10.如何针对 H5 页面进行远程调试？
- 11.如何进行手机的页面或者应用的抓包
- 12.已知公司附近有两个加油站，和一条主干道，要求在 24 小时内尽可能准确的统计全市有多少台车，说出你的思路

小米面试题

一面（技术面）

基本围绕简历聊，印象比较深的有几个问题

- 1.vue 的源码是否看过，说一下比较有收获的几点
- 2.说一下 css 的三大特性并展开说一下应用场景
- 3.说一下 CSS 七层层叠顺序
- 4.说一下从浏览器输入网址到页面渲染中间发生了什么
- 5.说下你知道的 HTTP 状态码并说出它们的出现场景

二面（技术面）

主要聊项目，技术聊的比较少，说一下印象深的问题

- 1.如何实现一个简单的单点登录
- 2.说一下关系数据库和非关系数据库的区别，并说下使用场景
- 3.说一下关系数据库外键的使用

三面（技术面）

有印象的问题

- 1.手写翻转二叉树

2. 说下归并排序的思路和应用场景
3. 说下你知道的设计模式及应用场景
4. 说一下从浏览器输入网址到页面渲染中间发生了什么
5. 如何用缓存进行前端优化；说下浏览器缓存、DNS 缓存、nginx 缓存、服务端缓存的区别；强缓存和协商缓存的应用

四面（技术面）

项目经历为主，以及管理方面的问题，技术方面没聊，有印象的问题

1. 如何确保项目按时交付
2. 如何安排开发和管理的分配
3. 如何体现项目价值

五面（技术加面）

感觉是专门准备了一些有深度的问题来问，有印象的有

1. 如何进行前端性能优化
2. 说说重绘、重排、回流
3. 如何开启 GPU 加速，GPU 加速的作用是什么
4. 是否了解浏览器内核相关技术
5. 说一下 jsbridge 是如何实现的
6. 说一下 V8 的垃圾回收机制
7. 说一下 VUE3.0 比 VUE2.0 做了哪些改动

跟谁学

1. 为什么选择 react/vue 及二者差别
2. webpack 常用配置项
3. webpack css-loader 的作用 commonChunk/splitChunk 作用点 区别
4. commonjs esmodule 的区别
5. webpack dll 优化效果
6. react-router 实现原理 hash/history 如何跳转不刷新 nginx 如何配置跨域
7. purecomponent 优势
8. express/koa 区别
9. 闭包实现加法器

腾讯视频

1. 团队 leader 要承担的事情
2. 构建流程/cli/工作流/git 的工作
3. vue 响应式实现\$nexttick 实现
4. react setState 实现
5. http2.0 的优势

B 站上海总部

- 1.debounce 实现
- 2.一段同时有 `setTimeout`, `async await`, `Promise` 的代码的嵌套, 分析执行顺序
- 3.react fiber 算法原理及实现
- 4.react 子组件与父组件如何通信
- 5.react 怎么根据 `state` 和 `props` 的变化去更新 `dom` 树的

阿里的面试（本地生活，阿里体育）

- 1.z-index 的层级关系及 `css` 中的层叠上下文
- 2.尽量多的水平垂直居中, 分是否已知道父子 `dom` 宽高的情况
- 3.如何触发 `BFC`, 以及用法和 `IFC` 区别
- 4.简单介绍下 `box-sizing` 属性
- 5.`css` 优先级如何计算
- 6.`top`、`left` 是相对于 `padding` 还是 `border`
- 7.`flex` 布局的使用及在平时中哪些时候会用到
- 8.`display:none` 和 `visibility:hidden` 的区别
- 9.清除浮动的方法
- 10.`::before` 和 `after` 中双冒号和单冒号有什么区别
- 11.1 像素边框在移动端的实现
- 12.`rem` 和 `em` 区别及使用方法
- 13.`CSS` 中哪些属性可以继承?
- 14.`CSS3` 动画的实现步骤

