

Tarea 1

Asignatura: Cómputo Móvil

Grupo: 03

Semestre: 2023-1

Fecha:

Profesor: Ing Marduk Pérez de Lara Domínguez

Equipo 9

Nombres completos:

Gallardo Tinoco Andrés Amadeus

Germán Daniel Sánchez Gaona

Lira Navarro Juan Arturo

Minero Rivas Andrés Leopoldo

- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

Dentro de la película mencionan una frase “Somos el software que usamos” y con esto podemos definir el primer punto, y es que hoy en día es muy difícil pensar en la vida cotidiana sin un celular inteligente, sin conexión a internet, sin redes de datos de celular, sin aplicaciones o sin las redes sociales, hace un tiempo leí acerca de las necesidades artificiales, que son aquellas necesidades que no cumplen un papel crítico en nuestras vidas, son más por placer que por necesidad, por ejemplo, las redes sociales, no son necesarias en nuestra vida, pero a muchos nos gusta estar en ellas y deslizar el dedo buscando más contenido, no es necesario para nuestra vida pero con el tiempo hasta se vuelve una necesidad, no obligatoria sino artificial, creado por las empresas, definiendo nuestra vida, y como dice la frase, “somos el software que usamos”.

- ¿Qué significa el mercado de apps para los programadores de apps en el contexto actual?

El mercado de apps hace referencia a la demanda de apps por parte de los consumidores, anteriormente este concepto era diferente ya que existían miles de apps al día, creando competencia lo cual favoreció a los consumidores dando mejores apps, mejores servicios, mejores precios, etc. hoy en día el término mercado de apps se ha deteriorado ya que ahora son las grandes compañías quienes tienen el control en todo, por ejemplo whatsapp, empezó como un pequeño proyecto de mensajería instantánea gracias al acceso a internet de los teléfonos inteligentes, pero hoy en día es propiedad de Facebook (ahora Meta), y lo mismo con nuevos proyectos o ideas, TikTok, su idea hoy es usurpada por Facebook Watch.

- ¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

El mercado laboral en este momento es sumamente amplio, hay muchas opciones tanto en startups como en empresas internacionales, ya que todas ellas necesitan moverse en plataformas digitales de primer nivel, aplicando las nuevas tecnologías, de las cuales puede parecer que a diario hay algo mejor que lo que uno está usando al momento.

En términos de las formas de trabajo, podemos ver que cada vez más se va deshaciendo la idea de el trabajo convencional, en el cual tienes que llegar a una hora a la oficina y salir a cierta hora. Cada vez más se va tomando este estilo de horarios flexibles, de trabajar por objetivos y no por tiempo, además de que el trabajo desde casa ahora es sumamente común y hasta cierto punto, necesario.

A lo que podemos llegar con esta pregunta es que, actualmente, unas de las mejores ofertas laborales que podemos encontrar es en el desarrollo de aplicaciones, ya sean de tipo web o móviles o de cualquier índole.

- ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

La respuesta a esta pregunta sería un depende, muchas empresas en México siguen teniendo como requisito esto, pero tienden a ser empresas de mucho renombre, las empresas más pequeñas no lo toman como un requisito para darte algún empleo pero sí para subirte la paga. Se puede ver que para la mayoría de las empresas en México si es un requisito, no indispensable, pero que sí ayuda mucho a tu carrera.

En otros países como nuestro vecino del norte, esto de tener título para participar particularmente en el mercado laboral de la programación en general no es muy necesario, ya que a ellos les importa que puedas hacer el trabajo de la mejor manera, no buscan en sí a un informático o a un ingeniero de software, solo a un programador, a lo cual puedes llegar a serlo con muchos cursos y práctica, sin la necesidad de un título universitario.

- ¿Qué es la economía de las apps?

Como concepto sabemos que la economía es la distribución de bienes y recursos para satisfacer necesidades. En cuanto a las apps, debemos observar lo que ofrece cada app y lo que la gente está o estaría dispuesta a dar por cada app según su función. Teniendo en cuenta que, según wearsocial, el 67% de las personas en el mundo poseen un smartphone, más de 5.000 millones de personas.