完美世界面试（2020/08 成都）

一面

- 1.你项目中遇见的难点与解决方案
- 2.说一说事件循环（然后说了一道简单的事件循环题目）
- 3.vue 响应式原理
- 4.`Object.defineProperty` 和 `proxy` 的区别
- 5.vuex 中的 `mutations` 和 `actions` 的区别
- 6.举了个例子, 主要是想要问 `keep-alive` 和 `activated`
- 7.vue 中跨组件通信的实现方案
- 8.vue 中事件总线的实现（发布订阅模式）
- 9.题目：两个玻璃小球，从一到一百层中间的某一层落下会碎，不考虑小球的磨损情况，比如说一层落下不会碎，小球不会受到任何伤害，如何最快找出小球破碎的最低层
- 10.扩展，有很多的小球，题目类似，然后把一到一百层放到一个数组中，数组是乱序，如果最快找出破碎的最低层

二面

- 1.首屏白屏的优化方案
- 2.瀑布屏如何实现，以及如何优化
- 3.当页面数据非常多，比如一直上拉加载，加载了很多的数据，页面性能会变差，如何优化
- 4.题目：一个函数，没有入参，如何实现每次调用返回 1 到 200 中的任意一个数，且每次返回的数不重复，如果 1 到 200 都被返回过了，就不在返回任何数字

三面

- 1.你在项目中的任务是什么
- 2.项目中最难的一个功能模块是什么，以及如何实现的
- 3.百度网盘的下载功能如何实现，浏览器环境，不使用浏览器自带的下载功能，可以暂停，可以继续
- 4.一到非常简单的题目：
给定一个整数 N ，写一个程序判断是否存在 2 个整数 a 、 b ($a < b$)，使得 $a^2 + b^2 = N$ ，如果存在返回所有的结果

小猪、汽车之家、新东方、美图等公司

- 1、Js 运行机制
- 2、浏览器渲染机制
- 3、强缓存和协商缓存
- 4、还有 es6 的新方法
- 5、`promise.all` 使用，特点，发生错误如何不影响后续异步任务执行
- 6、原型、原型链
- 7、判断数据类型的方式
- 8、`react` 生命周期
- 9、项目中令自己印象深刻的地方
- 10、es5 继承
- 11、`typescript` 的泛型
- 12、深拷贝和浅拷贝
- 13、`vue` 虚拟 `dom` 和 `diff` 算法
- 14、`vuex` 的使用
- 15、`vue` 双向绑定原理
- 16、`vue` 两种路由的区别
- 17、`dom` 事件流
- 18、盒模型
- 19、`webpack` 优化
- 20、移动端兼容
- 21、一个新项目过来是怎么分配任务的
- 22、怎么从零创建一个项目
- 23、`react hooks`
- 24、介绍自己认为做过最好的项目

25、项目中是怎么协同开发的，自己的角色定位是怎样的

京东

Keep-alive 的用法

静态资源单独域名的好处

纯 H5 的优化方案

H5 用什么 css 单位，如何解决不同分辨率的问题

EventLoop

深拷贝

节流与防抖

如何写一个 loader

如何优化大量图片的请求

JsonP 的原理

Http 缓存方面的问题

设计模式

Es6 7 都用过那些 api

Aysn await 的用法

移动端的多倍图片的用法 (1 1.5 2)

跨域解决方案

组件通信的知识，eventBUS

jQuery：绑定事件与事件委托

路由权限解决方案

字节跳动

1. 浏览器有啥效果

```
JavaScript
function demo() {
  const now = Date.now();
  document.body.style.backgroundColor = 'red';
  while(Date.now() - now <= 2000) {
    continue;
  }
  document.body.style.backgroundColor = 'blue';
}
```

2.用这个接口写一个方法，能计算任意个数的和。

```
JavaScript
function addAsync(a: string, b: string): Promise<string>
```

3. requestAnimationFrame 与 setTimeout 区别

4. 0.1 + 0.2

5、打印情况

```
JavaScript
```

```
for (var a = 0; a < 200; a++) {  
    setTimeout(function () {  
        console.log(a)  
    }, 1000)  
}
```

```
JavaScript  
for (var i=0; i<10; i){  
    (i → {  
        setTimeout(() →{  
            console.log(i)},1000 )  
        })(i)  
    }  
}
```

- 6、需求：扫码登录，陈述一下技术设计
- 7、如何实现刮刮乐效果，判断 80%被刮开
- 8、进程和线程的区别，Chrome 中有哪些常见进程，如果我有一个耗时很长的同步计算任务，如何让 JS 代码达到多线程并发执行的效果？
- 9、给定一个字符串如下，请统计字符串中出现最多的字母和次数
- 10、cookie, same-site 配置，cookie 跨域解决方案，为什么 chrome 会有 samesite 限制？
- 11、xss 攻击（跨站脚本攻击），如何避免？
- 12、vue-router 实现原理。如何实现：A 页面到 B 页面到 C 页面，回退到 A 页面？
- 13、es5、es6, this 指向。
- 14、CSS 字体根据字数自适应

阿里巴巴前端 面试经验

阿里关注的点：基础要扎实，知识点要够深入，一知半解的最好不要回答；框架的理解不要只停留在会用，而要能够知道原理；有主动学习的能力，能够发现并解决问题，有自己的思考，关注业界动态

一面

- 1、首先是一段准备好的自我介绍，介绍了自己熟悉的技术栈等；
- 2、然后直奔主题，介绍一下 vue 和 react 都有的虚拟 dom 机制。
- 3、然后面试官又问那么虚拟 dom 在 js 里是个什么东西，不可能凭空出来的吧。（其实就是一个 js 对象）
- 4、vue、react 与 jQuery 相比有什么优缺点。
- 5、常用的 ES6 语法与原生 JS。我就提到了 let、const、箭头函数、promise、for of 等等，然后面试官通过 const 来考了对象的引用，出了两个场景题来考箭头函数和 function 的区别，又衍生到 call、apply、bind 三者的问题。
- 6、移动端布局方案。考察在移动端上的 css 适配方案。
- 7、移动端场景题：一个未知宽高的父 div 里有两个子 div，他们宽度一个是 40%另一个是 60 并且并列着，并列方式不用关心。现给两个子 div 加一个 1px 的 border，第二个盒子就会被挤下去，求几种解决方案。
- 8、最后问我有什么想问的吗？

二面

1. 介绍印象最深刻的项目，考察对项目流程的熟悉度，具体讲下我负责的和我做出的贡献，还有学习到的东西，包括对研发流程和开发部署的思考。
2. 你为什么没有使用 `react`？
3. 双十一淘宝首页的前端处理
4. 对 `mongodb` 集群的认识
5. 最后给了一道深度优先搜索的题，45 分钟做完，要求不允许用递归，最后使用栈的方法加 `while` 循环做了出来。

电话面

1. 简单自我介绍，做过哪些项目，使用哪些技术栈？
2. 如何看待前端框架选型？
3. `vue` 的如何实现双向绑定的？
4. `react` 虚拟 DOM 是什么？如何实现？说一下 `diff` 算法？
5. 工作中最出色的点，和你最头疼的问题 如何解决的？
6. 平时如何学习，最近接触了解了哪些新的知识？

技术一面

1. 简单自我介绍，介绍一下你的项目，技术栈？
2. `react` 和 `vue` 的比较？
3. `React Diff` 算法？
4. 观察者模式实现？
5. `http` 报文头部有哪些字段？有什么意义？
6. 移动端高清方案如何解决？
7. `webpack` 的原理，`loader` 和 `plugin` 是干什么的？有自己手写过么？
8. 简述从网页输入 `url` 到网页展示的过程发生了哪些事情？
9. `SSR` 和 客户端渲染有什么区别，`vue` 是如何实现绑定事件的？
10. 简述公司 `node` 架构中容灾的实现？
11. 浏览器事件有哪些过程？为什么一般在冒泡阶段，而不是在捕获阶段注册监听？
`addEventListener` 参数分别是什么？
12. 面向对象如何实现？需要复用的变量 怎么处理？
13. 移动端 `300ms` 延时的原因？如何处理？
14. 主流框架的数据单向/双向绑定实现原理？
15. 手撕代码。可以去看看：`NC76` 用两个栈实现队列
16. 简述转行经历，如何学习？
17. 你觉得自己在前端工作的最大的优点是什么，拿实际工作的内容举例？

技术二面

1. 简述项目，`React vue` 区别 `virtualDOM` 实现
2. `DIFF` 算法为什么是 $O(n)$ 复杂度而不是 $O(n^3)$ ？
3. `http code` 码？
4. 移动端 `rem` 布局如何实现？简述原理？
5. `JSbridge` 原理，`js` 和 `native` 是如何通信的？
6. `Rollup` 和 `webpack` 区别，`treeshaking` 是什么？
7. `TCP` 三次握手的过程，`get post` 请求的区别？