Para hablar de economía de apps también debemos voltear a ver el número de empleos que generan y el dinero que mueven. Se habla de que en descargas son 194 mmd y en dinero 101 mmd (tomando en cuenta que hay apps sin costo)

- ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

El mercado actual de apps es muy grande, de acuerdo a la revista Forbes en 2018 generó ingresos mayores a los 100,000 millones de dólares, superando en 75% a 2016. Esto se debe a que los mercados emergentes y los mercados maduros como China e India, se ralentizaron. Para la actualidad, la aceleración digital y la demanda del mercado han provocado nuevas tendencias en las apps. Actualmente a nivel mundial hay 3 millones de apps y más de 3 mil millones de usuarios y las tecnologías que ahora afectan directamente al mercado incluyen 5G, IoT, IA, Fintech y en cuanto a diseño son la navegación multidireccional, texto no convencional y menús asimétricos.

- ¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será?
¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?

Las reglas siempre han ido en constante cambio conforme a la innovación de las tecnologías, en el caso de las apps no es la excepción, esto debido a que surgen nuevas necesidades y nuevas funcionalidades, las cuales se busca que se satisfagan de manera ergonómica; actualmente esto es posible gracias a las apps, por lo que su mercado seguirá en constante crecimiento, y más aún con las tecnologías que abarcan. Probablemente no se pueda considerar una transformación como tal, debido a que siempre están en constante cambio, las regulaciones van más relacionadas a cada región, es por eso que se tienen las políticas y condiciones de uso, y posteriormente se sabe si una tecnología es válida dentro de un país o región.

- ¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿O qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?

Germán Sánchez

A mi en lo particular me gustaría más que ser desarrollador, ser tester de aplicaciones, estar en una empresa de talla mundial y después de un tiempo volverme más como un líder de proyecto y dedicarme un poco más a la administración. Me agradaría trabajar en un esquema híbrido, en el cual se puedan tomar semanas de HO e ir a la oficina cuando se quiera o se necesite.

Gallardo Tinoco Andrés Amadeus

En mi caso me gustaría dedicarme a la parte de servidores y seguridad, ser la parte de backend donde me desarrolle en el monitoreo, automatización, control, seguridad, etc. se que es un trabajo muy bien pagado y si sabes desarrollarlo puedes ahorrar mucho tiempo, me gusta tanto el hardware como el software y en este caso se requiere de ambos, sería un esquema híbrido de ir solo cuando se necesite mover físicamente y manejar todo desde casa.

Lira Navarro Luis Arturo

Me gustaría ser full stack, para aprender ambas partes y tener un campo laboral más grande para empezar, posteriormente ser líder de proyecto y si encuentro las condiciones, estaría bien hacer un emprendimiento. Mientras tanto, tener buenas condiciones laborales, adoptar la parte de home office pero también la parte de movilidad, para no solo conocer más de los temas sino conocer lugares y personas.

- ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mercado de apps?

El maltrato y la sobreexplotación. Desde hace tiempo se sabe que los desarrolladores son sobreexplotados, teniendo largas jornadas de trabajo para poder terminar el proyecto en tiempo y forma. Es una situación que no solo afecta a desarrolladores de videojuegos o programas de computadora, sino que se expande a todos en general, abarcando ahora a los desarrolladores de apps.

- ¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Probablemente tendrán más facilidad de uso en cuanto a accesibilidad, muchos aseguran que las apps que requieren de datos ya no requerirán de acceso a internet.

También se dice que cada vez serán más pesadas, debido a que las herramientas y funcionalidades que mejoran su rendimiento y experiencia de usuario requieren más espacio. Los IDE's de desarrollo cada vez optimizan más los errores para que los parches sean menos requeridos.

- Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describan por qué.

Andrés Amadeus Gallardo Tinoco

Mercado Pago: Esta aplicación se ha vuelto una de las más importantes día con día, y no para de mejorar, hace poco integraron la opción de recargar tarjeta de metro si tu celular cuenta con NFC, la manera de manejar el dinero en esta así como todas las funciones que tiene me parecen de los bancos con la aplicación más completa para el uso cotidiano.

Lira Navarro Juan Arturo

Binance: una app de criptodivisas que permite comprar y vender en tiempo real, además de que ofrece muchas herramientas para los inversionistas, en cuanto a trading se refiere para análisis gráfico e incluso estrategias. E incluye una cantidad enorme de criptomonedas además de ofrecer otras alternativas de inversión como stacking, earn, etc.

- Conclusiones
- Bibliografía o referencias.

-Brodersen, Juan. (2021). *El lado más crudo de la industria de los videojuegos: maltrato y sobreexplotación de sus trabajadores*. Clarín. Disponible en línea: https://www.clarin.com/tecnologia/lado-crudo-industria-videojuegos-maltrato-sobreexplotacion-trabajadores_0_AijBINOlV.html