- 8、静态文件的浏览器缓存如何实现?
- 9、前端跨域方案
- 10、http 请求包含哪些字段 分别是什么意思
- 11、js 有哪些数据类型 如何判断? null 和 undefined 区别 应用场景?
- 12、new String('a') 和 'a' 是一样的么?
- 13、移动端如何实现下拉到底部 跟随移动 结束后回弹的动画?
- 14、移动端如何优化首页白屏时间过长?
- 15、ES6 generator 函数简述
- 16、数组去重实现?
- 17、js 浮点数运算不精确 如何解决?
- 18、工作中最得意和出色的点, 头疼的点, 问题如何解决的
- 19、为何换工作?

技术三面

- 1、公司的前端工程化实践
- 2、如何前端的, 学习途径有没有一些自己的代码
- 3、DOM 基础知识, 添加元素, 删除元素等等...
- 4、DOM 节点类型
- 5、正则表达式如何匹配一段 url? 在正则表达式中有哪几种作用?
- 6、移动端优化方式? 离线包是如何实现的?
- 7、最后聊了一下项目, 聊了一下目前公司

躺平设计家 (阿里收购了)

- 1.http2 和 1 的区别——这个是 leader 问的
 - 2.跨域解决方案
 - 3.浏览器为什么要阻止跨域?
 - 4.xss 攻击如何避免
 - 5.如何优化首屏时间? (主要是我简历上写了)
- 除了 SSR 部署, 还有什么别的解决方案?
- 6.SEO 相关的, 像是, rem 适配手机端样式, 对 SEO 有什么影响?
 - 7.然后问了些项目相关的, 什么在项目中担任什么角色, 遇到什么问题, 怎么解决的
 - 8.技术面问了后面的职业规划, 以及为啥这样规划
 - 9.然后还问 node

算法题

算法题:

有个一个数组, 比如[1, 4, 3, 6, 2, 0, 3]
可以往后走的步数为当前位置的值
比如, 在 arr[0], 只能走到 arr[1]的位置
在 arr[1], 可以走到 arr[2], arr[3], arr[4], arr[5],
只能往前走, 不能往回退,
求能不能走到最后

美团 Saas——高级前端开发工程师

一面

微前端的意义在哪里

为什么是微前端而不是 `iframe`

`React` 的执行流程的怎样的，生命周期有哪些？

`React` 的 `key` 的作用是什么

`Webpack` 的热更新机制是什么

算法题：两数之和：<https://leetcode-cn.com/problems/two-sum/>，需要 $O(n)$ 的时间复杂度

算法题：冒泡排序，以及它的优化策略（每一次冒泡的范围比上一次少 1，需要加一个 `flag` 来判断是否发生了冒泡）

OSI 七层模型是什么，介绍一下 `TCP`、`UDP`，为什么 `TCP` 需要三次握手和四次挥手：

<https://mp.weixin.qq.com/s/ADK7naD9NQ5LDuwA1esALQ>

什么是预检请求？

什么是闭包？

什么是作用域链？

什么是事件循环？

二面

介绍一下微前端的沙箱机制

既然微前端解决了不同子应用间的数据共享问题，那用 `localStorage` 可不可以做到？

既然微前端解决了不同子应用间的权限信息恭喜问题，那用单点登录是不是能做到？

微前端的优势究竟是什么？

大学学了那些专业课？能否简单介绍一下？

有哪些数据结构？能否分别介绍一下。

有哪些前端性能优化策略？

有哪些性能指标？

算法题：输出一个二叉树每层的节点

以后想从事什么岗位？

为什么要那么高的工资，理由是什么？

七牛云 · 前端开发工程师

一面

面试类型	面试时长
技术面	1.5 小时

1. 说出你知道的所有 `HTTP` 协议的状态码；

2. 浏览器缓存机制、强缓存、协商缓存等；

3. `Promise` 有几种状态；

4. Promise 有什么优缺点；
5. 为什么要使用 `redux` 进行状态管理，你在哪些业务中使用了 `redux` ；
6. 不使用状态管理的话，还可以通过什么方式去实现组件的状态共享；
7. Context 及 `useContext` 的使用；
8. `react` 中你用过哪些 `hooks` ；
9. `useEffect` 有哪些参数，如何使用 `useEffect` 去实现类组件的部分生命周期方法；
10. Hooks 执行顺序问题（不要在条件语句里使用 `hooks` ）；
11. `webpack` 你用过的哪些插件，介绍一下各个插件；
12. 编程题：
 - a. 编写一个函数，将给定数组中的对象 `[{ a: 1 }, { b: 2 }, ...]` 合并成 `{ a: 1, b: 2, ... }` ；
 - b. 能不能用一些原生的方法去实现呢？
13. 编程题：
 - a. 实现函数 `removeElement(arr, target)` 将数组 `arr` 中的 `target` 元素全部移除；
 - b. 要求使用原地算法；

二面

面试类型	面试时长
技术面	2 小时

14. 主要是业务面试相关问题：
 - a. 你在开发中遇到了哪些问题，你是怎么查找原因的，最后用了什么方式去解决的；
 - b. 涉及了 `webpack` 打包效率提升、打包结果优化等；
15. 再就是对前端行业的一些看法，为啥选择做前端等问题；
16. 编程题：
 - a. 给定数组 `arr = [[2, 6, -1], [1, 5], [7, 7, [2, 3]]]` ；
 - b. 调用 `sum(arr)` 返回结果为 32，即将给定数组完全拍扁平并求和；
 - c. 请实现该 `sum()` 函数；
17. 编程题：
 - a. 已提供一个方法 `function add(a, b, callback) {}`，该方法接收三个参数；
 - b. 第三个参数 `callback` 中传入的回调函数可以拿到前两个参数 `a` 和 `b` 的和；
 - c. 即 `add(3, 5, (result) => { console.log(result) })` 最终会在控制台输出 8；
 - d. 并不是要求你实现 `add` 方法，要求调用 `sum(1, 2, 3, 4).then(result => { console.log(result) })` 最终在控制台打印 `1+2+3+4` 的结果，即打印 10；
 - e. 限制条件：
 - i. `add` 始终都只能计算两个数的和，并作为第三个参数回调函数的参数；
 - ii. `sum` 方法参数接收到的参数个数是不固定的；
 - iii. `sum` 方法的方法体内必须使用前面提供的 `add` 方法来实现求和；
 - iv. `sum` 方法最终会返回一个 `Promise` 对象，最终要在返回的这个 `Promise` 的 `then` 方法的 `resolve` 回调中接收到计算结果；

三面

面试类型	面试时长
Leader 面	0.5 小时

18. 为什么从上家公司离职；
19. 为什么选择前端技术栈；
20. 对将来职业发展的规划；
21. 假如我是一个还在用 `jQuery + Bootstrap` 的开发人员，你觉得你会怎么来说服我使用 `React`；
22. 你离开上家公司之后，你所做的项目中，你觉得还有哪些东西是你想完善但是没有完善的，从项目整体优化角度来说，不要从具体的需求有哪些没做完来说；
23. 你有什么问题想问我的吗；

四面

面试类型	面试时长
HRBP 面	0.5 小时

24. 为什么离职？（这点会问的非常细）
25. 在上家公司的日常开发流程；
26. 个人基本情况；
27. 未来的职业规划；

百度

百度电话面试(PS:问题顺序不代表真正的面试顺序)

- 1, 介绍自己工作经历
- 2, 介绍 `vue` 的实现原理，这里面试官想问 `vue2.0` 和 `vue3.0` 来着，
- 3, 介绍下 `object.defineProperty`，
- 4, `vue` 生命周期：面试官想的是从项目周期开始说起
- 5, `keep-alive`
- 6, `created` 与 `mouted` 哪个里面向 `server` 端发送请求好，为啥。这里涉及到渲染真实 `dom`。
- 7, 组件通信有哪些方式，组件继承怎么做，自己封装一个组件（`vue` 和 `react` 都问了，我混乱了）
- 8, `redux` 与 `vuex` 实现原理（平时还知道些，结果又混乱了。）
- 9, 深浅拷贝以及简单数据类型复杂数据类型，赋值操作与传值操作的区别
- 10, `eventloop`，我讲得不太好。面试官问浏览器环境以及 `node` 环境

11，宏任务与微任务，以及先后执行顺序